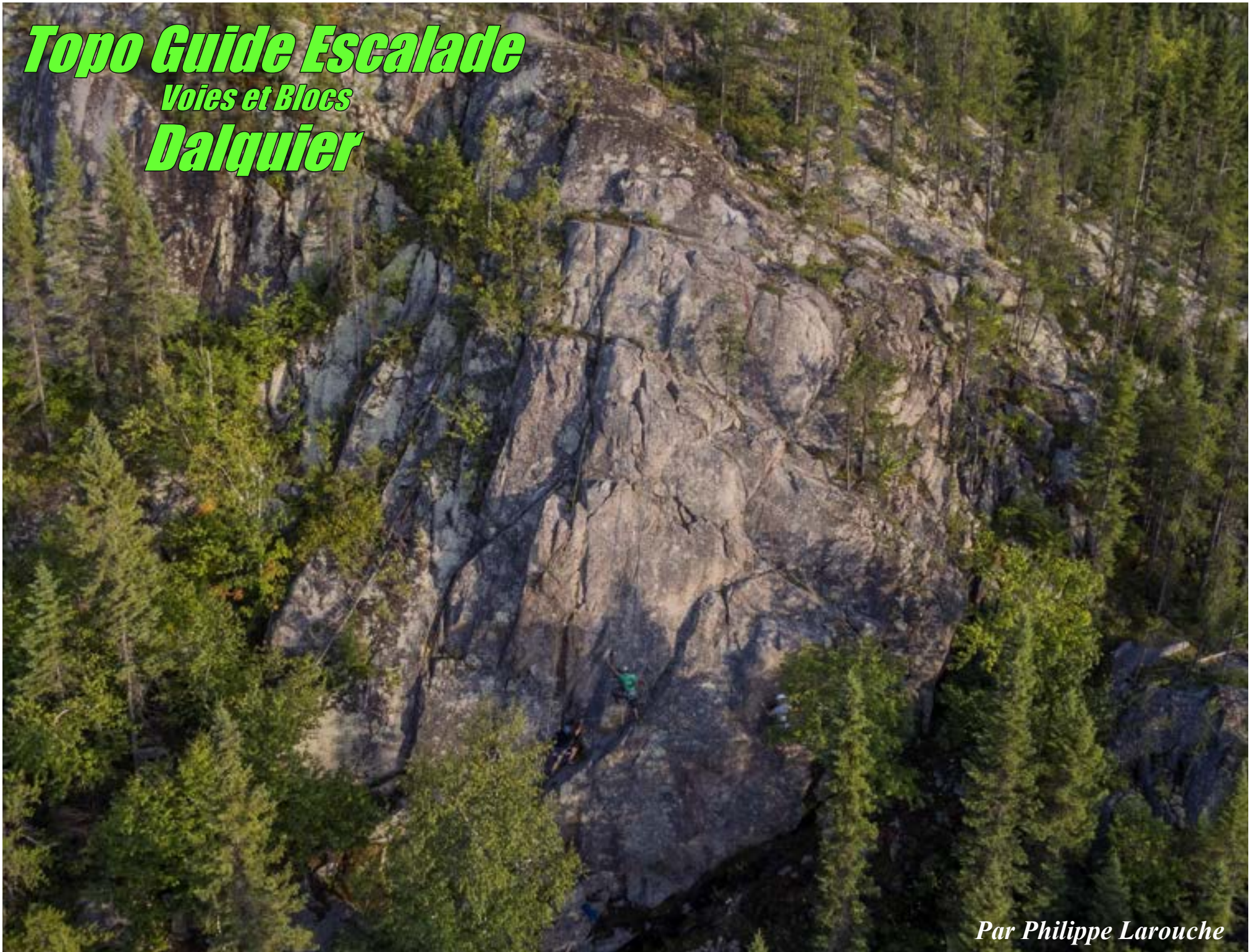


Topo Guide Escalade

Voies et Blocs

Dalquier



Par Philippe Larouche

Attention, lisez ceci avant d'utiliser ce guide.

L'escalade est une activité dangereuse. Prenez toutes les précautions et évaluez vos capacités avec soin. Utilisez le jugement plutôt que les opinions représentées dans ce travail. L'auteur n'assume aucune responsabilité pour les blessures ou le décès résultant de l'utilisation de ce guide. Ce guide est basé sur des opinions. Ne vous fiez pas aux informations, aux descriptions ou aux niveaux de difficulté, ceux-ci étant entièrement subjectifs. Si vous ne souhaitez pas assumer l'entière responsabilité de votre sécurité, n'utilisez pas ce guide.

L'auteur décline expressément toutes les déclarations et garanties concernant ce guide, l'exactitude de l'information contenue dans le présent document et le résultat de votre utilisation de celui-ci. L'utilisateur assume tous les risques liés à l'utilisation de ce guide. Il est de votre responsabilité de prendre soin de vous en grimant. Cherchez un instructeur professionnel ou un guide si vous n'êtes pas sûr de votre capacité à gérer les circonstances qui pourraient survenir. Ce guide n'est pas conçu comme un manuel d'instruction.



Le site fait partie du réseaux des sites d'escalade affilié FQME. Nous encourageons donc fortement de devenir membre de la Fédération Québécoise de la Montagne et de l'Escalade (FQME) afin de bénéficier d'une assurance pour la pratique de l'escalade et de permettre la pérennité ainsi que le développement de notre sport. Voici un lien pour adhérer à la journée ou à l'année:

<https://fqme.qc.ca/adhérer/>

S.V.P. soyez respectueux des lieux et garder le site propre afin de garder le privilège d'y grimper pour tous.





Fédération québécoise de la montagne et de l'escalade



Conditions d'accès

Ce site d'escalade est géré en collaboration avec la Fédération québécoise de la montagne et de l'escalade (FQME) et ses partenaires. Pratiquer l'escalade sur ce site est un privilège que vous devez à la générosité des propriétaires et grâce à la FQME et ses partenaires. L'accès est autorisé aux conditions suivantes :

- être membre annuel de la FQME ou détenir une adhésion journalière valide;
- suivre le règlement de sécurité de la FQME conformément à la Loi sur la sécurité dans les sports;
- préserver l'environnement et respecter les autres usagers c'est-à-dire : ne pas puer de blocs ou installer des ancrages permanents sans l'approbation de la FQME, du club régional ou du comité local du site;
- être un organisme membre de la FQME ou respecter les conditions prescrites par la FQME et ses partenaires pour avoir le droit d'encadrer une activité d'escalade sur ce site.

Acceptation des risques

L'escalade, les activités en hauteur et en milieu naturel comportent des risques pouvant causer des pertes matérielles ou autres, des blessures ou un décès. En accédant à ce site, vous acceptez les risques et responsabilités inhérents pouvant survenir lors de la pratique de vos activités.

Toute aide ou tout conseil reçu ne vous dispense pas d'évaluer vous-mêmes les risques auxquels vous pouvez être exposé. Vous êtes responsable de vos décisions et de vos actions, incluant l'utilisation d'équipements de protection individuelle.

Vous devez reconnaître que l'escalade, les activités en hauteur et en milieu naturel se pratiquent sur des terrains accidentés, éloignés et difficile d'accès. En cas de besoin, la communication ne s'effectuera pas facilement, un sauvetage sera long et ardu et les soins médicaux ne pourront être administrés dans des délais raisonnables.

Pour votre sécurité, assurez-vous de...

- choisir une voie qui respecte votre habileté technique;
- acquérir les connaissances adéquates, en suivant une formation dispensée par une personne qualifiée;
- posséder de l'équipement sécuritaire;
- être en santé ainsi qu'en bonne condition physique et psychologique;
- bénéficier d'une météo favorable.

En cas d'urgence, contactez le 911

Questions, adhésions et autorisations

FQME : 1-866-204-3763 www.fqme.qc.ca fqme@fqme.qc.ca



Informations

Le site de Dalquier (souvent nommé St-Félix) se situe dans la petite municipalité rurale de St-Félix-De-Dalquier, à la frontière de la ville d'Amos.

Sur les trois collines se trouvent 13 km de sentier balisés, plus de 110 voies d'escalade et de magnifiques points de vues. À son point culminant, à une élévation de 400 mètres, la montagne offre un beau panorama de 360° sur la région. Ce petit guide va tenter de décrire les 10 principaux secteurs d'escalade en voie, les sentier ainsi que quelques problème de bloc qui sont nettoyé.

La grimpe

Bien que les voies soit plutôt courte à Dalquier, entre 8 et 25 mètres, les parois aménagées offrent une grande variété de grimpe pour tout les niveaux de 5.2 à 5.13. Les parois de type secteur école, sont facile d'accès par le haut pour y installer des moulinettes, ce qui en fait un site parfait pour les débutants sur le rocher. Les voies sont ouvertes pour l'escalade sportive, traditionnelle, mixte et bloc. Le rocher est composé d'un superbe granite compact, une grimpe souvent sur dalle d'où le nouveau surnom donné au site de **Dallequier**.

On y trouve aussi de belle fissures, du dévers et du vertical lisse.

Ancrages

Les plus récentes voies, les ancrages posés après 2017, sont toute équipées de scellements, souvent avec maillons rapides en inox pour les relais. Merci à la FQME qui après 2017 ont commencé à fournir le matériel d'aménagement fixe pour le site. Avant 2017, de 2006 à 2017 les ancrages sont de type plaquettes fixes avec maillons rapides parfois douteux. Soyez prudents avec ceux-ci, dans le doute s'abstenir de les utiliser.



Cyril Saison sur le Sphinx 2017

Tout le matériel pré-FQME fut financé personnellement par l'auteur, soit près de 4000\$ en plaquettes fixe et bolts à extensions, sans compter scies mécanique, perceuses, essence, brosses et un nombre d'heure de bénévolat incalculable.

Historique

1995 - 1998 Le site est déjà beaucoup marché et grimpé (scrambling) sans savoir ce qu'est une corde et l'escalade.

2003 - 2004 Le site est exploré de fond en comble et grimpé en bloc et moulinettes sur arbres seulement, après avoir reçu quelques notions d'escalade par un ami Médérique Cossette.

2005-2006 Les premières voies sont nettoyées au secteur Le Menhir avec mon premier partenaire Gérémi Robert.

2006 Les premiers ancrages pour les relais sont installés. Avec mon pot Philippe Beausoleil la première plaquette fixe du site à été installée sur la voie Balade Panoramique. Le trou nous coûta une mèche après avoir marché 1.5 km avec le matériel et une génératrice au secteur Le Sommet. La deuxième bolt de ce relais à été trouée avec un tamponnoir, ce fût le premier et dernier trou du tamponnoir en question.

2007 Fini le niaisage enfin une vrai perceuse.

Beaucoup de voies sont nettoyées et ouvertes pour la moulINETTE. Le Cap Noir, Le Sommet, Le Sphinx, La Paroi École, Le Menhir et les Mycologues sont déjà grimpé en moulINETTE et trad.

2008-2011 Les première voies sont équipées pour le premier de cordée sport. Les bolts apparaissent dans les voies sportives sur la majorité du site.

2012 Aménagement de la paroi la plus reculée du site *Le Camping* avec Benoit Saint-Pierre.

2013-2016 Quelques nouvelles voies éparses et dernière paroi aménagée près du stationnement *La Maternelle*. Pour l'instant le site est seulement grimpé par une poignée de grimpeur et amis en visite.

2017 Visite et affiliation de la plupart des sites de la région avec le directeur des sites de la FQME de l'époque Alexis Beaudet-Roy. Le site est maintenant aidé et affilié à la FQME, apparition des premiers scellements sur le site et de matériel financé par la fédération.

2021 Beaucoup d'améliorations et d'aménagements sont réalisés. Les sentiers sont balisés de l'affichage est ajoutée et une toilette au stationnement.

Aménagement du secteur Vallée Manitou.

2022 Amélioration du camping et du stationnement. L'aménagement des dernières paroi au site de L'Agartha.



L'époque avec pas de casque ou l'on finissait toujours la journée avec une bière sul'top

Équipements recommandés

Longues et courtes sangles ou cordelettes pour les relais, plusieurs relais se trouvent sur le dessus des parois et peuvent provoquer le frottement de la corde. Corde de 60 mètres. 10 dégaines pour les voies sportives. Rack standard simple pour le trad. Stuff à mouche en juin. Bottes de rando imperméable en mai et octobre. Un bon assureur et un casque.

Saison de grimpe

Avril à novembre.

-Sites qui sèchent tôt et se grimpe au printemps avec encore de la neige au sol: Le Sommet, Le Camping, La Vallée Manitou, Cap Noir.

-Sites pour trop chaude journée d'été: Les Mycologues, Le Menhir, L'Agartha.

Ensoleillement et orientation des parois

On trouve de tout pour toute les saisons et heures de la journée à Dalquier, les 10 sites distribué sur les 3 collines permettent de suivre ou de se cacher du soleil toute la journée. Les 5 parois les plus près du stationnement sont cependant toutes orientées vers le nord-ouest, certaine recevant un peu de soleil le matin et le soir.

L'orientation sera indiquée pour chaque paroi dans ce guide.

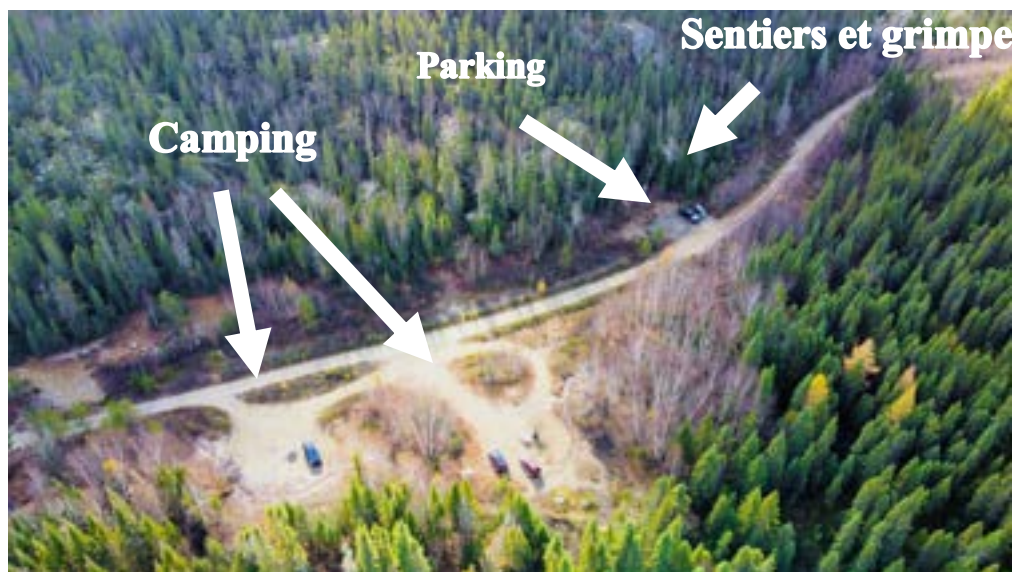
Hébergement

Un camping rustique sans service est aménagé près du stationnement et des premières parois.

Il est équipé de tables de pique-niques, d'une toilette sèche (bécosse) à proximité, un foyer pour faire des feux sous un grand abri couvert et un ruisseau longe le site avec de l'eau non-potable.

On retrouve plusieurs hôtels à Amos, environ 10 km du site.

Le plus près à Pikogan: <http://rodewayinnamos-pikogan.com/>



Autres activités

Canot, kayak, pêche sur la rivière Harricana. Une rampe de mise à l'eau à côté d'un pont couvert et près d'un petit rapide se trouve à l'autre extrémité du rang qui mène au site de Dalquier. Chemin des rang 5-6 direction Est 12 km. Pour les petits, Ferme Chalpagas une ferme d'alpagas à Saint-Félix-de-Dalquier: <https://www.fermechalpagas.com/>

À faire avec les enfants, le Labyrinthe des insectes: 534, chemin Vézeau, Amos

Une visite de Pikogan: <https://pikogan.com/page/1024706>

Voir des animaux de la région Refuge Pageau: <https://www.refugepageau.ca/>

Pour de bon produits locaux à Saint-Félix-de-Dalquier, fromage, lait, yogourt, boutique à la ferme Boréalait: <https://www.borealait.com/>

Rando et vélo de montagne au Camp Dudemaine à Amos: <https://veloxtrmamos.ca/>

Encore plus à faire ici Amos-Harricana Tourisme: <https://amos-harricana.ca/visiter/>

Les Sentiers de Dalquier

Trois sentiers sont aménagés pour la randonnée pédestre et la raquette en hiver.

Sentier des Grimpeurs: Sentier linéaire de 1.5 km qui longe les 5 premiers sites de grimpe, le sentier le plus facile à marcher avec un sac à dos plein de matériel pour se rendre à la deuxième colline et aux parois plus éloignées.

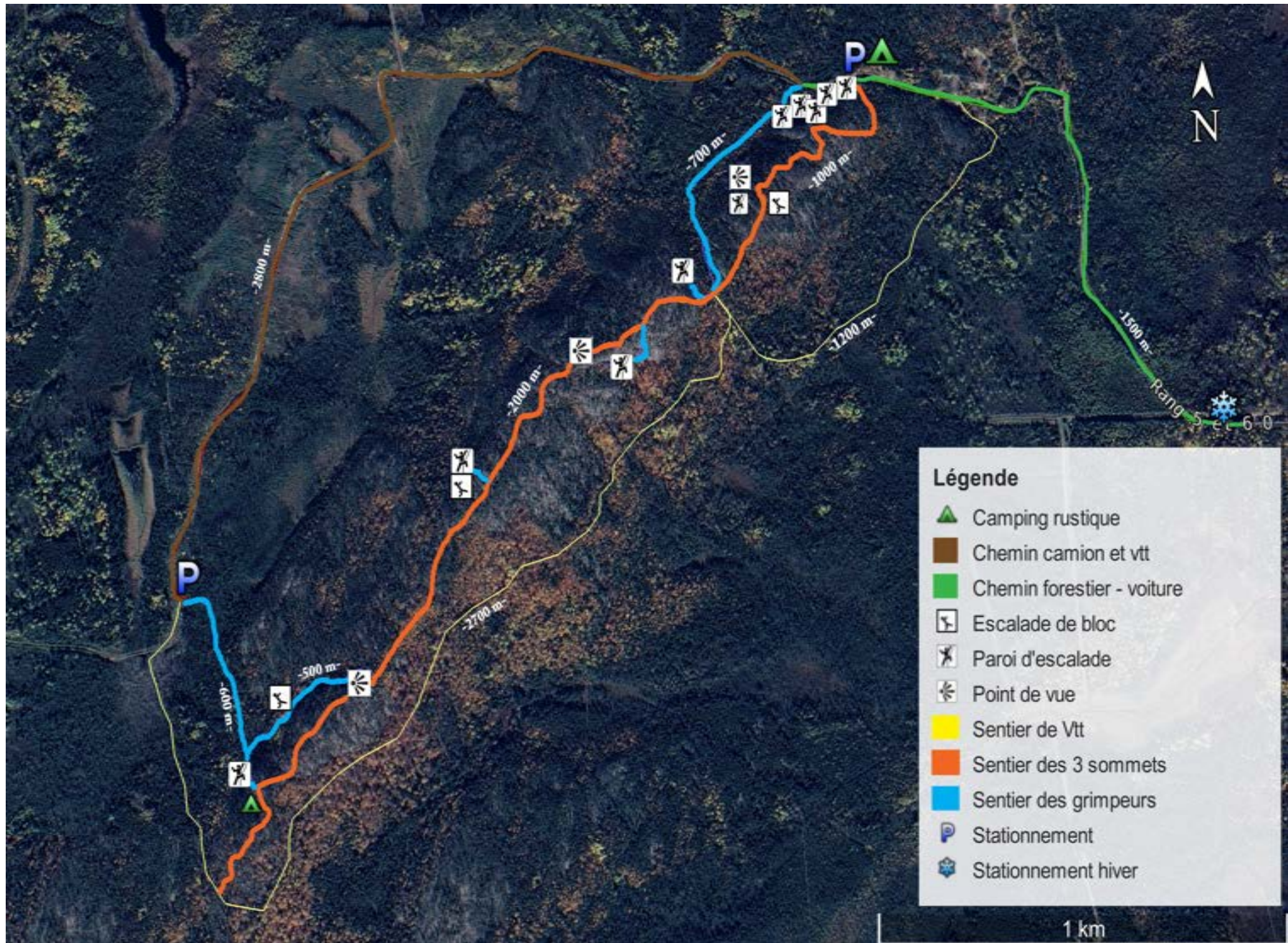
Sentier des 3 Sommets: Sentier linéaire de 3 km. Ce sentier plus difficile monte et descend sur des affleurements rocheux, il relie les plus beaux points de vues des 3 collines.

Il se rend aussi aux sites d'escalade les plus éloignés, balises orange.

Sentier du Chasseur: Boucle de 7 km entourant les 3 collines. Il traverse plusieurs types de couvert forestier et offre une randonnée sur terrain plat plus facile que les 2 autres sentiers. Balises jaune.



Carte des Sentiers



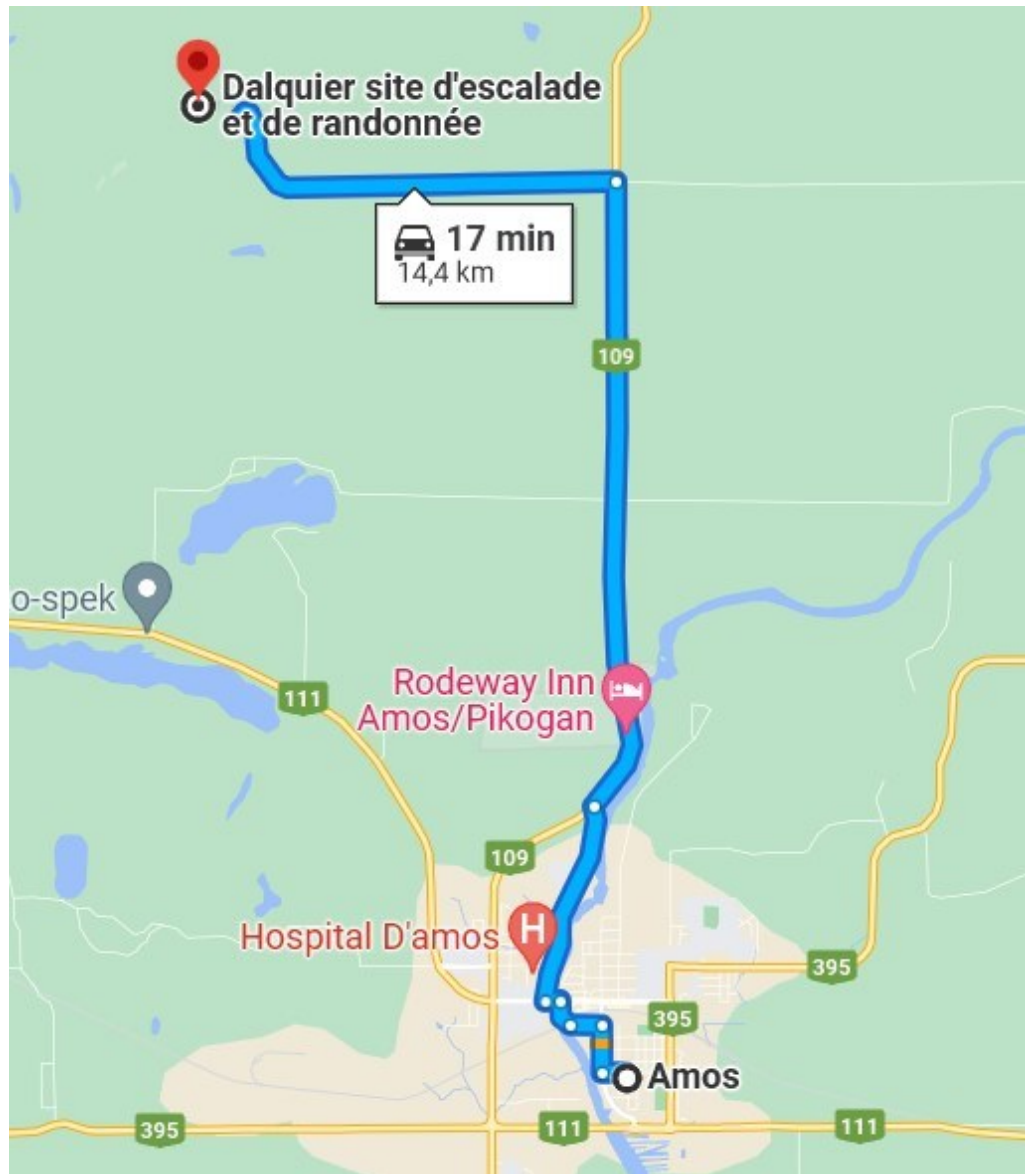
Directions

De Amos prendre la 109 nord, tourner à gauche au rang 5 et 6 ouest (rang avec la croix blanche). Rouler 3 km jusqu'au bout du rang et suivre les indications jusqu'au stationnement du site, 1.5 km. Le dernier 1.5 km à partir du bout du rang est sur un vieux chemin forestier plutôt cahoteux mais solide, rouler lentement.

Sur google map: Dalquier site d'escalade et de randonnée

MR3H+F9, Amos, QC J0Y 1G0

Stationnement Lat/Long: 48.653609° -78.171637°

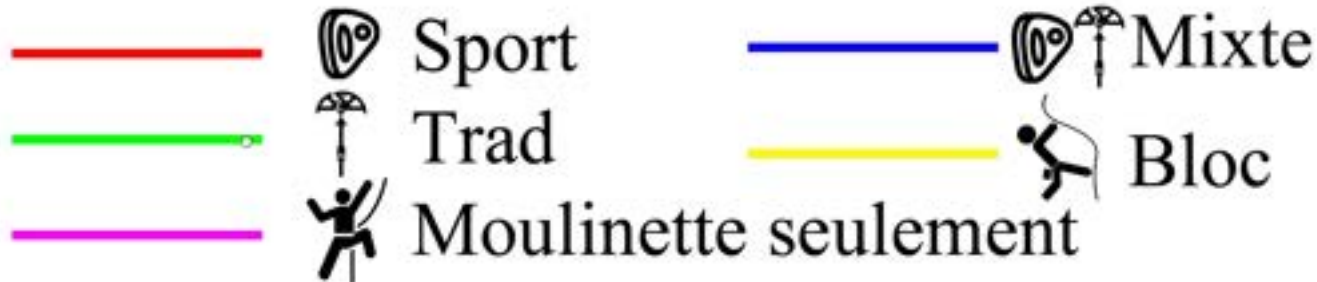


Route 109 nord, 1.6 km avant de tourner à gauche sur le rang 5 et 6 ouest



Légende:

Comment lire le topo



Relais avec ancrages fixes



Numérotation des voies de gauche à droite

5.0 à 5.15c Difficulté de la voie, ce guide utilise le système décimal américain (*Yosemite decimal system, YDS*)



Utilisation d'un *stick-clip* recommandé pour mousquetonner le premier ancrage

Système de cotation **très subjectif** de la qualité de la voie:

Pas d'étoile = Voie moyenne ou inférieur



Belle voie



Très belle voie



Superbe voie, classique

Les sites de grimpes

Les 10 parois aménagées actuellement (2022) à Dalquier, du plus près au plus loin du stationnement:

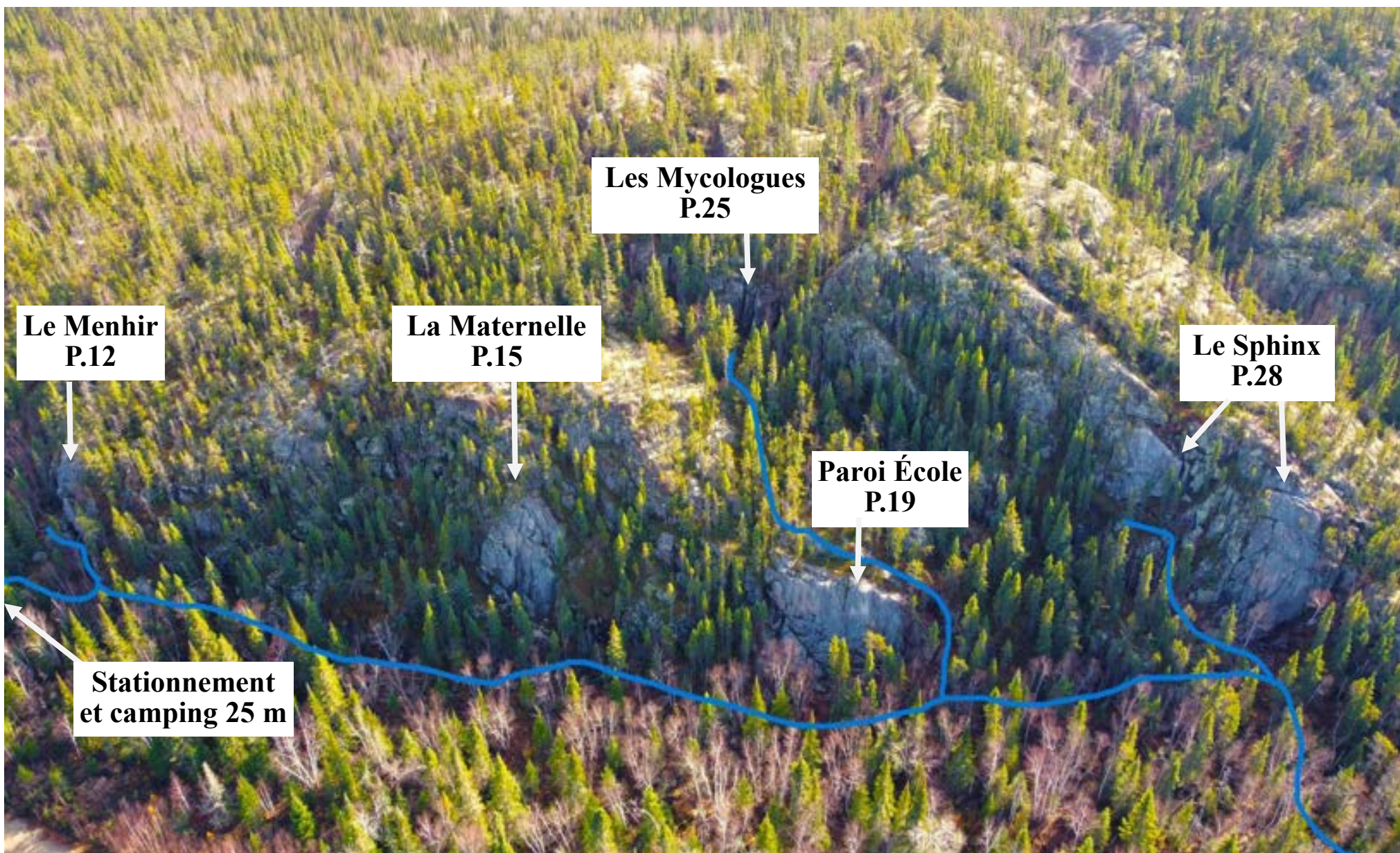
- Le Menhir p.12
- La Maternelle p.15
- Paroi École p.19
- Les mycologues p.25
- Le Sphinx p.28
- Vallée Manitou p.36
- Cap noir p.43
- Le sommet p.46
- L'Agartha p.55
- Le camping p.65

Escalade de bloc

Quelque sites et problème de bloc sont détaillés dans ce guide. Un guide complet voué au bloc serait nécessaire pour détailler toute les possibilités qu'offre le site pour le bloc. Les principaux secteurs seront vue, mais une grande quantité de bloc ont été et peuvent être grimpé un peu partout sur les 3 collines.

- Vallée Manitou p.76
- L'Agartha p.82
- Champ de bloc du secteur Le Camping p.89





Les 5 premiers secteurs près du stationnement.
En bleu le Sentier des Grimpeurs.

Le Menhir

Le Menhir est le secteur le plus près du parking, la paroi est visible du chemin. Beau rocher avec des voies plutôt courte, 30 mètres de corde devrait suffire. Apporter de longues sangles pour les relais. L'accès au top se fait par un petit sentier à gauche de la paroi, flags bleu.

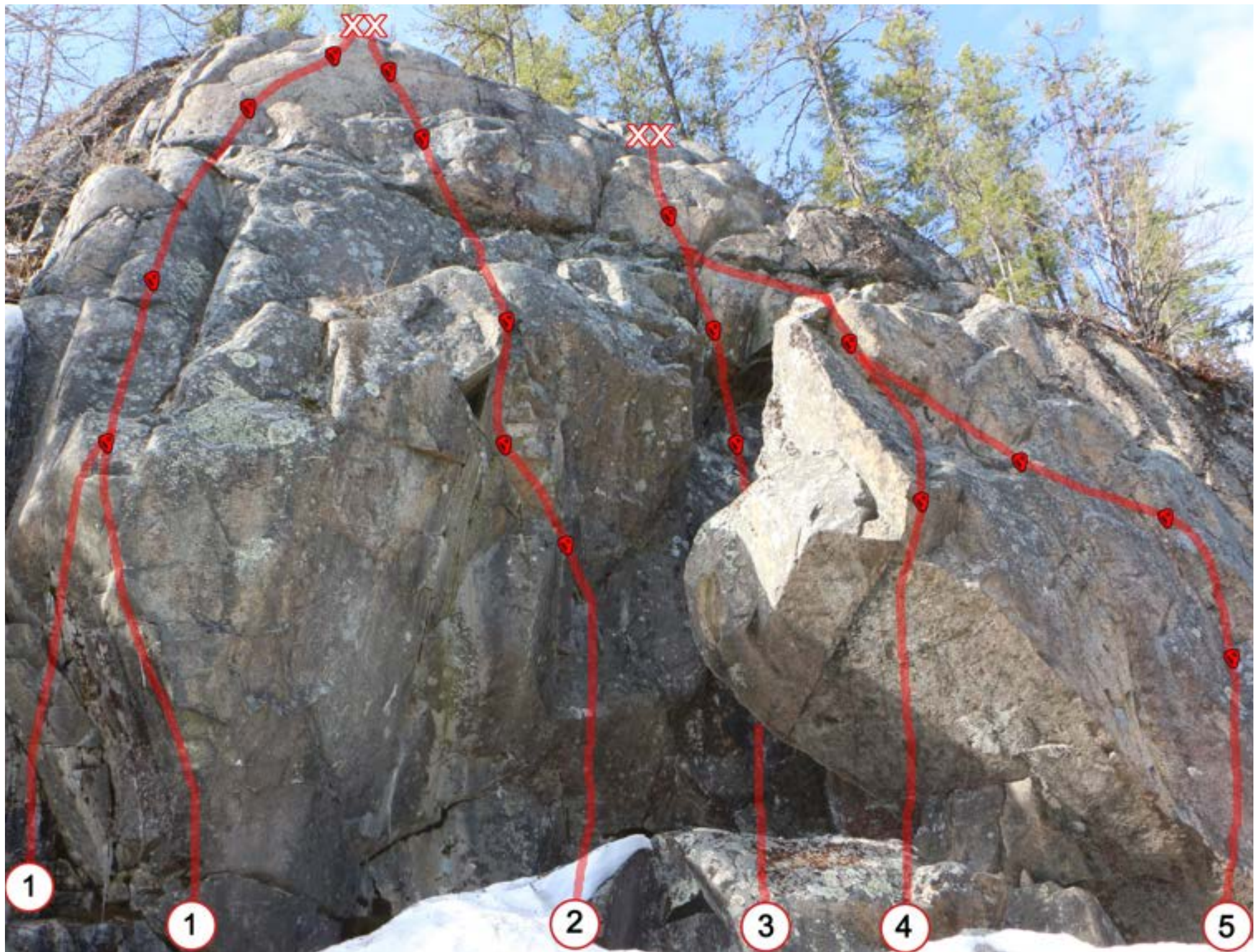
Approche: L'approche facile se fait par le sentier des grimpeurs, à droite après le point d'information. 75 mètres du stationnement.

Orientation: Nord-est

Ensoleillement: La paroi reçoit un peu de soleil le matin, ensuite à l'ombre toute la journée.



Adeline Laquerre et Frank Noel, Claustro (2015)



1. Relais 101 ★ 5.8 ☞ 4 ancrages + relais 15 m

La première voie grimpé de Dalquier, avant nettoyage et aménagement. Deux départs sont possible pour cette voie, passage plus facile à gauche ou le plus beau sur la droite avec le dévers. Une fois le premier ancrage de passé le reste de la voie est une balade. *(Phil Larouche, Gérémi Robert, 2006)*

2. Pop Mécanique ★★ 5.10a ☞ 5 ancrages + relais 15 m

Départ avec un petit dévers, crux après le deuxième ancrage. Le relais est partagé avec Relais 101. Il est recommandé d'utiliser un stick-clip et de clipper directement le deuxième ancrage. *(Philippe Larouche, Benoit St-Pierre 2009)*

3. Claustro ★ 5.8 ☞ 4 ancrages + relais 15 m

Voie intéressante avec un départ entre 2 murs et le passage d'un surplomb avec de bon jugs. Le départ se fait derrière le Mehnir. *(Phil Larouche, Benoit St-Pierre 2009)*

4. Cylindrique le Germain ★★ 5.10b ☞ 5 ancrages + relais 15 m

La première section de cette voie sportive est un gros boulder highball, se grimpe en dévers et sur l'arête pour ensuite traverser au dessus du vide à partir du bloc à la paroi. Même fin et relais que les voies Claustro et Le Menhir. *(Phil Larouche, Benoit Lantagne, David Malenfant, 2020)*

5. Le Menhir ★ 5.10 ☞ 5 ancrages + relais 15 m

Une belle progression en adhérence sur la dalle du Menhir au départ. La voie se déplace sur la gauche pour ensuite traverser du bloc à la paroi au-dessus du vide. Se termine au même relais que Claustro. *(Phil Larouche, Gérémi Robert, 2007)*

La Maternelle

Une petite paroi de 12 mètres de haut, les voies y sont plutôt facile et se grimpent sur un beau granite. Quatre voies sportives et trois trad y sont aménagées. Le secteur est près du stationnement et parfait pour initier les petits ou de nouveaux grimpeurs en premier de cordé et moulinette. L'accès au relais peut se faire par un petit sentier situé à gauche de la paroi.

Approche

Approche facile en sentier plat. Prendre le sentier bleu des grimpeurs, à droite après le point d'information. La deuxième paroi à partir du stationnement, 125 mètres.

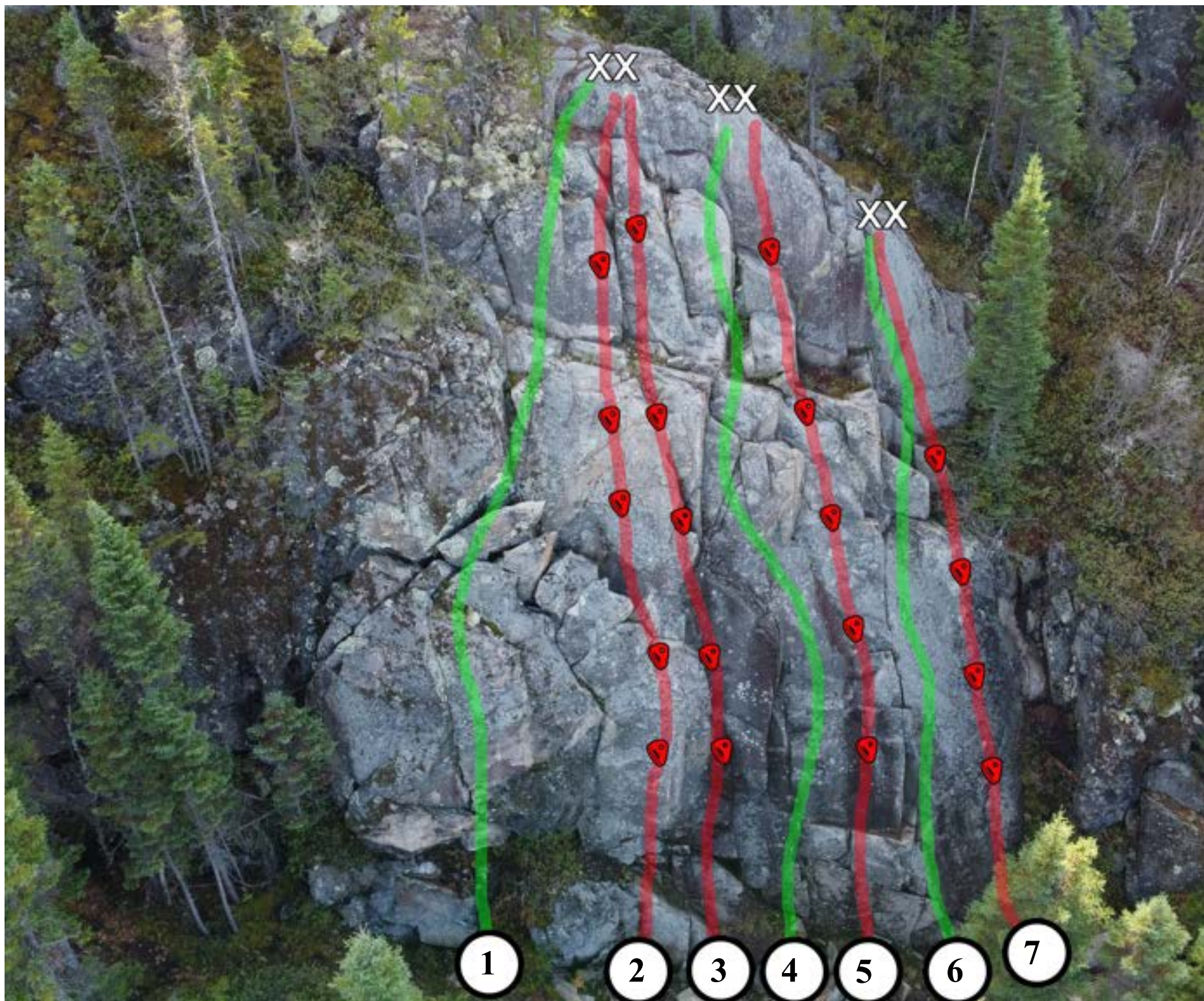
Orientation

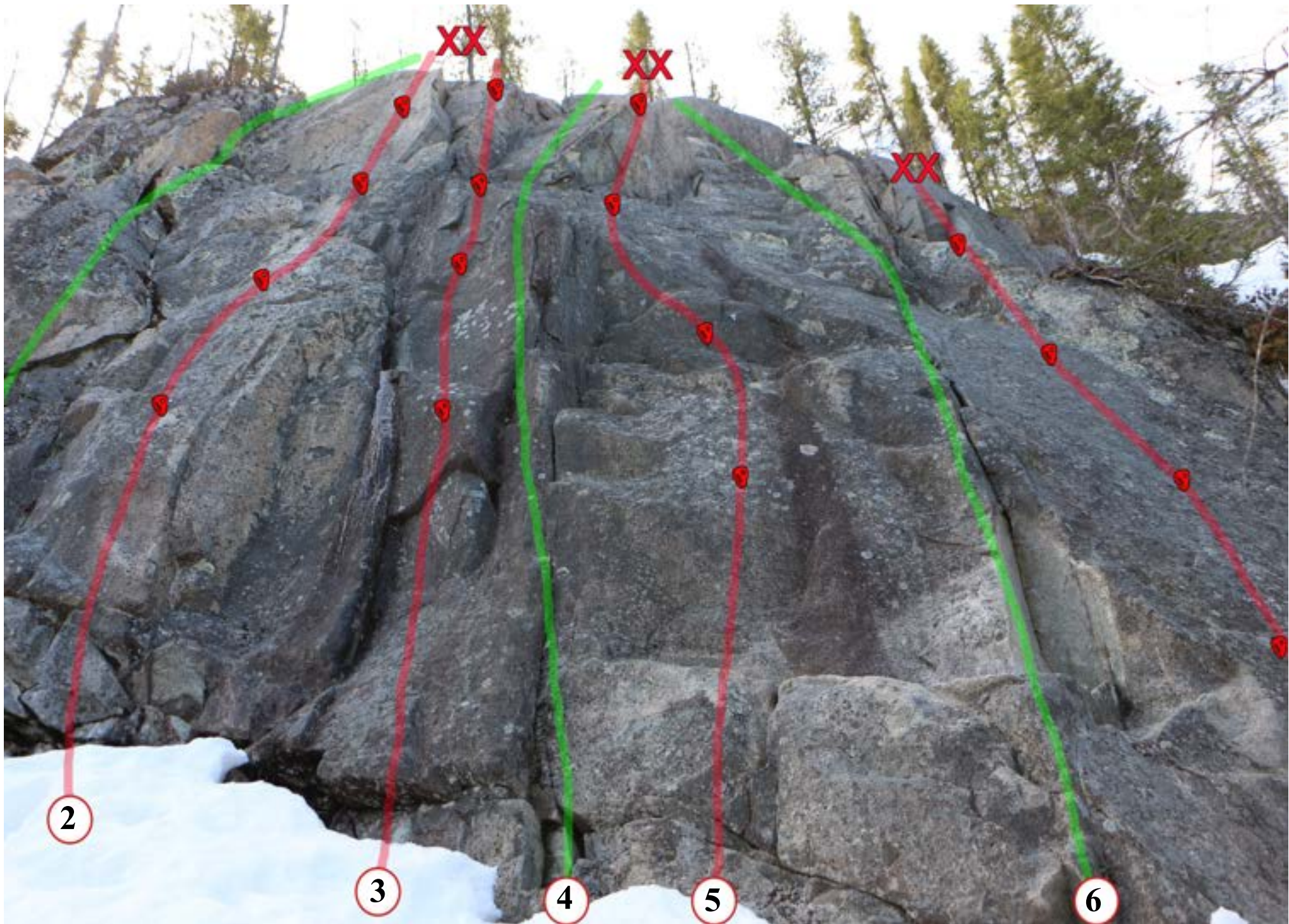
Nord-ouest

Ensoleillement

À l'ombre, soleil en soirée.







La Maternelle vue au sol

1. Bricolage 5.4 🏹 **relais 2 ancrages 12 m**

Voie trad facile à gauche de la paroi, elle commence sous un gros bloc. Attention cette voie peut être sale, c'est la seule voie du secteur non nettoyée, elle passe sur des rochers potentiellement instables. Grimpe une fissure sous et à gauche du gros bloc, passe 2 ressauts pour aller rejoindre le relais près du pin gris. *(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2015)*

2. La revanche de Maya 5.7 ★ 🏹 **5 ancrages + relais 12 m**

Voie sportive qui débute en dalle avec un petit passage (le crux) vers la fin qui demande un peu plus de recherche. La première ascension fût une course contre les guêpes, le premier de cordé ayant mis le pied dans un nid juste avant de s'engager dans la voie. *(Phil Larouche, Francis Noel, 2015)*

3. Un tour sur le petit pot 5.6 🏹 **5 ancrages + relais 12 m**

La voie sportive du milieu, facile et bien protégé. Quelques prises fuyante au départ et excellentes mains sur le flake vers la fin. Belle voie pour une première en lead. *(Phil Larouche, Francis Noel, 2015)*

4. Allergique au Nuts 5.6 🏹 **relais 2 ancrages 12 m**

Une grimpe sur dalle avec des petites sections fissurées pour se protéger. Vers la fin une traverse sur la gauche pour aller rejoindre le flake. *(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2015)*

5. Ludicatif 5.5 🏹 **5 ancrages + relais 12 m**

Voie sport qui débute avec un rétablissement et grimpe sur dalle. Belle voie d'apprentissage en premier de cordée sport en dalle. *(Phil Larouche, Francis Noel, 2015)*

6. Hakuna Matacam 5.4 ★ 🏹 **relais 2 ancrages 12 m**

Rien de gros à placer cette petite voie trad sympathique. La voie suit la petite fissure à droite de la paroi. *(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2015)*

7. La dalle à sieste 5.5 ★ 🏹 **4 ancrages + relais 12 m**

Jolie départ avec de délicates adhérences sur une grosse dalle. *(Phil Larouche, Francis Noel, 2015)*

Paroi école

Courte paroi avec plusieurs voies aménagées en trad, mixte et sport. Les relais sont facilement accessible sur le sommet par un petit sentier qui monte entre deux rochers au bout à droite du secteur. La paroi école se trouve à 200 mètres seulement du stationnement. Même si son nom évocateur nous laisse croire que tout est trop facile à cet endroit, plusieurs beaux défis s'y trouve. Une belle variété de cotation entre 5.6 et 5.13.

Approche

Approche facile en sentier plat. Prendre le sentier bleu des grimpeurs, à droite après le point d'information. Tout de suite après La Maternelle, le sentier passe au pied de la paroi. 200 mètres de marche.

Orientation

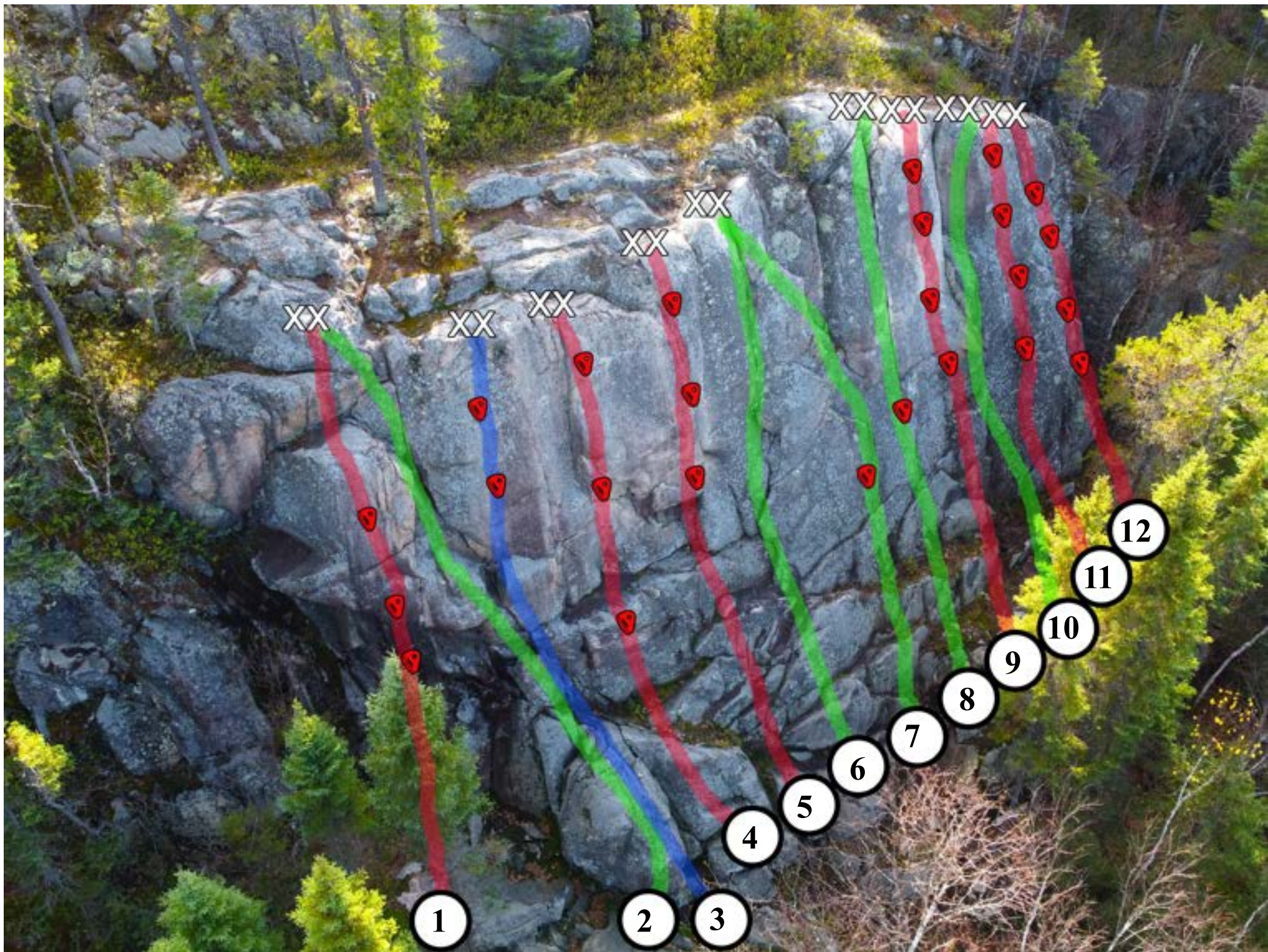
Nord-ouest

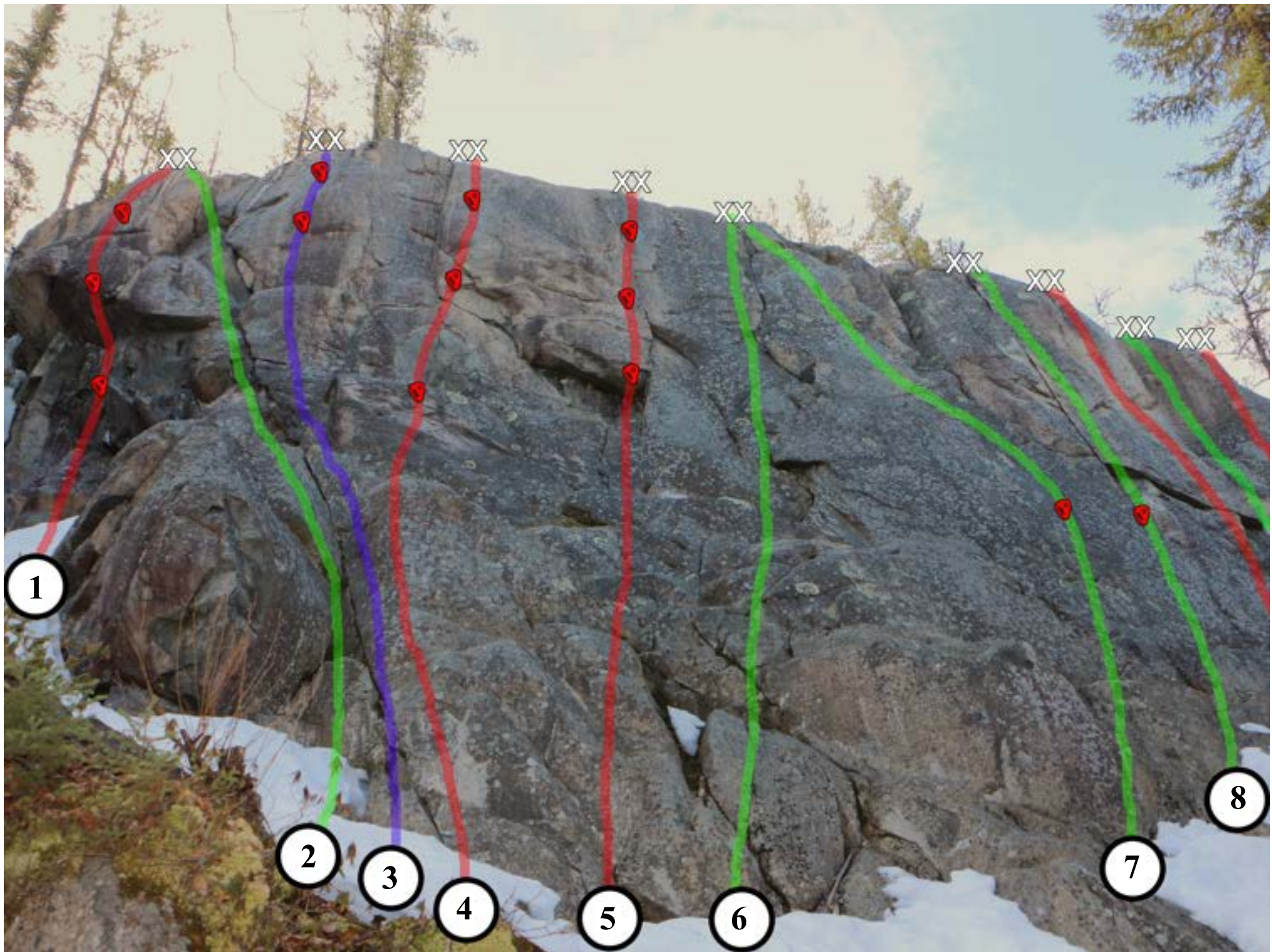
Ensoleillement

À l'ombre, soleil en soirée.

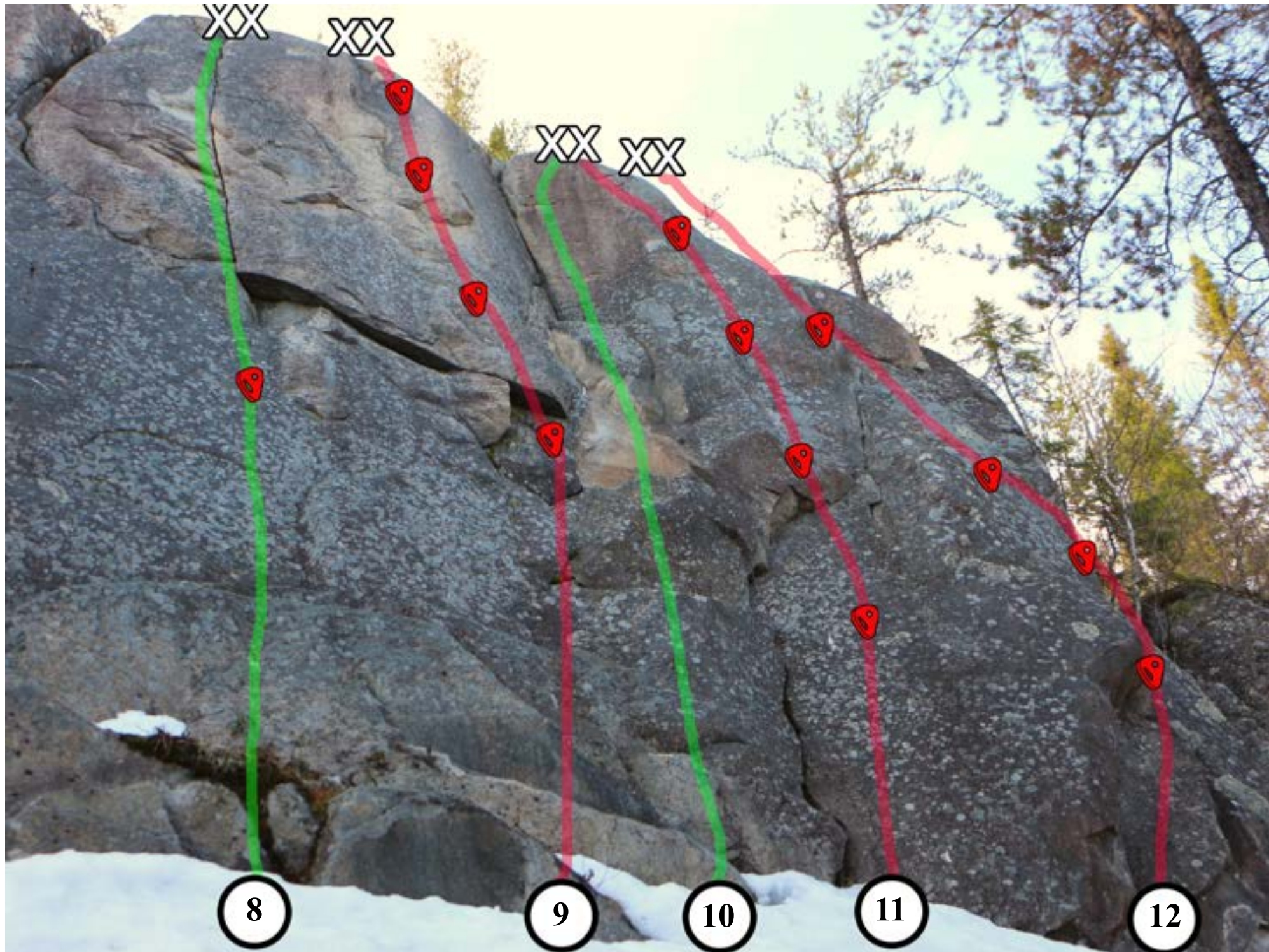
Médos dans la Montée du Clocher, 2012







Partie de gauche de la Paroi École vue au sol



Vue au sol de la partie de droite

1. Le Téton d'Amos 5.8 ★ 4 ancrages + relais 10 m

Départ amusant sous un surplomb, passer le surplomb et grimper la dalle.

(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2011)

2. La Montée du Clocher 5.6 ★ relais 2 ancrages 12 m

La voie débute à gauche de la paroi dans la petite montée entre les 2 gros blocs. Un départ facile, puis elle se termine dans un dièdre sur la gauche.

(Phil Larouche, Médérique Cossette, 2011)

3. Variante mixte de La montée du clocher 5.8 ★ 2 ancrages + relais 12 m

La Montée du Clocher en version mixte. Même départ et là où le dièdre commence grimper à droite sur la dalle équipée de plaquettes. *(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2011)*

4. Rentrée scolaire 5.9 ★ 3 ancrages + relais 12 m

En arrivant du sentier, c'est la première voie visible lorsque l'on fait face à la paroi. Repérer le premier ancrage vers le milieu de la paroi. Une courte voie sportive avec quelques mouvements intéressants. Départ facile dans les escaliers, une sortie de piscine avec rétablissement qui demande de l'équilibre et une fin en adhérence sur dalle.

(Phil Larouche, Médérique Cossette, 2011)

5. Le Décrocheur 5.13 ★★ 3 ancrages + relais 12 m

Court mais beau projet sport difficile avec des mouvements variées et une finale sur dalle.

6. L'école buissonnière ★ 5.7 relais 2 ancrages 12 m

Le départ facile se situe dans les escaliers en arrivant au secteur, depuis la vire suivre la petite fissure offrant de bonnes protections sur la droite. *(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2011)*

7. Congé pédagogique 5.6 ★ 1 ancrages + relais 12 m

La dalle au départ est protégée par 1 ancrage, grimper ensuite sur la vire en diagonale gauche et suivre la fissure jusqu'au sommet *(Phil Larouche, Médérique Cossette, 2011)*

8. Coccyx enflé 5.10b ★★☆☆ **relais 2 ancrages 10 m**

Magnifique fissure à doigt sur un granite parfait. La fissure qui se protège bien est un court classique qui vaut le détour. (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2011)

9. Le singe descend de l'homme 5.10c ★★ **4 ancrages + relais 10 m**

Une élégante traverse en adhérence, et des aplats fuyants vous surprendrons dans cette voie sportive plutôt coriace. (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2012)

10. Propédeutique 5.8 **relais 2 ancrages 10 m**

Cette voie trad au départ facile se protège très peu. Le crux se situe au dièdre à la fin. Quelques micro stoppers pour protéger la finale pourraient vous être utile. (Phil Larouche, Mathieu Chevrier, 2013)

11. La cote R 5.9 ★ **4 ancrages + relais 10 m**

Une bonne introduction à ce niveau de cotation en voie sportive. La voie demande de la confiance et de la finesse dans ses adhérences vers la fin de cette dalle. (Phil Larouche, Émilie Rivest, 2012)

12. C.P.E 5.6 ★ **4 ancrages + relais 10 m**

Grimper jusqu'à la vire qui part vers la gauche. Après la vire grimper la dalle et sortir avec les 2 fissures peu profondes. La fin qui peut surprendre, est plus difficile qu'elle n'y parait. Sortir en haut pour atteindre les relais sur votre gauche. (Phil Larouche, Phil Beausoleil, 2012)

Les Mycologues

Petit secteur avec de courte voie entre 7 et 10 mètres. On y trouve 2 voies sportives et quelques trad, tout les relais sont facile d'accès par la droite du secteur. Cette paroi est bien caché à l'ombre toute la journée et les voies sèches lentement. Il est préférable d'attendre à l'été avant d'y grimper à l'exception de la voie *Morchella Esculenta* qui sèche plus vite. Excellent spot pour les journées de canicules.

Approche

Prendre le sentier bleu des grimpeurs, à droite après le point d'information et se rendre à la Paroi École. Le petit sentier pour aller à la paroi se trouve à droite du secteur de la Paroi École, il grimpe entre deux rochers à droite du secteur qui mène aux relais de celle-ci. Continuer à monter en suivant les rubans bleus après les ancrages du sommet de la paroi école. 300 mètres du stationnement.

Orientation

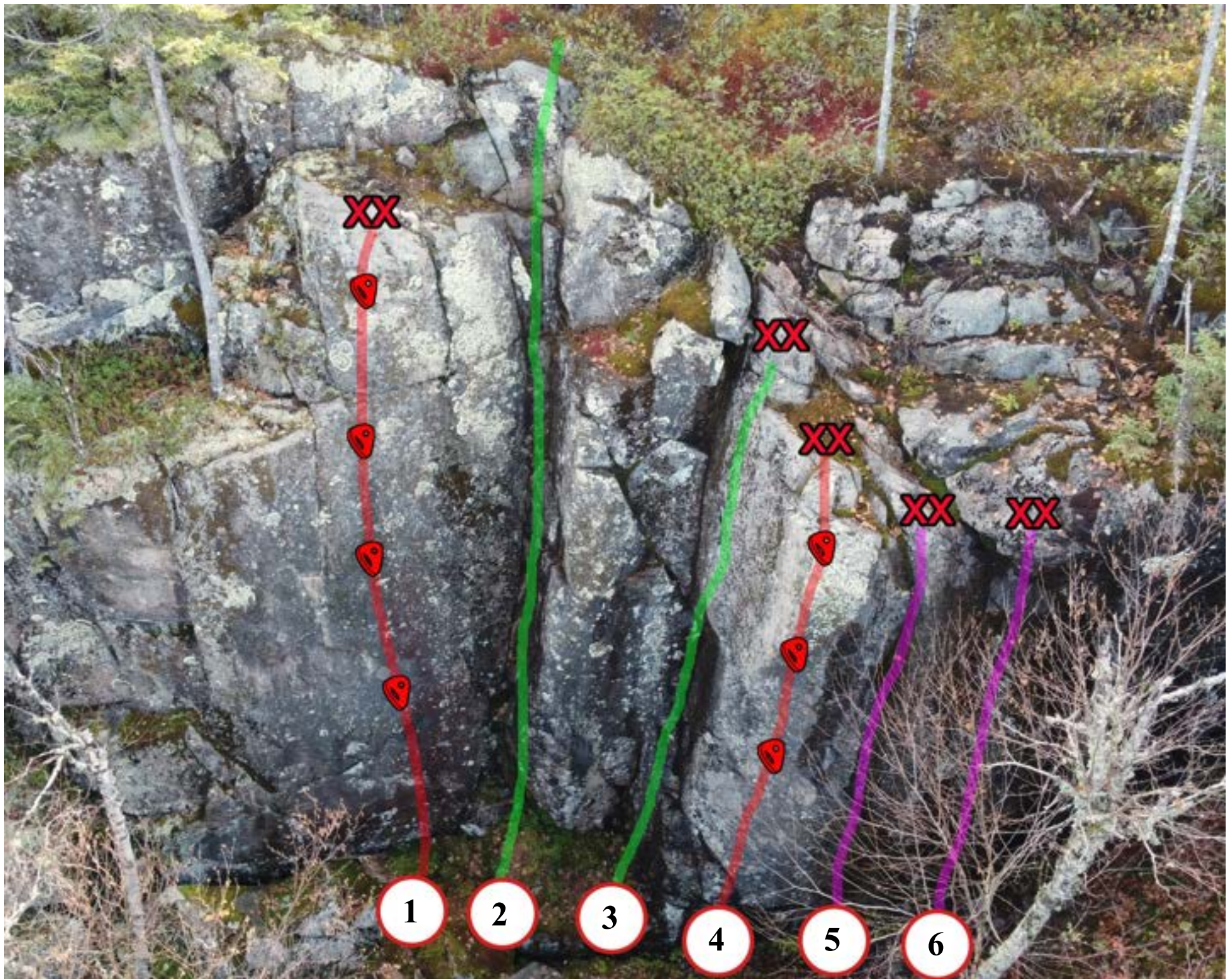
Nord-ouest.

Ensoleillement

Toujours à l'ombre.



Vue aérienne Les Mycologues



1. *Morchella Esculanta* 5.10d ★★ 4 ancrages + relais 10 m

Courte mais belle voie sportive avec une prise inversée, un side-pull et des réglettes.
La voie du secteur qui sèche le plus tôt au printemps. (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

2. *La route des champignons* 5.3 relais sur arbre 10 m

Voie trad facile dans un dièdre. Relais et rappel sur l'arbre en haut du dièdre.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

3. *Shiitake* 5.7 ★ relais 2 ancrages 10 m

Belle petite voie trad, se termine avec une trop courte fissure à doigt.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

4. *Pleurotte pas c dure* 5.12b 3 ancrages + relais 10 m

Départ sous le petit surplomb, le crux est situé entre la 2ème et 3ème plaquette. La voie est beaucoup plus facile si l'on utilise la fissure de la voie à gauche vers la fin.

5. *Matsumlapété* 5.12R ★ relais 2 ancrages 10 m

Voie grimpée seulement en moulinette, projet trad. La voie suis 2 fissures en dévers et peu profonde. Souvent humide, cette voie sèche seulement après quelques jours de beau temps. Si grimpée en trad, les bonnes protections se font rares et difficiles à positionner.

6. *Pied de moutons* 5.10+ relais 2 ancrages 8 m

Une autre voie grimpée seulement en moulinette, souvent humide et en projet trad. La voie en dévers suit une fissure en diagonale sur la droite pour revenir sur la gauche.

Le Sphinx

La paroi du Sphinx est l'une des plus grimpée au site de Dalquier. Avec ses voies de 20 mètres, un approche en 5 minutes, ses quelques classiques et une orientation nord-ouest lui ont octroyé la notoriété d'incontournable du site. On y retrouve quelques voies trad, de belle voies sportives et des relais accessibles par la droite de la paroi pour les moulinettes. Une corde de 60 mètres et de longues sangles pour les relais sont suggérées.

Un petit sous-secteur nommé ***Saqqarah*** a été aménagé en 2020 un peu plus haut à gauche de la paroi principale. Il s'y trouve cinq nouvelles voies plus courtes, elle est accessible par le petit sentier avec une corde à gauche du Sphinx.

Approche

Une approche facile de 5 minutes en sentier plat. Prendre le sentier bleu des grimpeurs, à droite après le point d'information. Tout de suite après La Paroi École, le sentier passe au pied de la paroi. 300 mètres de marche.

Orientation

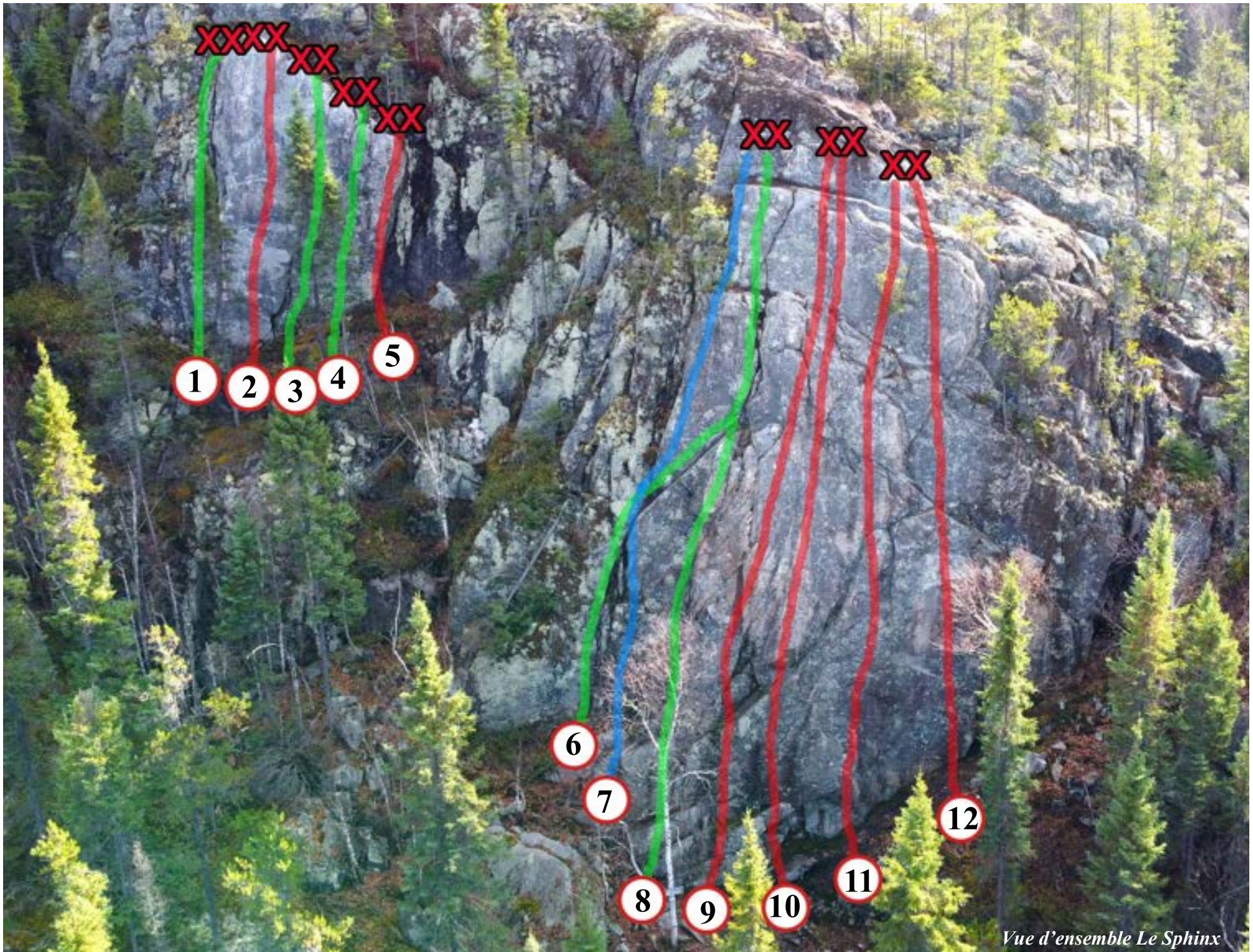
Nord-ouest

Ensoleillement

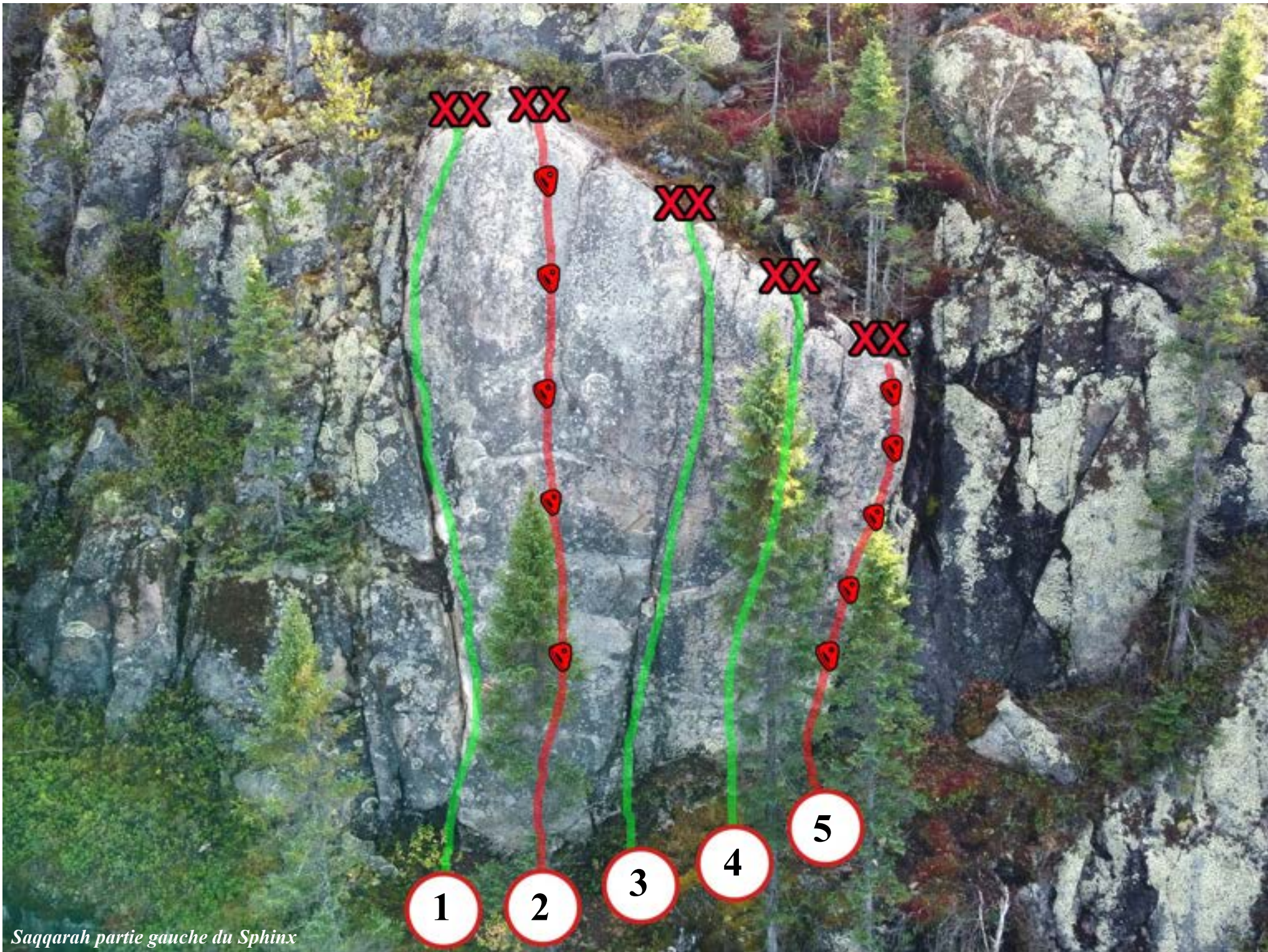
À l'ombre, soleil en soirée.



Ben sur le nez du Sphinx 2011



Vue d'ensemble Le Sphinx



Saqqarah partie gauche du Sphinx

1. Necropolis 5.5 ★ ⚡ relais 2 ancrages 10 m

Courte voie trad facile qui débute dans un dièdre et se termine avec une fissure à doigt.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2020)

2. Saqqarament 5.12- ★★ ⚡ 5 ancrages + relais 10 m

Voie sportive sur dalle avec un beau jeu d'équilibre lors du rétablissement dans la première moitié juste avant de grimper le crux soutenue et difficile entre dalle et micro-fissure.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

3. Mastaba 5.8 ★ ⚡ relais 2 ancrages 10 m

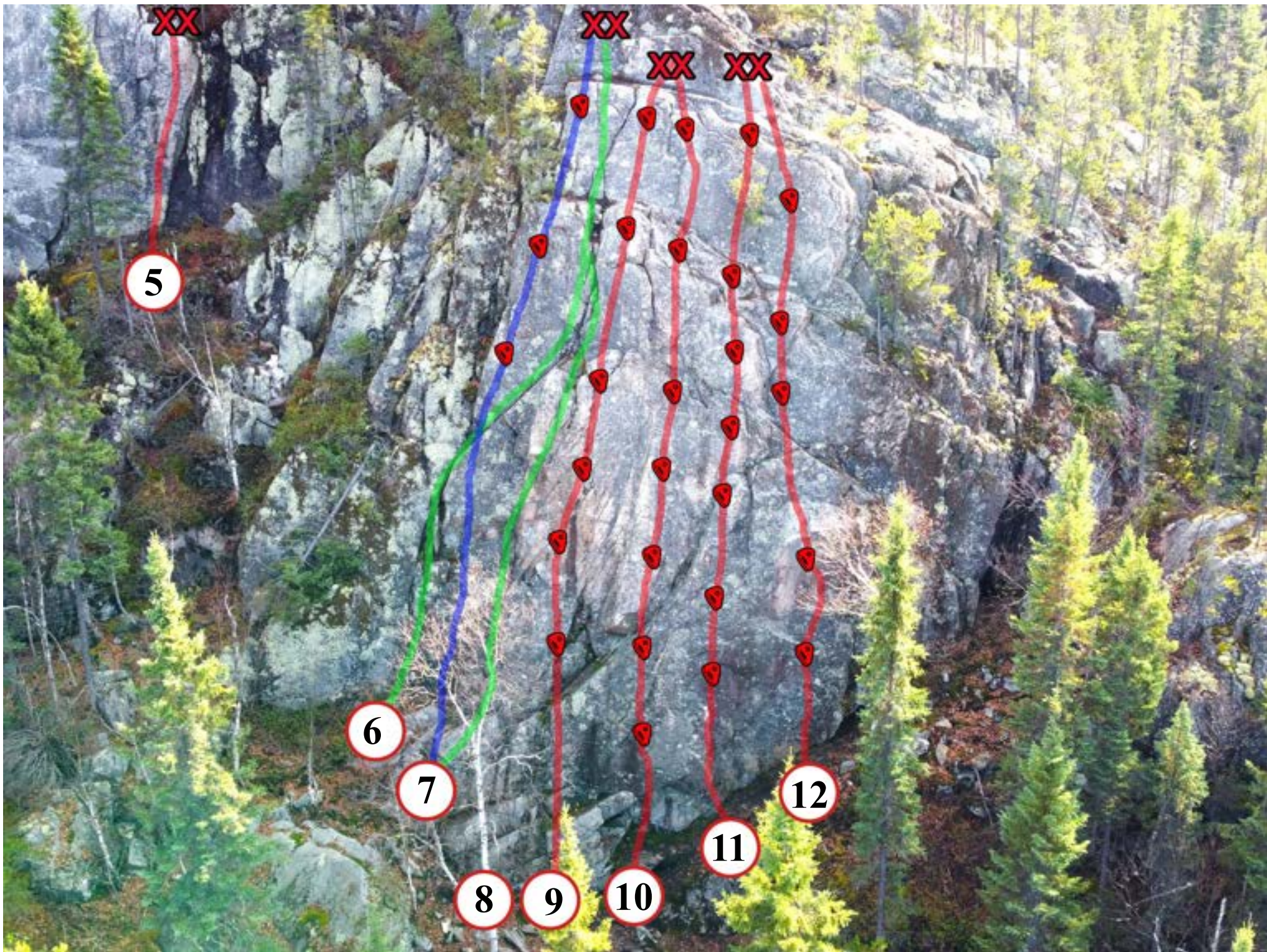
Fissure intéressante vers le milieu de la paroi, bonnes protections.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2020)

4. Imhotep 5.7 ⚡ relais 2 ancrages 10 m

Voie trad qui se grimpe sur la face et se protège dans les fissures. Départ sur la vire inclinée.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2020)

5. Vieux chacal 5.9 ★ ⚡ 5 ancrages + relais 10 m

La voie débute avec un mouvement sur un petit dévers et grimpe un arête.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2020)



6. L'école du mystère de l'œil d'Horus 5.6 ★ ⚡ relais 2 ancrages 20 m

La voie grimpe le réseau de fissures jusqu'à la vire en diagonale, traverse à droite sur la vire et continue dans la fissure au fond du petit dièdre pour se terminer avec deux vires jusqu'au relais.
(Phil Larouche, Médérique Cossette, 2009)

7. La sortie du temple 5.7 ★ ⚡ 3 ancrages + relais 20 m

Voie mixte, même départ que L'école du Mystère de l'œil d'Horus en trad. À la vire en diagonale continuer sur l'arête gauche de la paroi pour terminer sur dalle avec 3 ancrages.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2010)

8. Isis et Osiris 5.8 ★ ⚡ relais 2 ancrages 20 m

Belle fissure à mains dans un dièdre offrant de bonnes protections. La voie se termine avec 2 paliers jusqu'au relais.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2010)

9. Sethisfaction ★★ ⚡ 5.10a 6 ancrages + relais 20 m

La voie sportive la plus facile de la paroi. Une grimpe sur dalle jusqu'au premier ancrage pour ensuite passer le surplomb et se terminer avec 2 vires plus faciles. Soyez prudent si vous grimpez en moulinette, cette voie abîme les cordes.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2010)

10. L'Énigme du Sphinx 5.11b ★★★ ⚡ 7 ancrages + relais 20 m

Très belle voie technique sur dalle. Un beau rétablissement en équilibre sur le nez du Sphinx, de délicates adhérences et quelques gratonnages vous attendent sur ce classique du site.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2010)

11. Amon-Rê 5.10b ★★ ⚡ 7 ancrages + relais 20 m

Jolie voie sportive sur dalle. Un départ qui demande un peu de recherche suivie de beaux mouvements en adhérences et une finale un peu moins soutenue.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2011)

12. Le tombeau maudit de Toutankhâmon 5.10b ★ 5 ancrages + relais 20 m

Le crux est tout près du départ sur la portion de paroi carré et lisse (le tombeau). On peut grimper sur le tombeau avec un rétablissement sur le dessus fuyant et glissant. Il est un peu plus facile de passer sur dalle à gauche du tombeau en l'évitant.

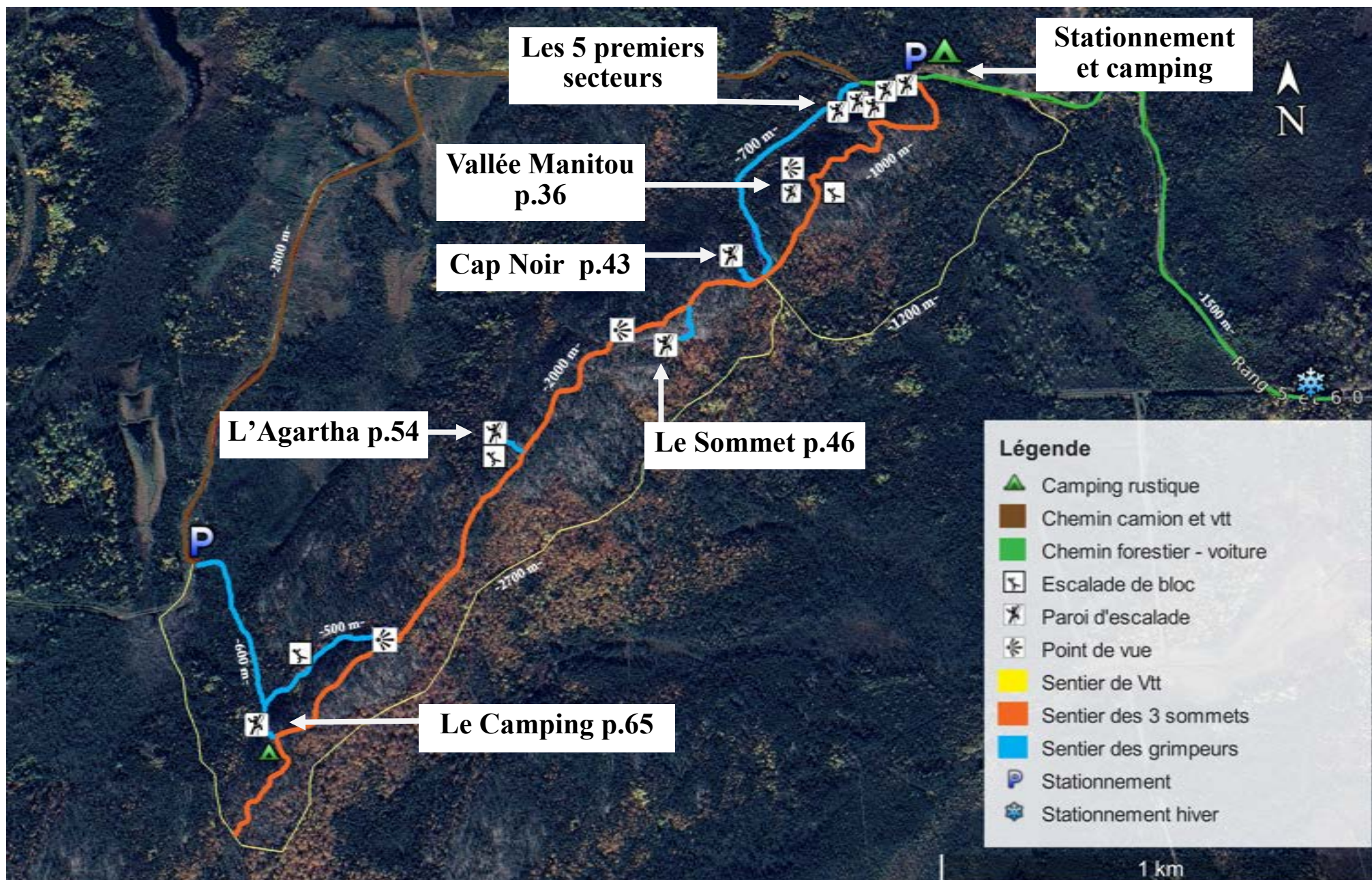
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2011)



Cyril Saison, *L'Énigme du Sphinx* (2017)



Ben St-Pierre sur le maudit tombeau (2012)



Les 5 secteurs plus éloignés

Vallée Manitou 800 mètres 15 min
 Cap Noir 1 km 15 min
 Le Sommet 1.5 km 30 min

L'Agartha 2km 45 min
 Le Camping 3km 60 min

Vallée Manitou

Ce secteur offre 12 voies plutôt variées, situé dans une jolie vallée isolée avec une belle ambiance. La zone d'assurage est confortable et sécuritaire pour les enfants et peut accueillir plusieurs grimpeurs. On y retrouve des voies en dévers, de la dalle, du verticale, sport, trad, moulinette et du bloc. En haut de la paroi se trouve un superbe point de vue avec un foyer et une table à pique nique.

Approche

Situé sous le point de vue de la première montagne. S'y rendre par le sentier des grimpeurs (bleu) et tourner à gauche (orange) à l'intersection de la pancarte vous êtes ici, 15 minutes 1 km. Ou prendre le sentier des 3 sommets vous arrivez en haut des voies, 800 mètres 15 minutes. Le sentier des 3 Sommets (orange) est plus court mais plus escarpé.

Orientation

Sud

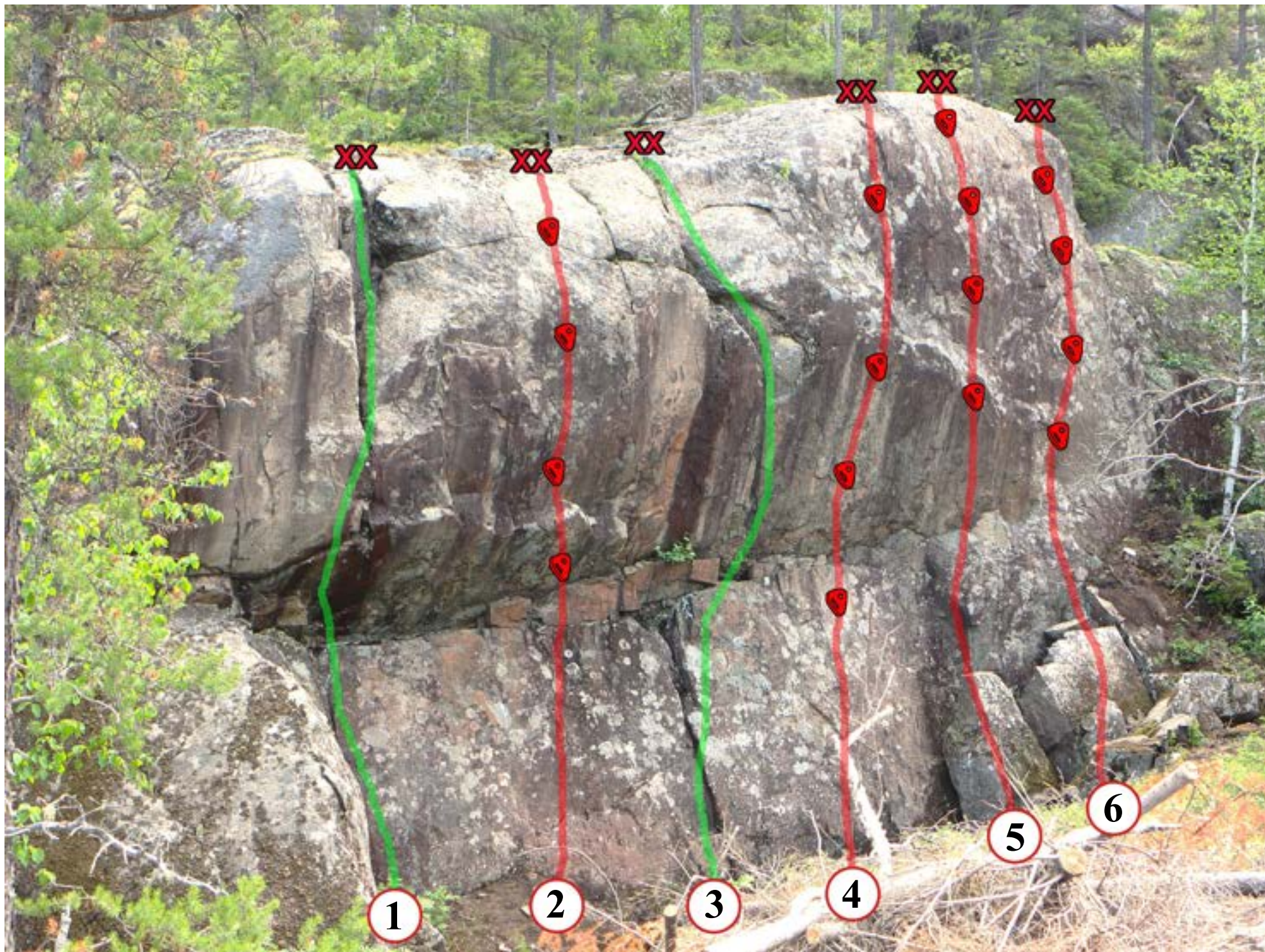
Ensoleillement

Au soleil toute la journée





Vue d'ensemble de la Vallée Manitou



Vallée Manitou section de gauche

1. Wakon 5.9- ★ 🏔️ relais 2 ancrages 10 m

Une voie trad peu constante avec un départ facile dans un dièdre à gauche, passe un petit surplomb (le crux) pour ensuite se terminer dans la fissure du dièdre du haut.

(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

2. Nimaamaa-aki 5.11c ★★ 🏔️ 4 ancrages + relais 10 m

Voie courte et pompante dans un style problème de bloc. Départ sous le surplomb, un beau mouvement dynamique en sortie de surplomb et quelques réglettes pour se rendre au relais.

(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

3. Gitche Manitou 5.10b ★★ 🏔️ relais 2 ancrages 10 m

Jolie Fissure avec une belle section déversante.

(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

4. Matchi Manitou 5.12b ★ 🏔️ 4 ancrages + relais 10 m

Courte voie sportive, entre dalle et dévers. La sortie du surplomb avec des prises fuyantes offre un beau défi technique.

5. Awasadjiw 5.10b ★ 🏔️ 4 ancrages + relais 10 m

Voie sportive peu soutenue, un repos après le rétablissement pour se terminer en délicatesse avec un bon choix de prises

(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

6. Adjibe 5.10a ★ 🏔️ 4 ancrages + relais 10 m

Une belle voie de réchaud avant de s'attaquer aux voies plus pompantes en dévers du secteur.

(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)



7. *L'Akasha 5.11a* ★★ ⚡ *relais 2 ancrages 15 m*

Un trop court mais super passage dans une fissure à main qui suit un surplomb. Cette voie trad peut se commencer complètement en bas ou sur la terrasse directement sous le toit.

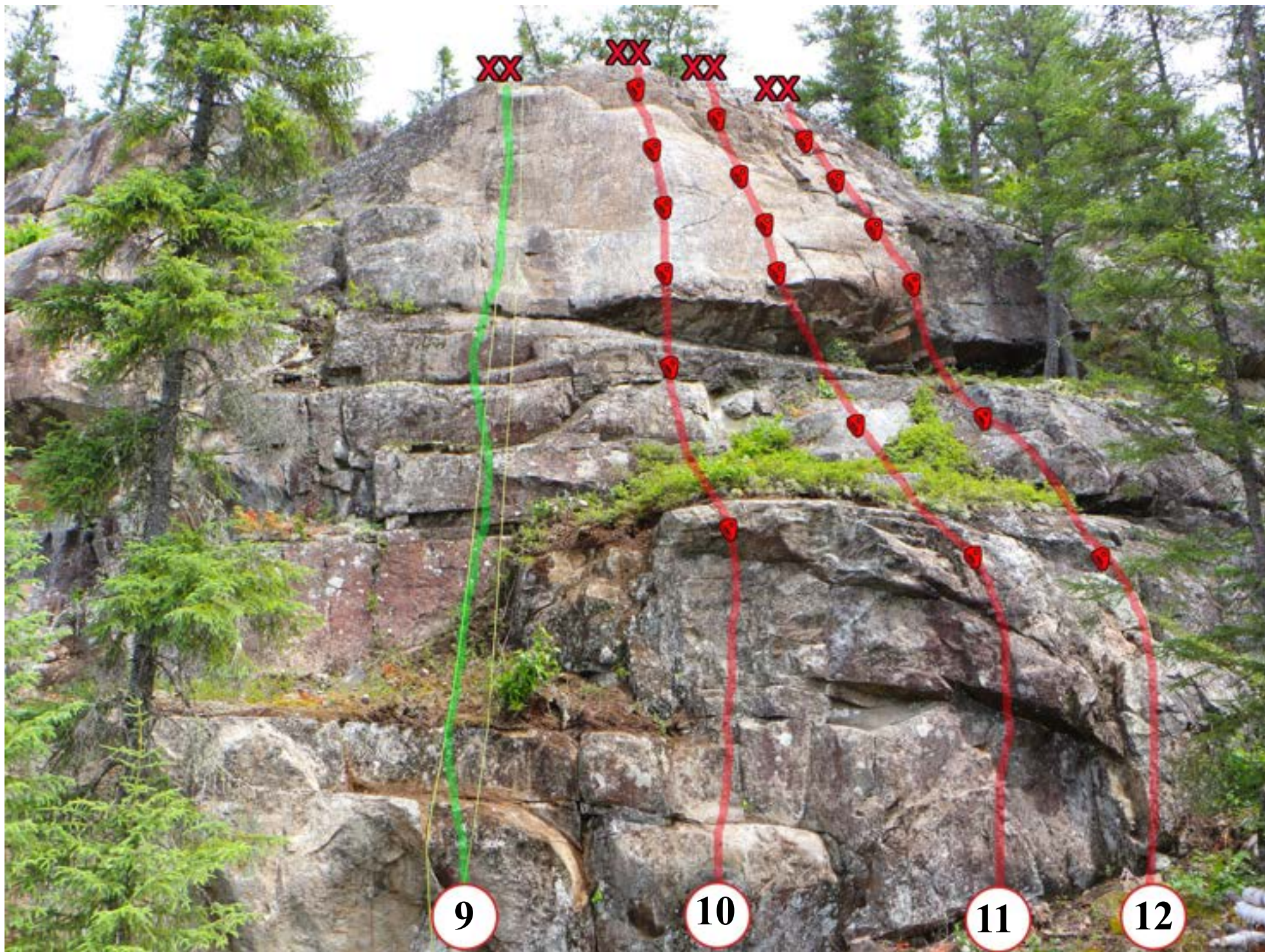
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

8. *Kundalini 5.11b* ★★ ⚡ *4 ancrages relais 15 m*

Pour allonger cette belle voie sportive, le départ peut se faire en bas de la terrasse en grimpant un petit problème de bloc v3 (attention pas de bolt). Ensuite le passage du toit amusant et une courte grimpe sur dalle jusqu'au relais.

(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2021)

Vallée Manitou section du centre, situé sous le foyer



Vallée Manitou section de droite

9. Cam unique 5.6 🏹 relais 2 ancrages 15 m

Comme le nom l'indique, cette voie trad se protège facilement avec une seule cam (non recommandé). Une petite randonnée en montagne, passer les 3 paliers et grimper la petite fissure du haut.
(Phil Larouche, Carolynne Bouffard, 2021)

10. La quête de vision 5.9 ★★ 🏹 6 ancrages + relais 15 m

La voie débute sous le petit surplomb, passe une section facile et se termine sur une belle dalle qui demande une aisance dans ce style de grimpe.
(Phil Larouche, Carolynne Bouffard, 2021)

11. Baptême de roche 5.7 ★ 🏹 6 ancrages + relais 15 m

Cette voie sportive peu constante débute avec facilitée jusqu'à la dernière vire avant la dalle. Le passage plus difficile est de quitter la vire pour embarquer sur la dalle.
(Phil Larouche, Carolynne Bouffard, 2021)

12. Simplicité volontaire 5.6 🏹 6 ancrages + relais 15 m

La voie la plus facile du secteur, c'est aussi la première que l'on voit en arrivant du sentier. Petite randonnée au départ jusqu'à la vire suivie d'un court passage qui nécessite de grimper un peu pour aller terminer sur la dalle.
(Phil Larouche, Carolynne Bouffard, 2021)

Cap Noir

Une superbe paroi de granite verticale et compacte située dans une jolie vallée. On y trouve des voies plus techniques et "pompanes". Ce site avec une belle ambiance sèche vite après une pluie, il est possible de grimper à l'ombre à partir de midi jusqu'en début de soirée.

Approche

À partir du stationnement prendre le sentier des Grimpeurs jusqu'à la paroi du Sphinx, continuer sur la droite et vous allez croiser un sentier plus large (des Grimpeurs), tourner à gauche. Suivre ce sentier qui vous guide dans une vallée entre 2 collines, environ 600 mètres. À la jonction des 2 sentiers, tournée à droite, avant de commencer à monter sur une colline prendre le sentier bleu à droite, marcher encore 100 mètres et vous y êtes. 1 km de marche totale depuis le stationnement.

Zone d'assurage

Comme presque tout les sites de Dalquier, la zone d'assurage est sur un terrain plat et sécuritaire pour les enfants. L'endroit est suffisamment grand et dégagé pour y monter une tente et profiter d'une belle journée en plein air.

Orientation

Nord-Est

Ensoleillement

À l'ombre à partir de midi.



Médos p.a. La Gouttière 2012

1. 2 temps 3 mouvements 5.10- ★ ⑩ 3 ancrages + relais 10 m

Courte voie de réchaud qui se grimpe en 2 temps 3 mouvements. Le crux est au départ de style bloc avec un léger dévers, se termine sur l'arête facile. (Phil Larouche, Carolyne Bouffard, 2020)

2. Gecko Boréal 5.11d ★★★ ⑩ 6 ancrages + relais 10 m

Très belle voie technique avec une grande variété de mouvements et de prises. Départ à gauche de la paroi dans une cavité. Le premier ancrage sur la gauche est près du sol et demande une bonne gestion de corde. Il est possible d'éviter l'engagement du départ en utilisant un *stick-clip* sur le deuxième ancrage, par contre ça rendra la voie beaucoup moins excitante. Quelques beaux mouvements pompants dans une section en dévers avant d'effectuer une traverse sur la droite pour un repos bien mérité avant d'enchaîner la dernière section bien verticale.

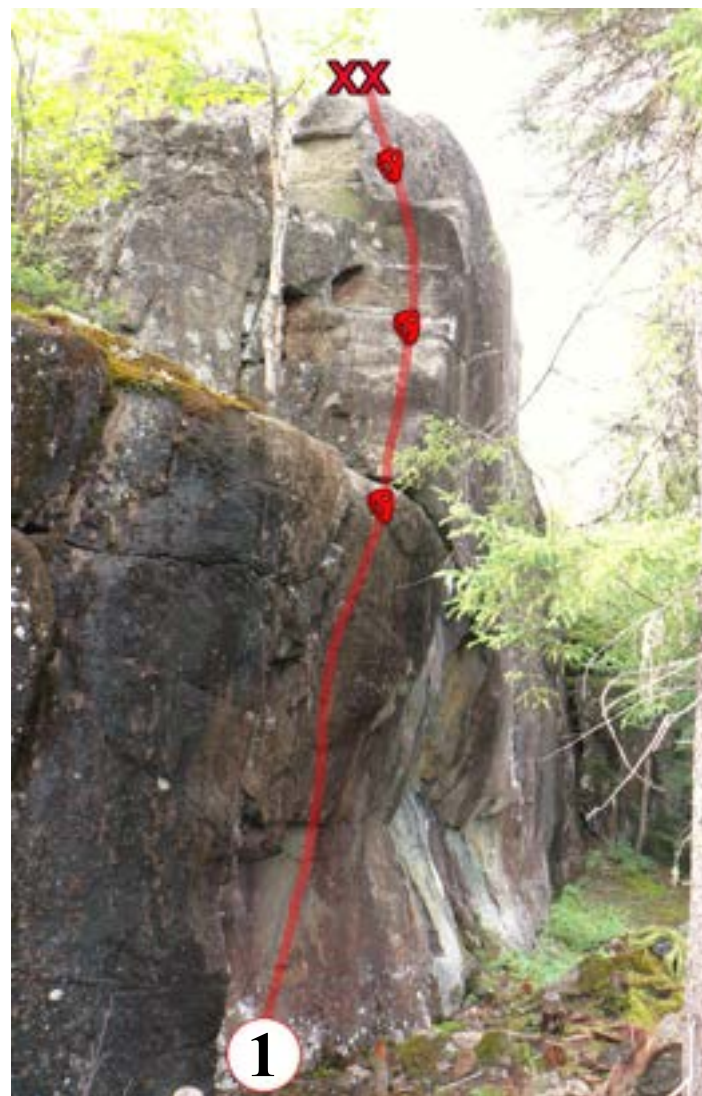
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

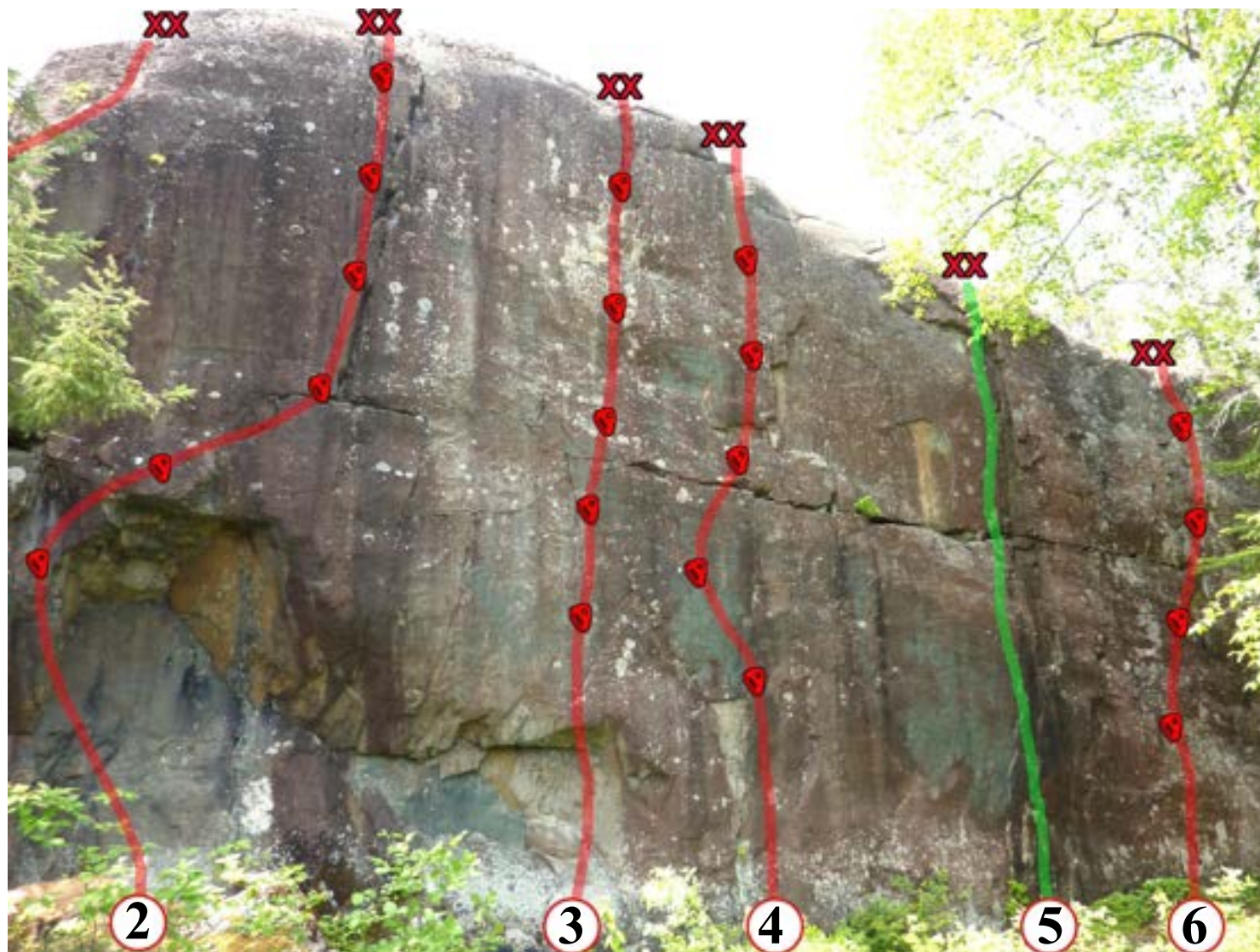
3. Zeitgeist 5.12c ★★ ⑩ 5 ancrages + relais 10 m

Se grimpe sous le petit surplomb, quelques réglettes pour aller chercher la fissure horizontale. Side-crimps et under pour ensuite se rétablir les pieds dans la fissure horizontale, terminer en grimpant le réseau de petite fissures.

4. Guano Express 5.10c ★★ ⑩ 5 ancrages + relais 10 m

Voie sportive soutenue et technique. Utiliser le flake à gauche au départ, puis retour sur droite avec la grosse fissure horizontale. Un rétablissement demandant force et équilibre dans la fissure horizontale suivi d'un repos avant d'attaquer la dernière section plus exigeante. (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)





5. *La Gouttière* 5.9+ ★★ † relais 2 ancrages 10 m

Bon coincements et une finale en dülfer dans cette belle voie trad. La fissure peut prendre un certain temps à sécher après une bonne pluie. Un relais d'approche se trouve un peu plus loin sur la dalle passé le relais. (Phil Larouche, Médos Cossette, 2012)

6. *Sortie de Mutants* 5.10c ☯ 4 ancrages + relais 10 m

Courte voie sportive avec une sortie sur dalle. Un relais d'approche avec 2 scellements est installé plus haut sur la dalle. (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

Le Sommet

La paroi du Sommet est situé près du sommet de la deuxième montagne, son approche un peu plus éloignée et difficile en font un secteur malheureusement moins visité. La grimpe qui s'y trouve est pourtant superbe et variée, des voies faciles à intermédiaire en trad, sport et moulinettes facile à installer. Un champs de bloc se trouve aussi au pied de la paroi. On y retrouve 2 sections aménagées, celle de gauche plus sportive et verticale fait 10 mètres et celle de droite plus facile en trad s'allonge jusqu'à 20 mètres. Cette portion de la montagne sèche tôt au printemps, on peut y accéder en raquettes généralement en avril pour y grimper un beau granite chaud au soleil.

Approche

Depuis le stationnement emprunter le sentier des Grimpeurs jusqu'au secteur du Sphinx, continuer sur la droite vous allez croiser un sentier plus large (sentier des Grimpeurs), tourner à gauche. Suivre ce sentier qui vous amènent dans une vallée entre 2 collines, environ 600 mètres. À la jonction des 2 sentiers, tournée à droite et vous allez commencer à monter sur une colline, vous êtes dans le sentier qui mène au sommet de la deuxième montagne. Une fois sur le dessus de la montagne vous trouverez un petit sentier sur votre gauche qui descend avec une corde fixe, suivre le petit sentier pour arriver au pied de la paroi (200 mètres). Si vous allez grimper en moulinette, faire l'approche en rappel en utilisant les relais sur votre gauche à environ 100 mètres après le petit sentier et la corde qui descend. 1.5 km de marche depuis le stationnement.

Zone d'assurance

Le pied des voies de gauche est plus accidentée et celui des voies de droite un peu plus au niveau. C'est l'une des paroi du site la moins adaptée pour de jeunes enfants.

Orientation

Sud-est

Ensoleillement

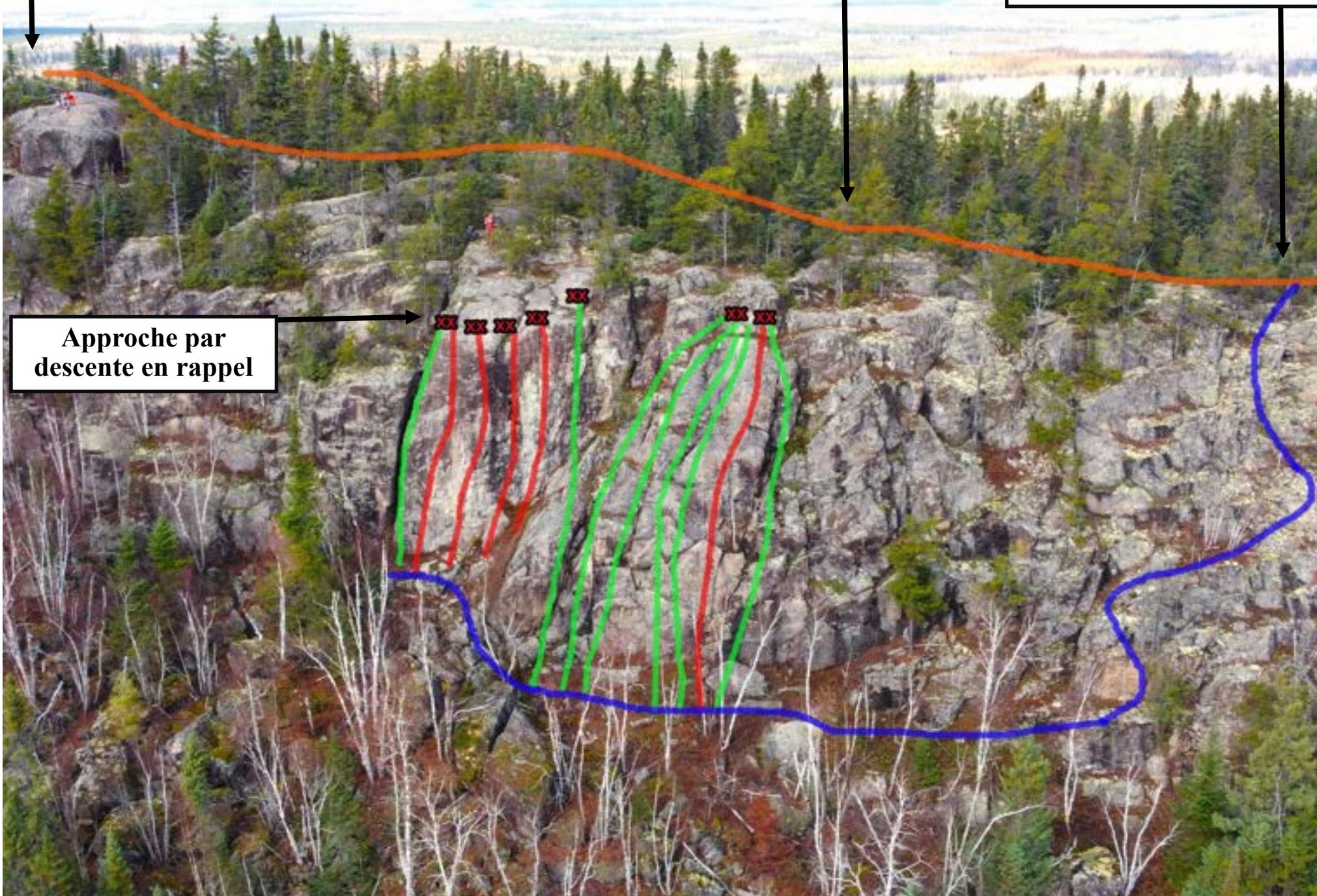
Bien ensoleillé jusqu'à 14 hr.

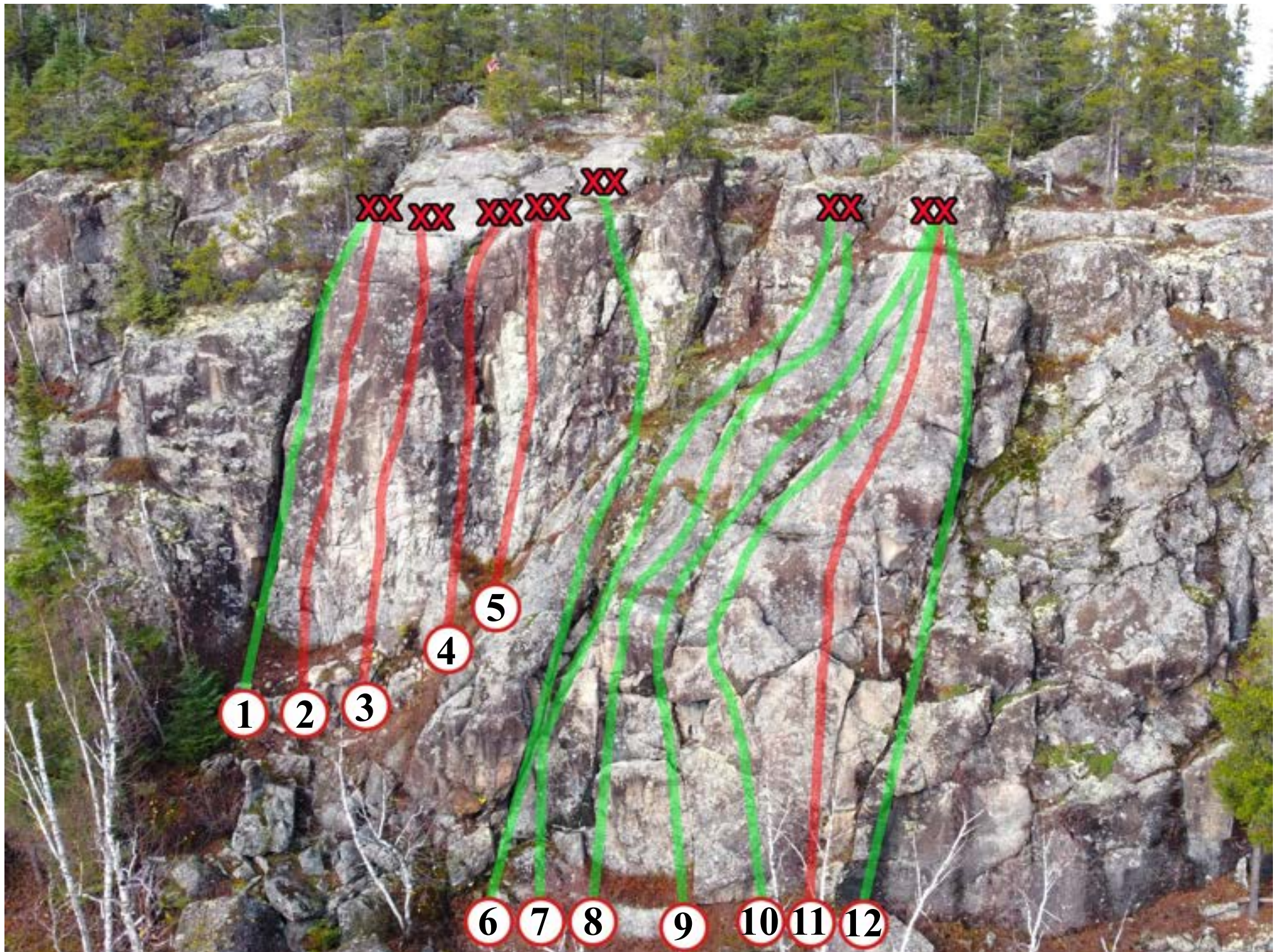
**Point de vue au sommet
de la deuxième montagne**

**Sentier des 3 Sommets
balises oranges**

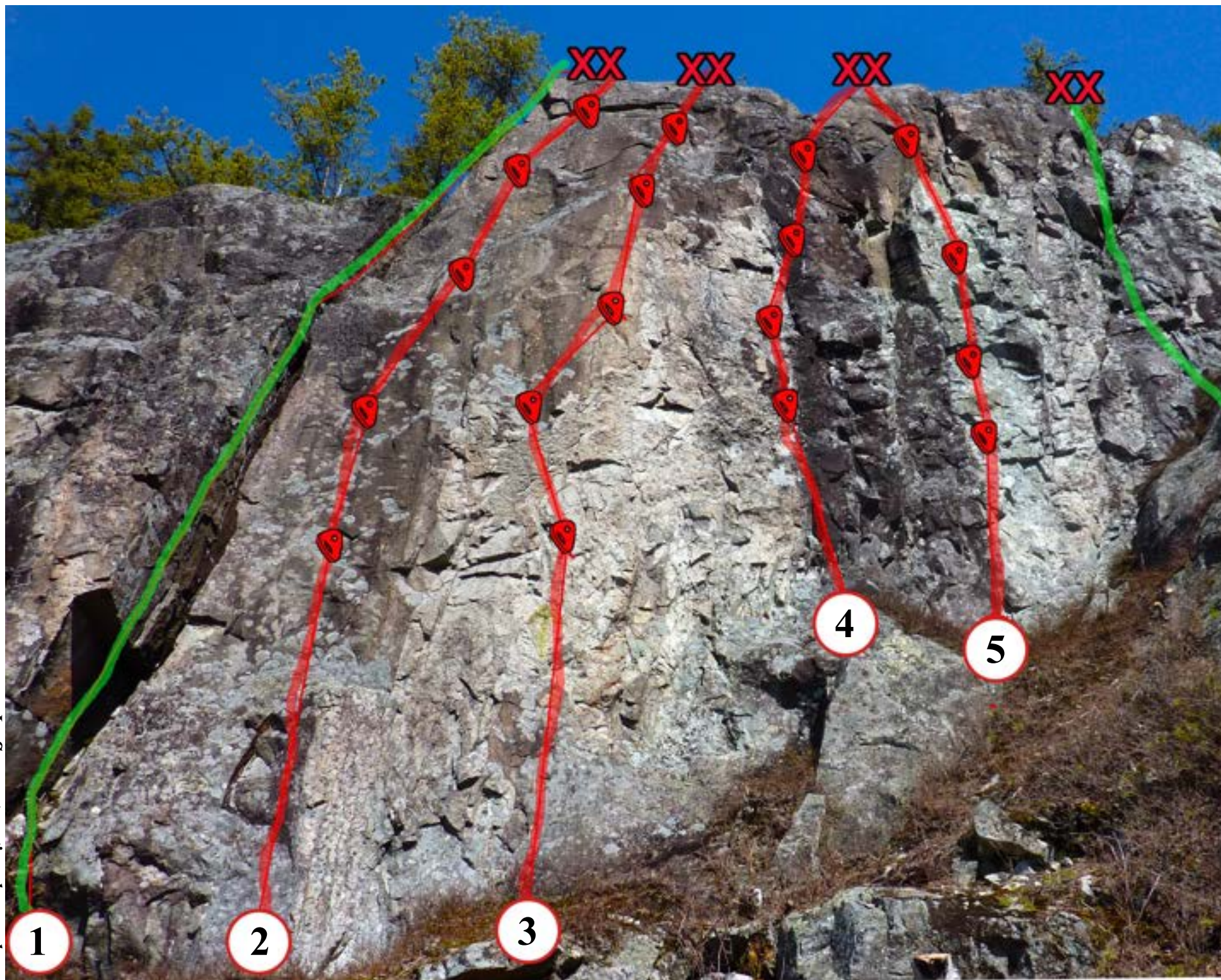
**Sentier d'approche pour
la zone d'assurage
balises bleus**

**Approche par
descente en rappel**





Le Sommet vue aérienne



1. El chimenea de papá Noel 5.6 ★★ ☂ relais 2 ancrages 10 m

La belle et large cheminée située à gauche de la paroi. Une fois sortie de la cheminée grimper une petite section de paroi sur votre droite pour rejoindre le relais sur le dessus. Même relais que la voie adjacente, Balade panoramique ou relais sur le pin gris.

(Phil Larouche, Médérique Cossette, 2009)

2. Balade panoramique 5.9 ★★ ☂ 5 ancrages + relais 10 m

La Voie débute avec un rétablissement sur une vire, suivie d'une partie plus abrute et d'une finale en adhérence sur dalle. Les 2 plaquettes fixes du relais de cette voie furent les premiers ancrages installés sur tout le site de Dalquier en 2006.

(Phil Larouche, Benoit St-Pierre, 2010)

3. La flèche verte 5.10b ★★ ☂ 5 ancrages + relais 10 m

Grimper là où se trouve la *flèche verte* sur la paroi. Est-ce de la peinture ou une coloration naturelle du rocher? Cette flèche reste un mystère. Technique et soutenue, cette belle voie sportive grimpe une section raide de la paroi, un crux vers le milieu et une fin délicate sur dalle.

(Phil Larouche, Benoit St-Pierre, 2010)

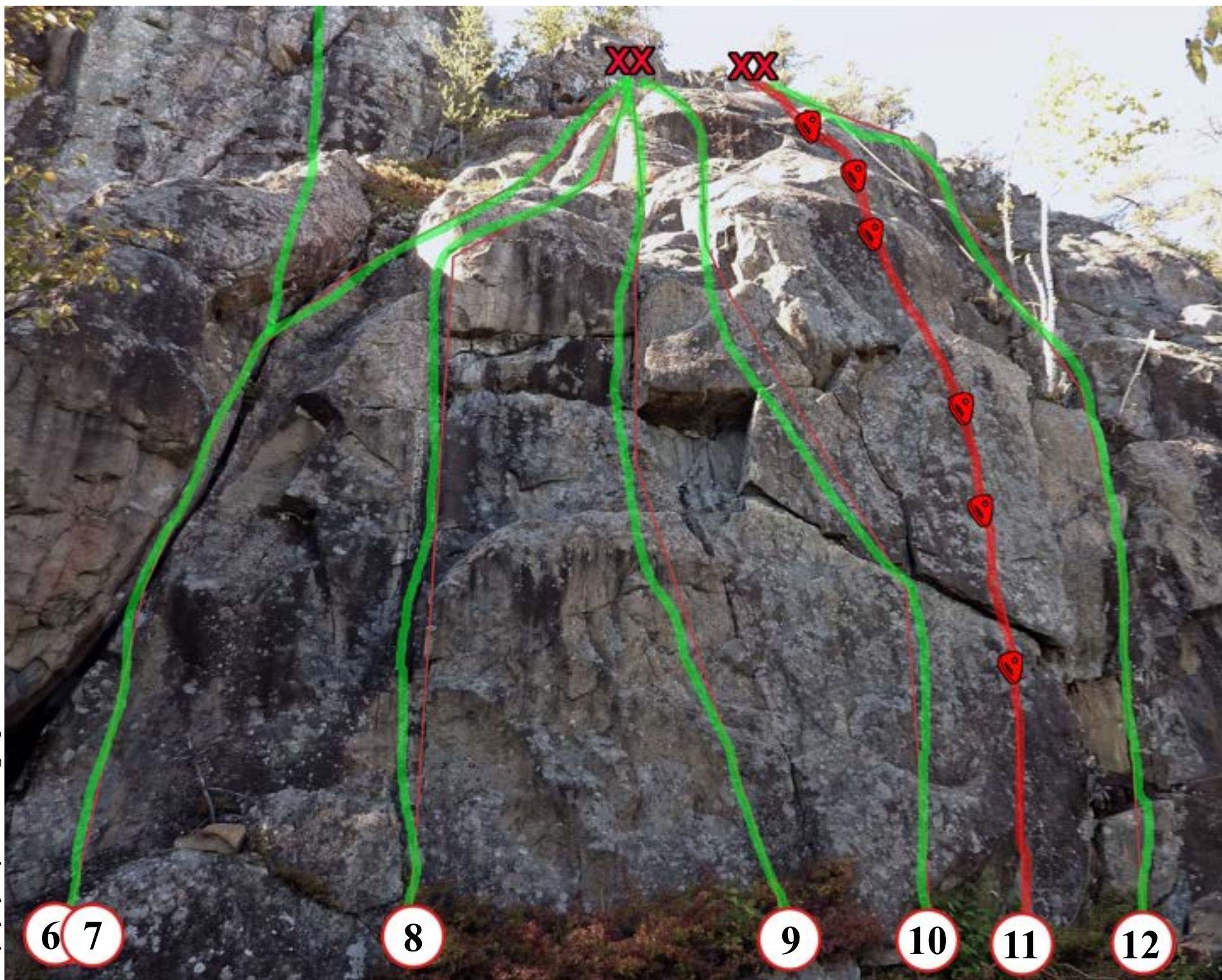
4. Le corbeau 5.9 ★ ☂ 4 ancrages + relais 10 m

La voie se grimpe dans la partie noir de la paroi. Départ avec quelques prises inversées et sidepulls jusqu'au premier jug. Au dernier ancrage sortir un peu à droite dans le petit dièdre.

(Philippe Larouche, Gérémi Robert, 2010)

5. Green Jelly 5.9 ★ ☂ 4 ancrages + relais 10 m

Voie qui grimpe dans la partie verdâtre de la paroi à droite. Le crux est au départ, utiliser le même relais que la voie adjacente Le Corbeau. *(Philippe Larouche, Philippe Beausoleil, 2010)*



6. Twist and Lock 5.8R ★★ ⚡ relais 2 ancrages 20 m

Cette voie joint les 2 sections de paroi du secteur. Départ dans la fissure en diagonale à gauche puis marche facile entre les 2 sections, un peu engagé et sans protections sur l'arête pour se rendre à l'autre partie plus à gauche. La grimpe se veut un peu plus raide sur cette deuxième petite section fissurée.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2012)

7. Twister 5.5 ★ ⚡ relais 2 ancrages 20 m

La fissure à main en diagonale à gauche de la paroi. Après avoir grimpé la fissure continuer un peu à droite vers le petit dièdre. La protection est excellente dans la première section mais marginale vers la fin plus facile.
(Phil Larouche, Benoit St-Pierre, 2012)

8. Cracknium 5.4 ⚡ relais 2 ancrages 20 m

Petite fissure avec de bon jugs sur les côtés.
(Philippe Larouche, Benoit St-Pierre, 2012)

9. Scramble Scrabble 5.6R ★ ⚡ relais 2 ancrages 20 m

Départ dans la fissure en diagonale gauche vers le milieu de la paroi, ensuite la fissure à gauche du gros bloc. Quelques pas sur dalle et une finale facile mais un peu engagé. Prendre l'un ou l'autre des 2 relais.
(Philippe Larouche, Benoit St-Pierre, 2012)

10. Dominos 5.6R ★ ⚡ relais 2 ancrages 20 m

Quelques pas sur dalle pour se rendre à la belle fissure à doigt en diagonale. La voie se termine sur la dalle difficile à protéger pour aller rejoindre le relais de droite.
(Philippe Larouche, Benoit St-Pierre, 2012)

11. Block lego 5.7 ★ 6 ancres + relais 20 m

La seule voie sportive sur cette section de paroi. Le Crux est situé vers le milieu au passage du gros bloc à la dalle lisse plus foncé. *(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2012)*

12. Serpents et échelles 5.2 ★ 🏹 relais 2 ancres 20 m

Voie trad facile qui se protège bien jusqu'en haut. Suivre le réseau de fissure avec des bonnes marches au départ, continuer à droite des arbres sur la dalle avec le dièdre sur votre gauche.

(Phil Larouche, Benoit St-Pierre, 2012)



Gé Robert dans l'El Chimenea



L'Agartha

Aménagé en 2022, le plus récent secteur de Dalquier a été développé dans une optique d'optimisation de chaque mètre carré de rocher pour le plus grand plaisir de tous. Un site destiné aux grimpeurs amoureux du granite au cœur d'enfant, aux aventuriers qui recherchent la tranquillité et aux explorateurs qui n'ont pas peur de marcher. La belle rando pour s'y rendre vaut à elle seule le déplacement, rando de 2 km avec de beaux points de vues sur un terrain parfois accidenté et un fort dénivelé vous sépare des sites. Le nouveau secteur se veut très varié, on peut y grimper du bloc VB à V7, du 5.2 à 5.13 en trad, moul, sport. Les voies sont plutôt courtes, elles font entre 7 à 12 mètres et l'accès à leurs relais pour moulinettes est facile par le haut avec les relais d'approches. On y trouve de tout pour tous avec un mur de bloc en VB, des blocs plus highball avec ancrages pour moul, des fissures, du dévers et de la dalle. Le site est ensoleillé à partir de midi en été, quelques voies sont situées à l'intérieur de *grottes* à l'ombre toute la journée.

Approche

2.1 km de marche à partir du stationnement, environ 45 min. Prendre le sentier des Grimpeurs (bleu) jusqu'à l'intersection dans la vallée, continuer dans le sentier des 3 Sommets à droite jusqu'à la pancarte avec une flèche qui indique L' Agartha.

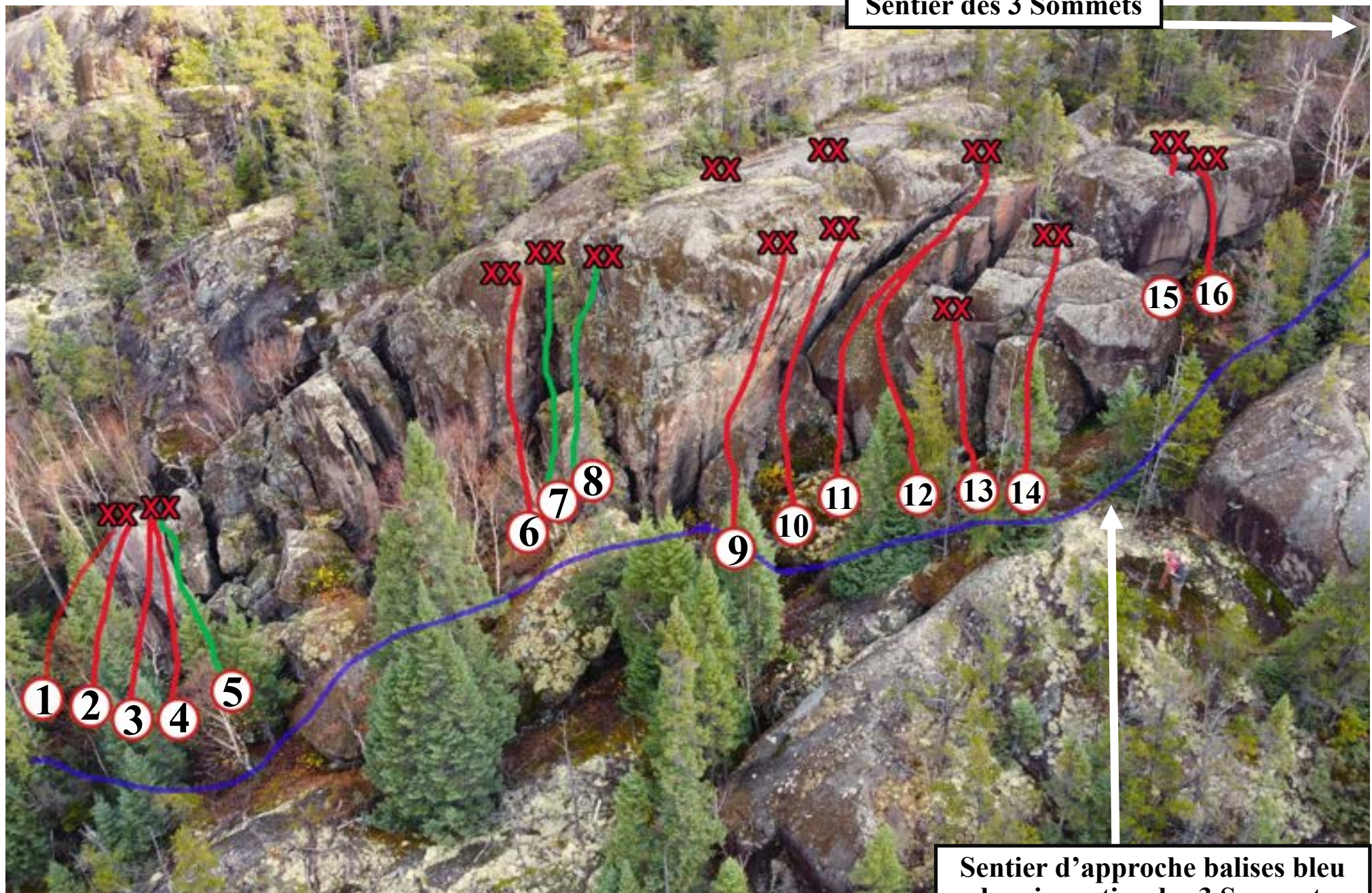
Orientation

Sud-ouest

Ensoleillement

Certaines voies demeurent à l'ombre toute la journée, la plupart accueille le soleil vers midi.

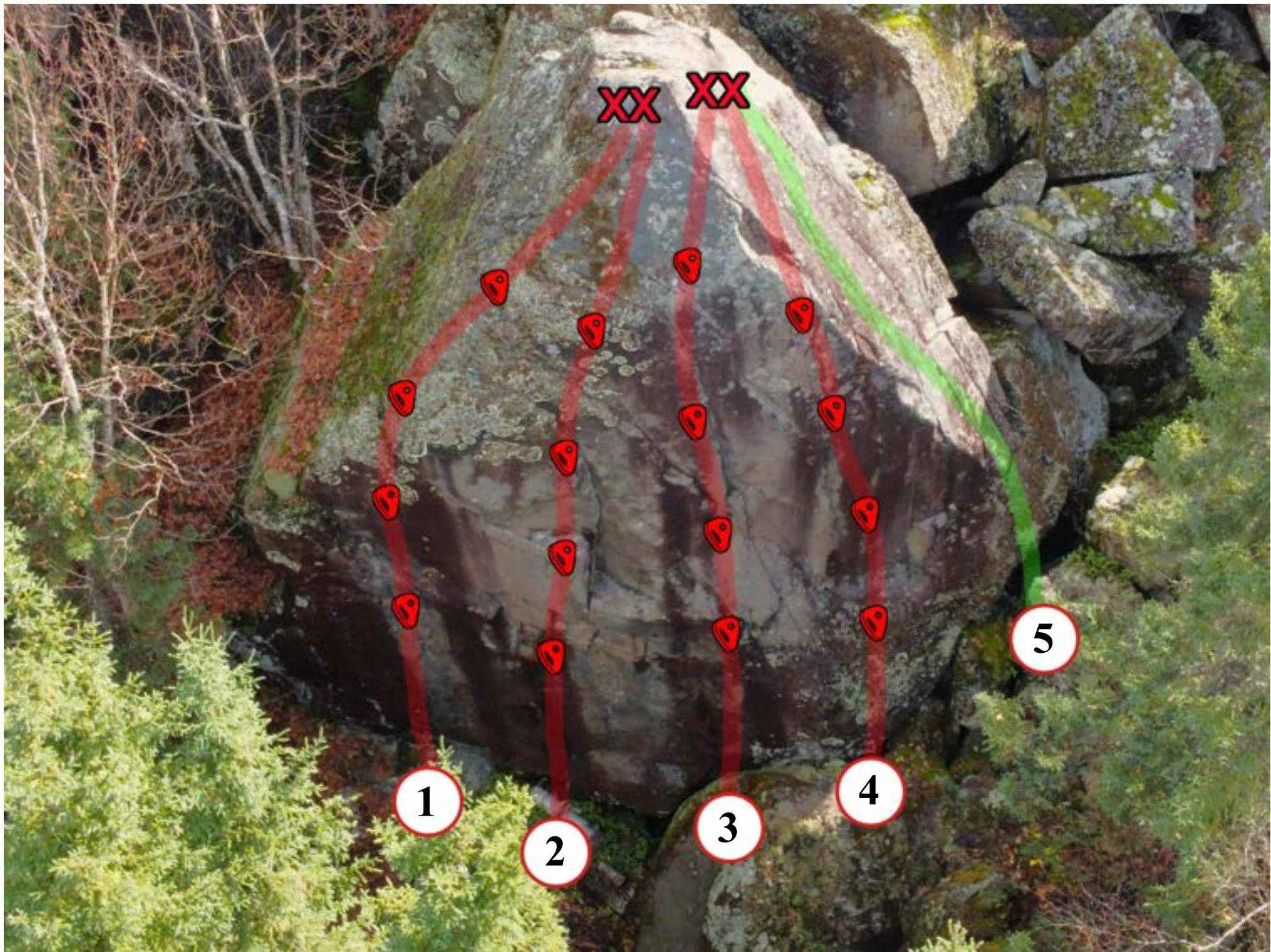




Sentier des 3 Sommets

Sentier d'approche balises bleu
depuis sentier des 3 Sommets

L'Agartha vue d'ensemble



L'Agartha section gauche bloc erratique

1. L' Âge de Roche 5.12- ★ ☞ 4 ancrages + relais 8 m

Cette voie et les 4 adjacentes se trouvent sur un gros bloc erratique. Cette section du secteur de L'Agartha fût aménagée bien avant les nouvelles voies avec scellements et elles ont peu été grimpées. Par conséquent les voies qui s'y trouvent mériteraient un re-frotage (prévu été 2023).

Grimper le beau dévers pompant, passer le crux pour rejoindre la vire avec un rétablissement glissant, suivre l'arrête et terminer sur la dalle.

(ouvert par Phil Larouche 2014)

2. Gros Mammouth 5.12a ★★ ☞ 4 ancrages + relais 8 m

Départ pompant en dévers jusqu'à un peu de repos avec un bon jug au milieu, se déplace un peu vers la gauche pour aller terminer sur la dalle. Cote à confirmer.

(ouvert par Phil Larouche 2014)

3. Le Biface 5.11b ★ ☞ 4 ancrages + relais 8 m

Prises de côtés, quelques petite réglettes et une fin dalleuse. Courte mais soutenue.

(ouvert par Phil Larouche 2014)

4. Doigts de silex 5.11c ★ ☞ 4 ancrages 8 m

Courte voie sportive avec quelques prises douloureuse et une finale intéressante en adhérence sur dalle. Attention, le premier ancrage est inutile et il faut attendre jusqu'au 3e ancrage avant d'être bien protégé.

(ouvert par Phil Larouche 2014)

5. Microlithes 5.7 ★ ☂ relais 2 ancrages 6 m

Grimpe sur dalle avec petites fissures à doigt. Voie facile et protection ok si l'on arrive à trouver.



L'Agartha section grotte

Les trois prochaines voies se trouvent dans une *grotte*, pour y accéder il faut passer dans une cavité entre la paroi et le gros bloc. Ce secteur sèche moins vite après une pluie et il est possible d'y grimper à l'ombre.

6. *La Résurgence 5.11b* ★★ ☯ 5 ancrages 10 m

Belle voie sportive qui débute dans une grotte. Pour un départ plus facile, monter sur le rocher à gauche jusqu'au premier scellement. La suite est une succession de beaux mouvements en douceur jusqu'à de bons jugs pour terminer en beauté.

7. *L'allégorie de la caverne 5.10d* ★★ ☂ 12m

Il faut s'aventurer tout au fond de la " *caverne* " pour grimper cette jolie voie trad variée. Départ dans le *off-width* sous le toit. Grimper le *off-width* passer sous un toit et terminer dans la fissure à main jusqu'au relais sur la face à gauche.

8. *Collapsophobie 5.6* ★ ☂ + relais 10 m

Entre cheminée et *off-width*, cette voie trad malheureusement trop courte se termine en grimpant le petit toit par la droite pour aller rejoindre les 2 scellements sur le dessus.

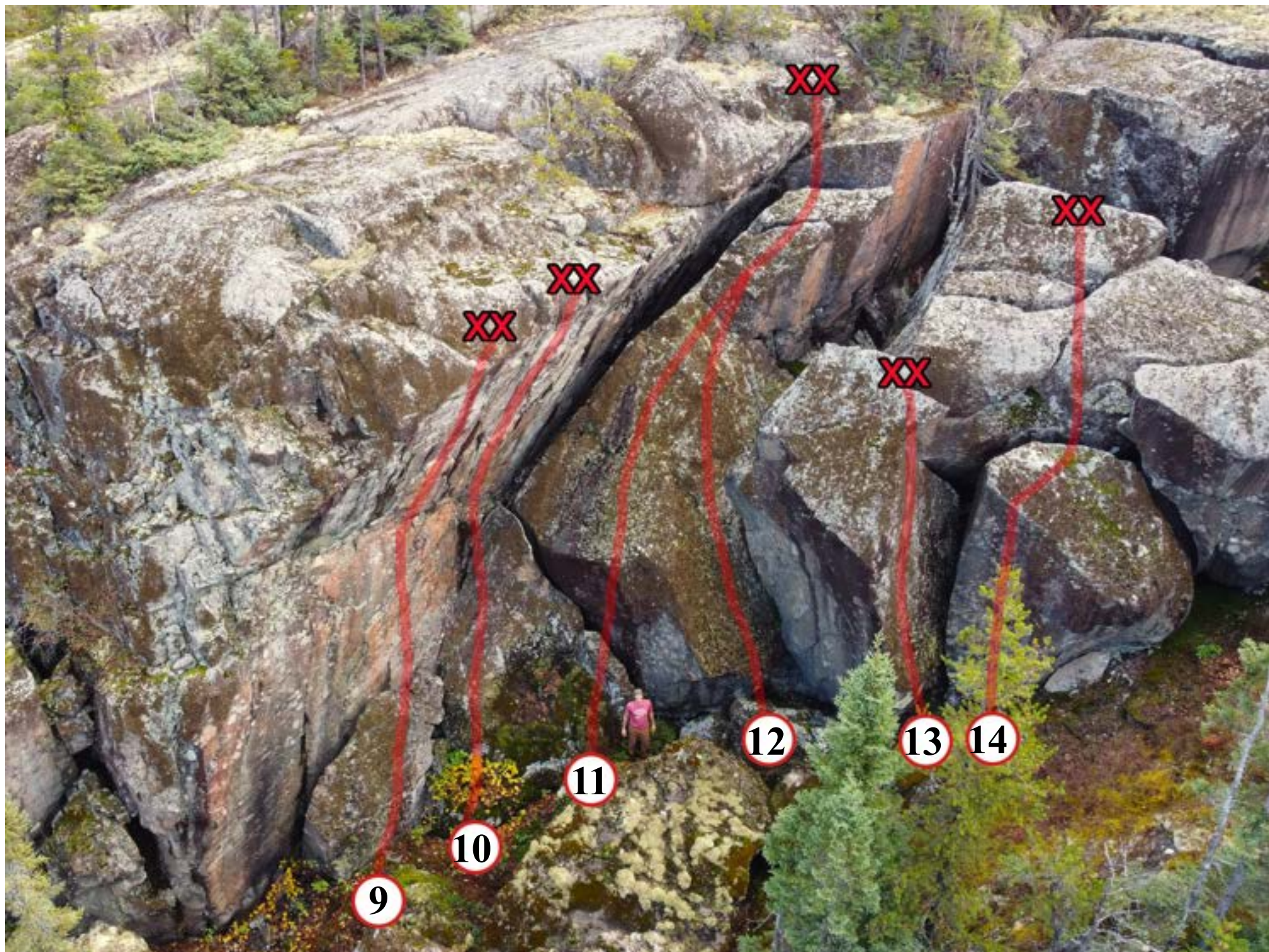
(Phil Larouche, Carolynne Bouffard sept 2022)



L'Agartha section grotte, Collapsophobie



Scellements pour les relais avec maillons rapides



L'Agartha vue aérienne des 6 voies suivantes, avant nettoyage



L'Agartha section dévers

9. Les Déversnautes 5.12c ★★

3 dégaines fixes + 3 ancrages + relais 15 m

Le beau surplomb de cette voie difficile est équipé de 3 dégaines fixes. La cotation à titre indicatif reste à confirmer. Départ sur le bloc à gauche sous le surplomb.

10. Shambhala 5.12b ★★★

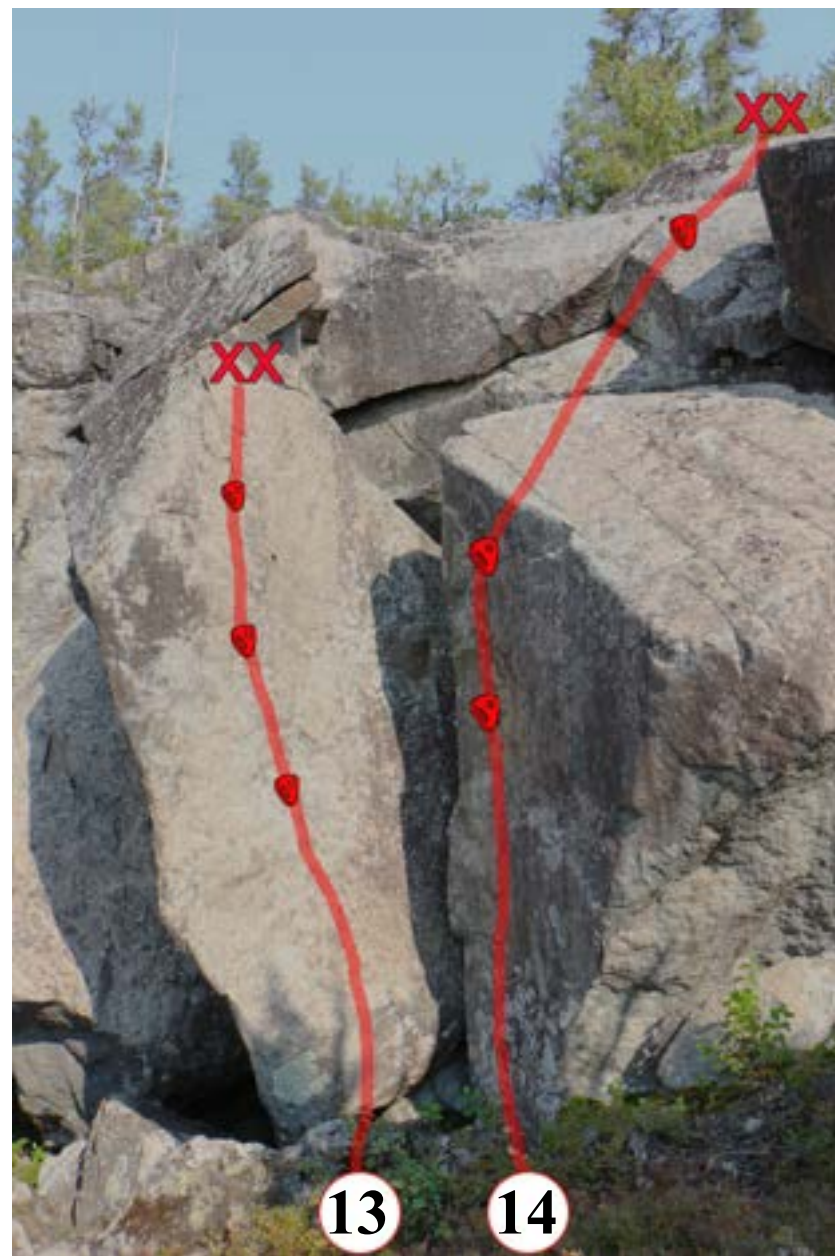
3 dégaines fixes + 3 ancrages + relais 15 m

Une deuxième voie sportive dans le surplomb équipé de dégaine fixe. Belle grimpe pompante et technique jusqu'à la préhension du superbe jug avant le clip exaltant du dernier ancrage. Une longue sangle/cordelette est recommandée au relais

11. Survol de Byrd 5.10c ★

Départ de style bloc suivi d'un rétablissement difficile sur la dalle (le crux) pour mousquetonner le 2e ancrage. Ensuite balade jusqu'à passer par dessus la fissure et grimper sur la paroi de gauche pour atteindre le relais. Il est possible d'éviter le crux en grimpant beaucoup plus à gauche avec la fissure au départ, donne une 5.7 en moulinette, à éviter en premier de cordée.

(Phil Larouche, Carolynne Bouffard sept 2022)



12. *Mon vieux Jules* 5.3 ★ 5 ancres + relais 15 m

Grimpe sur dalle facile qui tourne un coin pour atteindre le haut d'un grand bloc, passer au-dessus de la crevasse avant de terminer sur l'autre face à gauche. Même finale et relais que voie 11 *Survol de Byrd*.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard sept 2022)

13. Follow the white rabbit 5.11d ★★👁 3 ancrages + relais 8 m

Courte et soutenue, cette voie sportive vous fera travailler votre jeu de pieds en adhérence sur un gros bloc en dalle. Attention aux "oreilles du lapin", s'y suspendre est satisfaisant mais la roche est friable.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard sept 2022)

14. Down the rabbit hole 5.9 ★👁 3 ancrages + relais 15 m

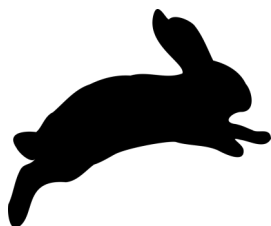
Un gros bloc avec des bolts, le top-out du bloc est le crux. Attention de ne pas tomber "*down the rabbit hole*". La suite facile de la voie grimpe sur l'autre bloc pour se rendre plus haut au relais avec un beau point de vue. (Phil Larouche, Carolyne Bouffard sept 2022)

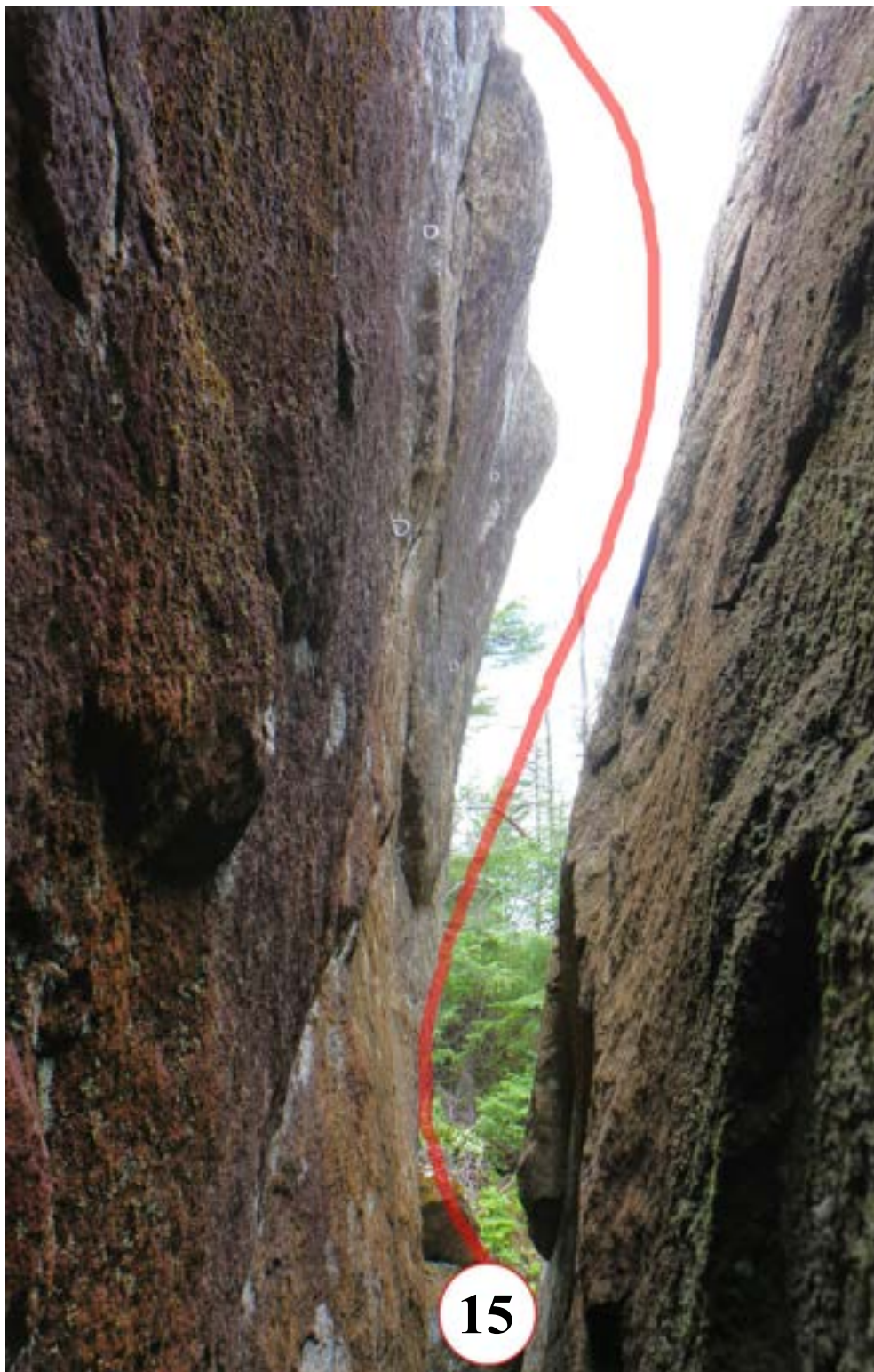
15. Le couloir 5.3 ★👁 2 ancrages + relais 7 m

Les voies 15 et 16 se trouvent en arrivant au site de L'Agartha. Sur votre droite dans un large couloir entre deux blocs. Le couloir peut aussi se grimper en bloc avec crash pad. Belle grimpe en cheminée.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard sept 2022)

16. Vestibule Troglodyte 5.3 ★★👁 2 ancrages + relais 7 m

Utilisez votre technique de grimpe en cheminée préférée dans cette trop courte voie dans un couloir entre les 2 blocs en arrivant sur le site. Cette voie peut aussi se grimper avec un crash pad.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard sept 2022)





Le Camping

Site au nom trompeur, Le Camping n'est **pas** un site de camping aménagé avec services. Inutile de s'y rendre avec une roulotte, le seul camping *rustique* du site de Dalquier se trouve en face du stationnement en arrivant au site. Son nom thème provient des 2 ouvriers qui ont aménagés les premières voies en mode camping au pied de la paroi pendant 3 jours lors des premiers travaux en 2012. La paroi étant la plus reculée y dormir en tente peut quand même s'avérer une bonne idée, il est possible de trouver un emplacement plutôt plat sur affleurement rocheux près ou dessus la paroi. Cette belle paroi de granite abrasif d'une hauteur de 10 mètre vaut le détour. On y retrouve plusieurs voies de styles et de difficultés variées; trad, sport, moulinette, blocs, fissures, dalles, réglettes, gratons, aplats, sections raides. Les voies varient de 5.2 à 5.12 et il est facile d'accéder au relais pour y installer des moulinettes par la droite ou la gauche de la paroi. Un champ de bloc se trouve à proximité, avec une quinzaines de problèmes nettoyés et un potentiel d'en aménager une trentaine d'autre.

Approche

Il y a 2 façon de se rendre au site.

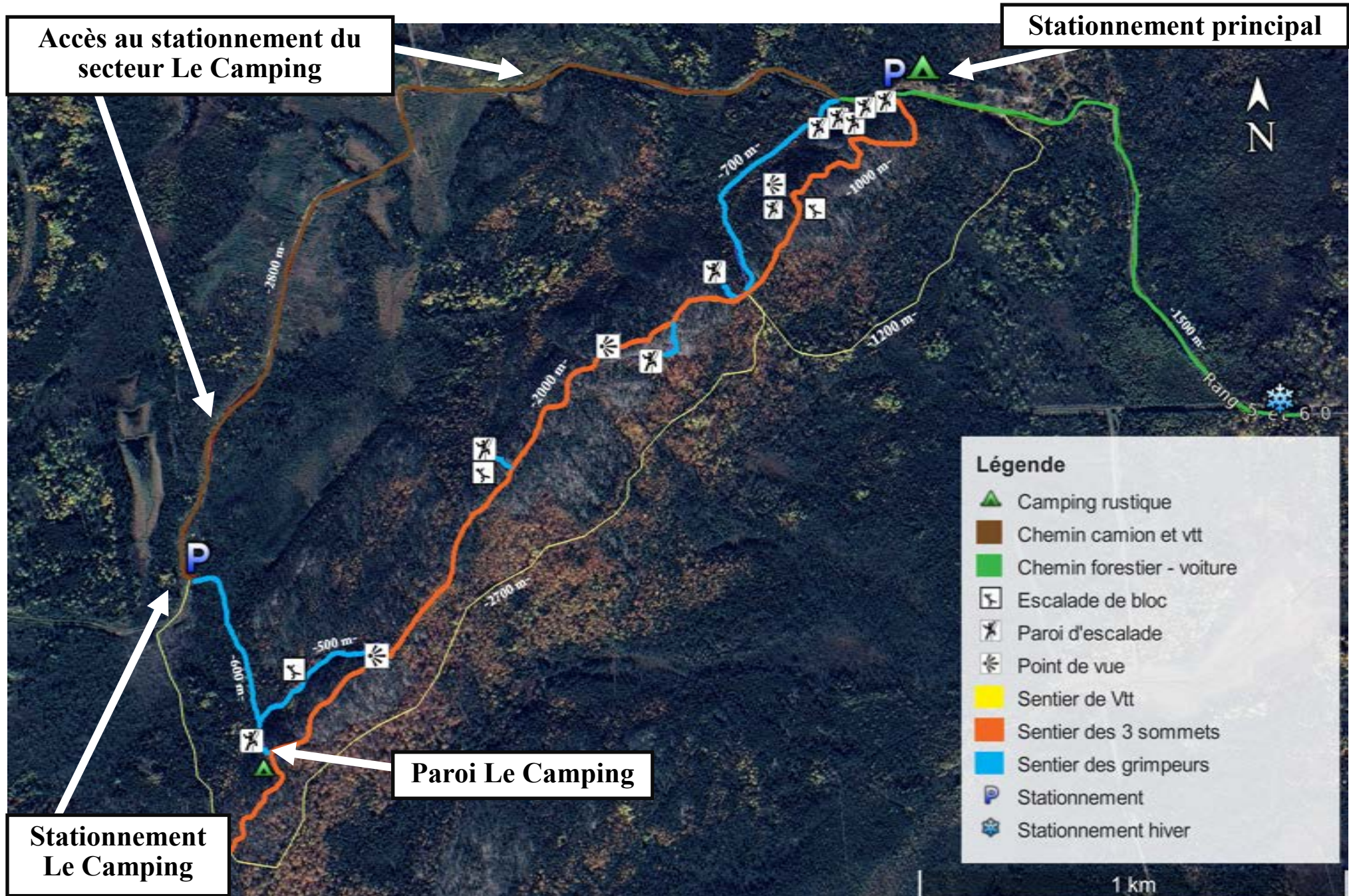
1. **La plus longue: en marchant** 3 km à partir du stationnement, environ 1 heure. Prendre le sentier des Grimpeurs (bleu) jusqu'à l'intersection dans la vallée, continuer dans le sentier des 3 Sommets à droite jusqu'à la pancarte avec une flèche qui indique Le Camping.
2. **La moins de marche:** si vous possédez un truck, un VUS haut de terre 4x4 ou un VTT. Continuer dans le chemin forestier après le stationnement principale tourner à gauche à la première intersection à droite à la deuxième, vous allez passer une tour de chasseur sur votre droite et 700 mètres plus loin vous trouverez le stationnement de la troisième montagne sur votre gauche. 3 km depuis le premier stationnement. Ensuite suivre le sentier au bout du stationnement jusqu'à la paroi 600 mètres, dans la montée se trouve un autre petit sentier sur votre gauche qui mène au champ de bloc 100 mètres.

Orientation

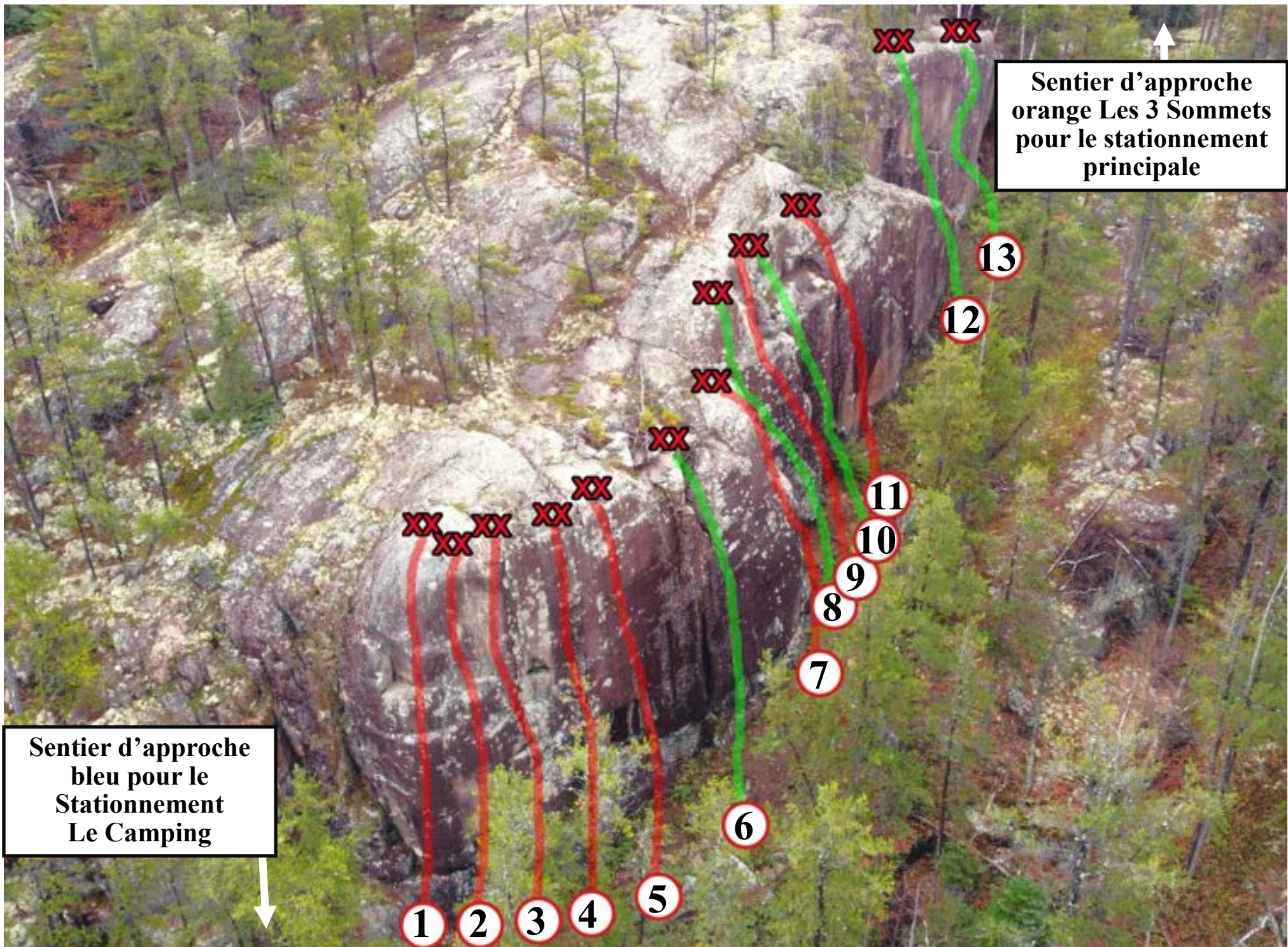
Sud, sud-ouest. Ensoleillé jusqu'en soirée les coucher de soleil sont magnifiques depuis le sommet de cette petite colline.

Zone d'assurance

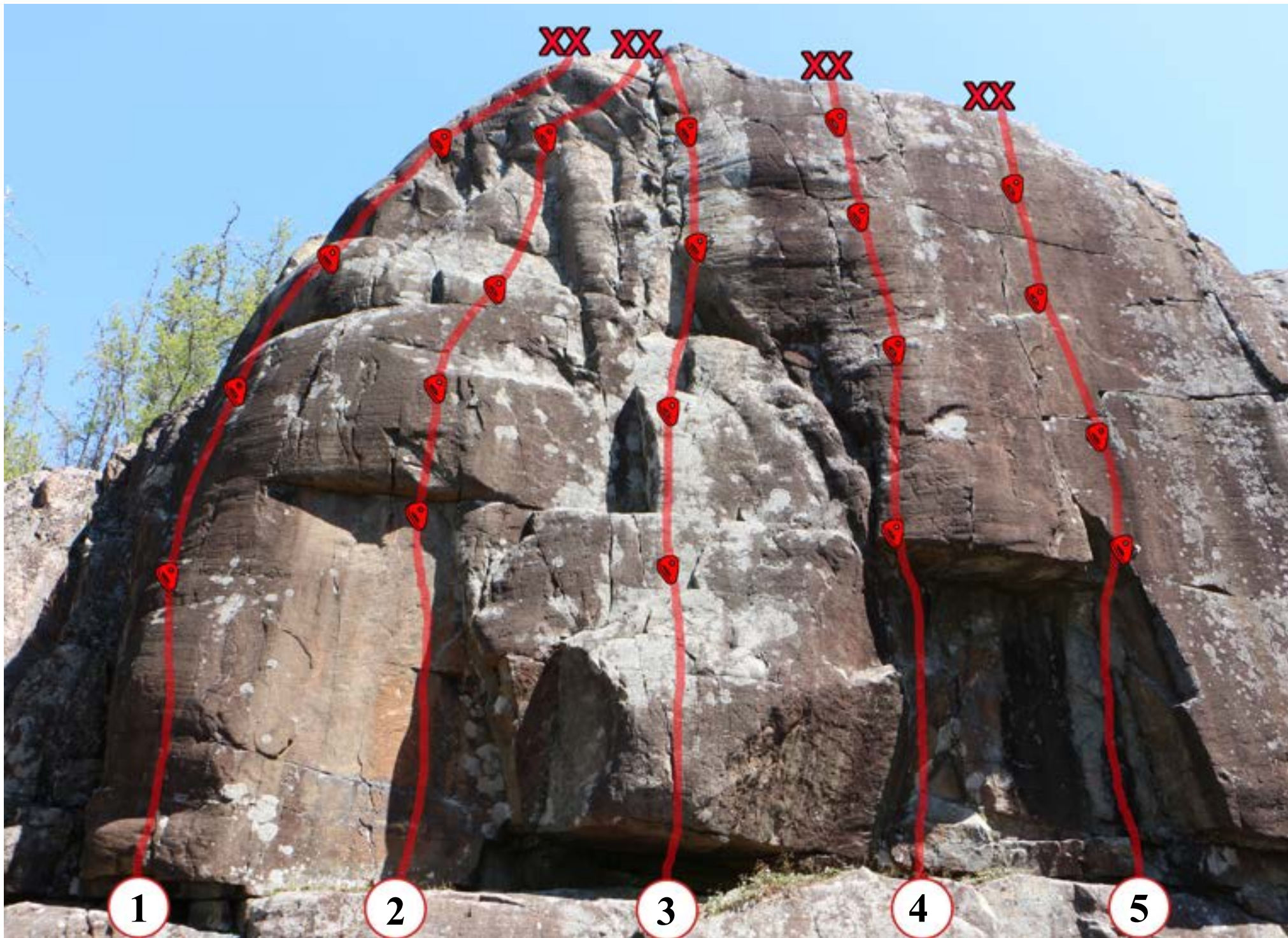
Le pied des voies un peu en pente est beau, dégagé et bien adapté pour les enfants.



Direction Le Camping



Le Camping vue d'ensemble



Le Camping section gauche

1. Tire-toi une bûche 5.7 ★ 4 ancrages + relais 10 m

Voie sportive facile qui se grimpe avec de bonnes prises jusqu'à une terrasse un peu fuyante, un repos avant de se terminer en adhérence sur une dalle (le crux).

Prendre une longue sangle/cordelette pour de la moulinette, le relais est loin sur la dalle.

(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

2. Butane 5.9 ★ 4 ancrages + relais 10 m

Courte voie sportive avec quelques pas sur dalle et une finale qui demande un peu de recherche.

Il est possible de faire le passage direct sur le petit surplomb au lieu de l'éviter par la droite, la cotation avec ce passage serait plutôt 5.12a.

(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

3. Propane 5.9 ★★ 4 ancrages + relais 10 m

Voie avec des rétablissements sur dalle et une finale plus technique (le crux).

(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)

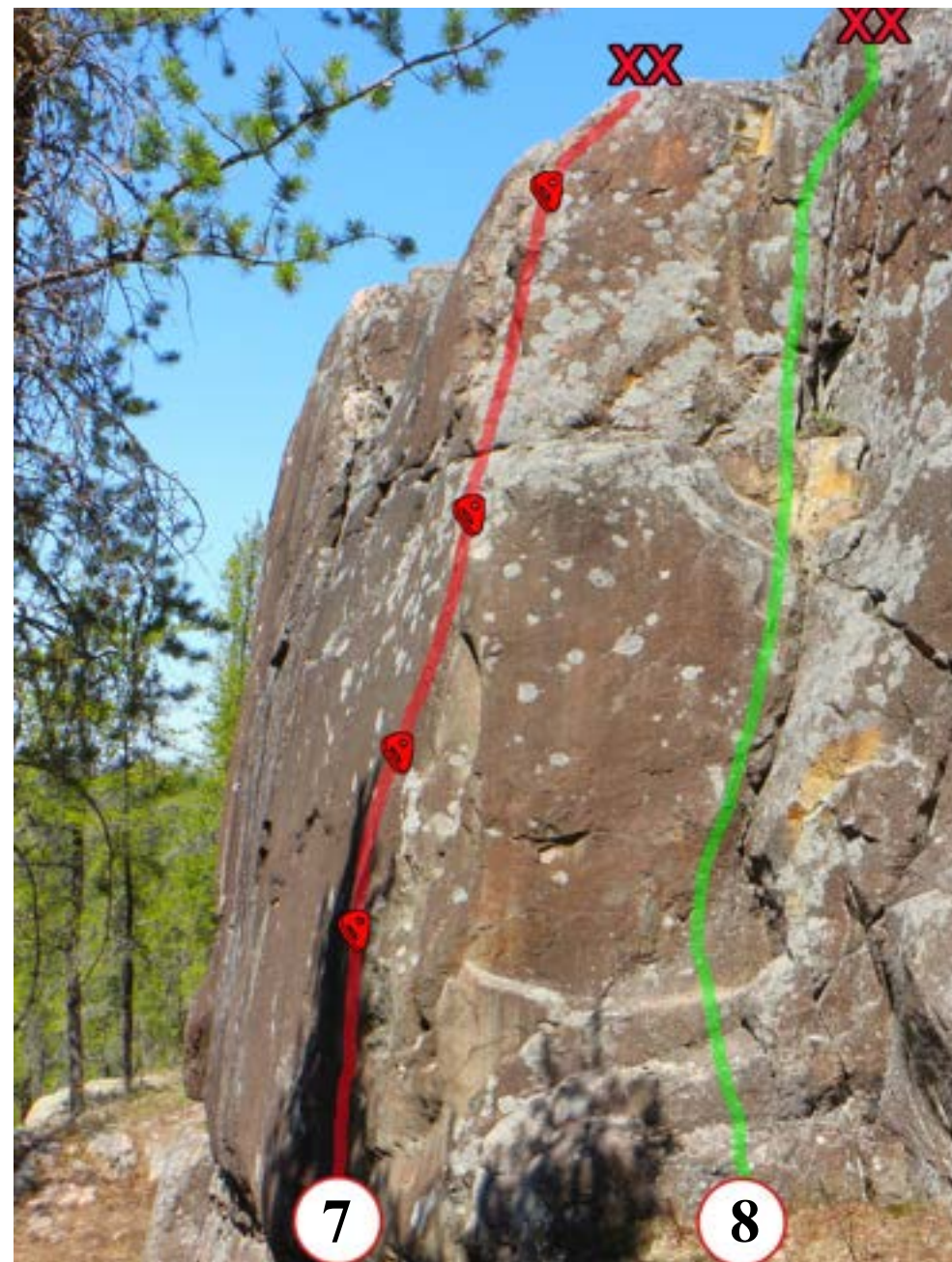
4. Jetboil 5.11- ★ 4 ancrages + relais 10 m

Départ sous un petit toit, sortir du toit en opposition sur la gauche avec la fissure, continuer avec les crimps en adhérence sur la dalle.

(Phil Larouche, Médos Cossette, 2013)

5. Naphta 5.10a ★★★ 4 ancrages + relais 10 m

Courte mais belle voie sportive soutenue qui débute sous un surplomb et grimpe une face lisse avec des réglettes. *(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2013)*



6. *Kérosène crack* 5.10a ★★🔧 relais 2 ancrages 10 m

Superbe fissure à mains qui se protège bien, elle est malheureusement un peu trop courte. Le crux est au départ avec le petit bombé surplombant du rocher, de bon coincements par la suite et une finale moins soutenue. (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2012)

7. Mâchemollow 5.8 ★ 4 ancrages + relais 10 m

Petite voie sportive plutôt technique sur un arête, une section sur dalle et un rétablissements.
(Phil Larouche, Médos Cossette, 2013)

8. En botte à pine 5.2 1 relais 2 ancrages 10 m

Voie trad parfaite pour débiter à placer des protections ou pour initier les petits en moulinette. Deux paliers avec une fissure dans un dièdre. Le relais est sur la face à droite après avoir grimpé le deuxième palier. (Phil Larouche, 2012)

9. Frappabord 5.8 3 ancrages + relais 10 m

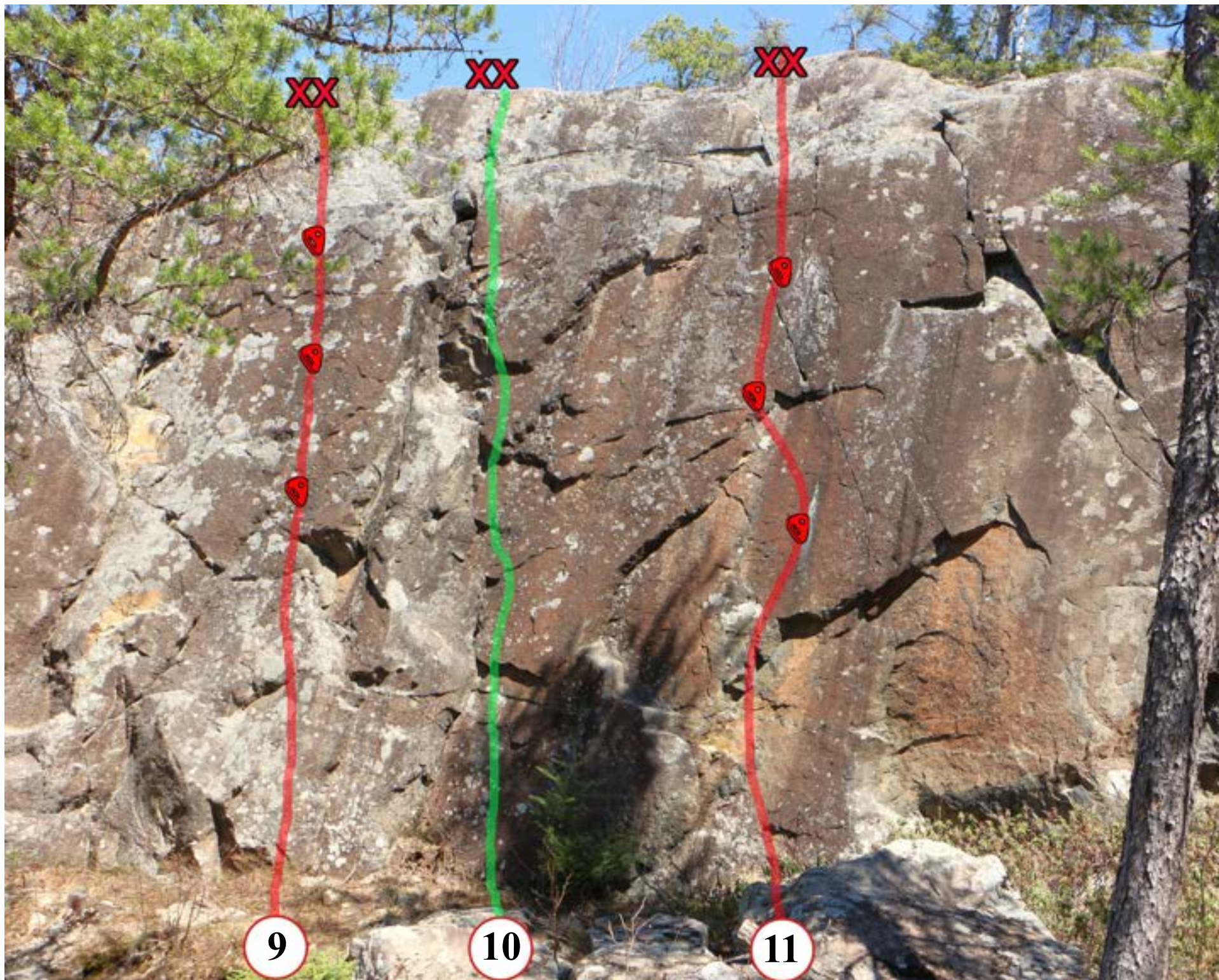
Courte voie sportive, le crux est situé entre le deuxième et troisième scellement. La fin est facile et le relais est sur la dalle en ligne droite avec la voie.
(Phil Larouche, Carolyne Bouffard, juin 2020)

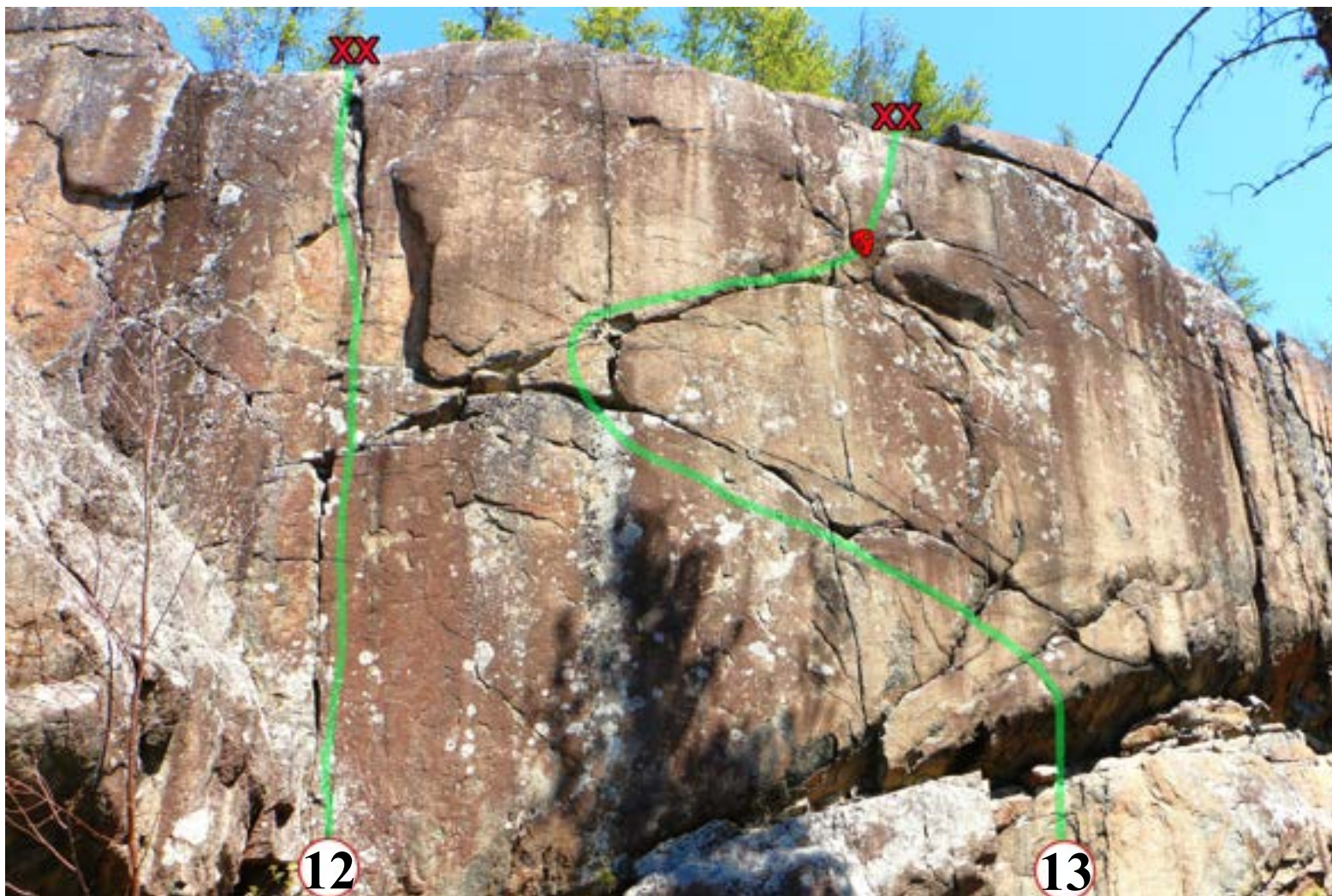
10. Mouche à feu ★ 5.6 1 relais 2 ancrages 10 m

Petite fissure intéressante avec un rétablissement inconfortable au milieu. Se protège bien.
(Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2012)

11. Net Fret Sec 5.12b ★★ 3 ancrages + relais 10 m

Belle voie sportive courte mais soutenue. Une grimpe avec prises inversées et gratons, avec un départ difficile à lire. Attention la première plaquette est un peu près du sol, cette voie demande un bon assureur et une bonne gestion de corde.
(Phil Larouche, Mathieu Chevrier 2015)





12. La pierrade 5.10- ★ 🧰 relais 2 ancrages 10 m

Fissure sur un mur bien vertical, plus exigeante et crux après la petite vire horizontale. Il vaut mieux bien se protéger avant de s'engager dans le crux qui n'est pas évident et demande des petites à micro protections (micro-stopper ou une 00 BD). (Phil Larouche, Ben St-Pierre, 2012)

13. Détour à bécosse 5.11a ★★ 🧰 relais 2 ancrages 10 m

Suivre la fissure en traverse sur la gauche jusqu'au trou, ensuite traverse dans la fissure sur la droite pour terminer en haut du scellement qui protège la section finale de la voie. Voie pompante et difficile à protéger. Des petite cams, tricams, Aliens, micro-stopper peuvent être utiles. (Phil Larouche, Scott Ross, 2017)

L'escalade de bloc à Dalquier

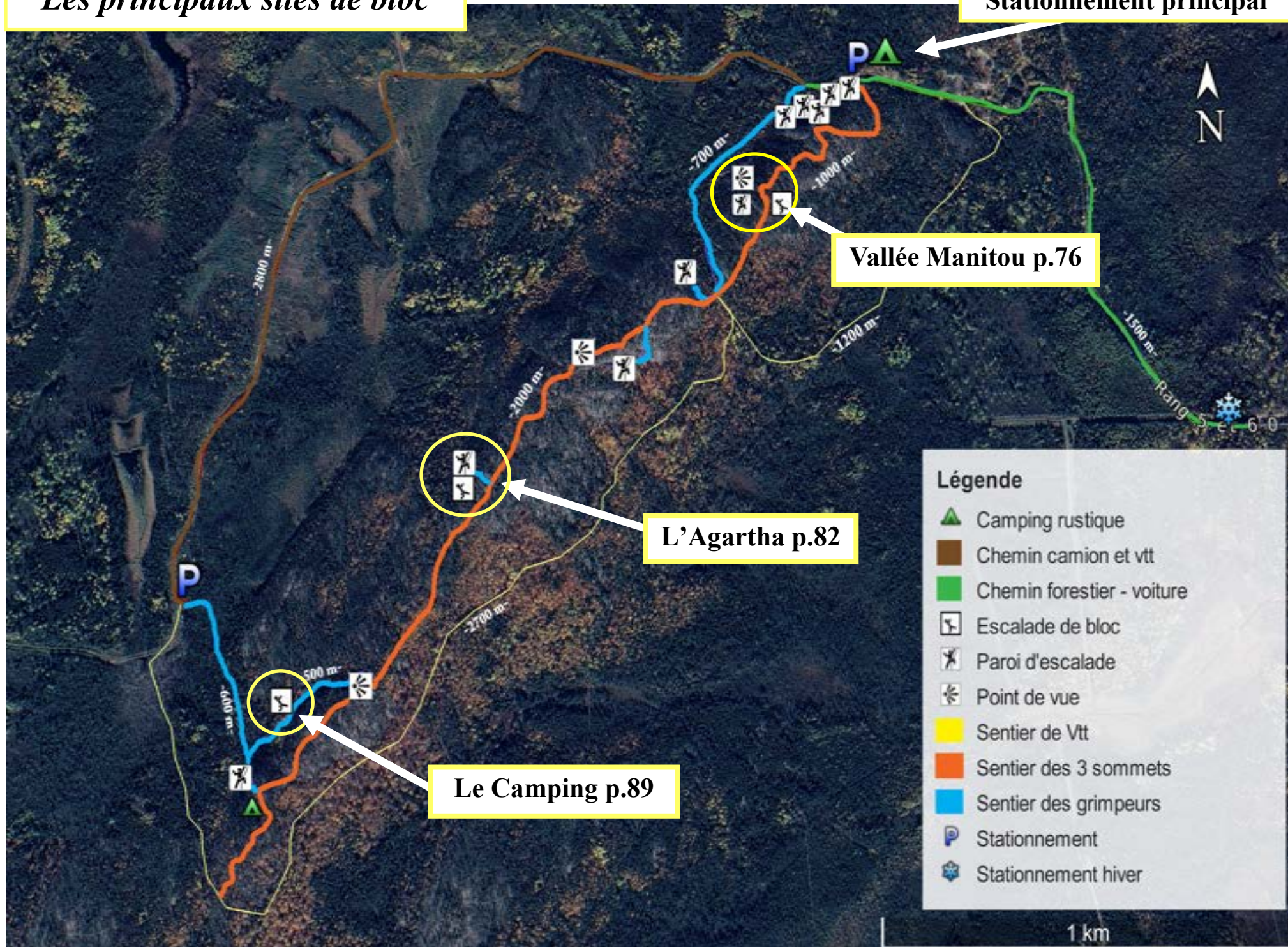
Bien que le site de Dalquier regorge de beau bloc à découvrir pour les plus aventureux, le nettoyage et l'aménagement de ceux-ci demeure marginal par rapport à son potentiel. Plusieurs problème de bloc furent grimpé sans être aménagé au tout début dans les années 2003 à 2005 avant l'arrivée des voies en moulinette. Les plus récents sites comme l'Agartha et le Camping ont été aménagés dans l'optique d'offrir de beaux blocs nettoyés et accessibles.



Les principaux secteurs pour faire du bloc sont au secteur Le Camping, L'Agartha et la Vallée Manitou. D'autre bloc peuvent être grimpé un peu partout le long du sentier des 3 Sommets, au pied de la paroi du site Le Sommet et tout le tour de la 3^{ème} colline.

Les principaux sites de bloc

Stationnement principal



Vallée Manitou Blocs

Les premiers problèmes de bloc se trouvent au point de vue de la première montagne près du foyer pare-étincelles sur le mur fissuré longeant le sentier des 3 sommets. Le site est superbe pour une petite grimpe de fin de journée en admirant le coucher de soleil. On retrouve aussi plusieurs petits problèmes de blocs non-répertoriés V0 à V2, juste en dessous et près du foyer.





1. *Héliothérapie V1* ★ 🧗

La façon la plus évidente et facile de grimper le mur, départ en arrivant sur la gauche.

(Phil Larouche 2003)

2. *La Brèche du Temps V3* ★★ ★ 🧗

La belle fissure qui traverse tout le mur. Départ à droite où la fissure commence, une traverse sur la gauche suivie de la montée en diagonale avec un léger dévers pour sortir en haut.

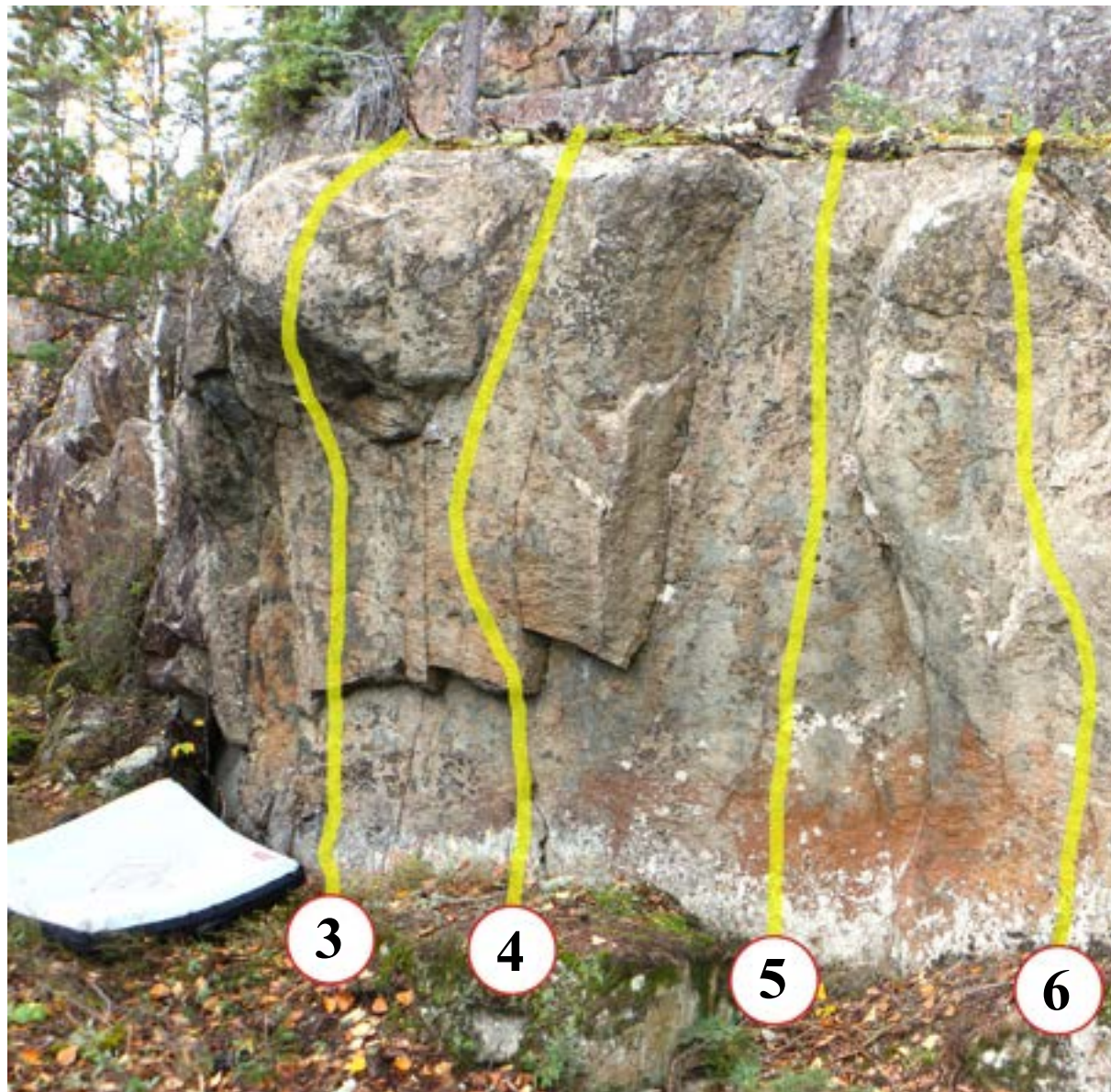
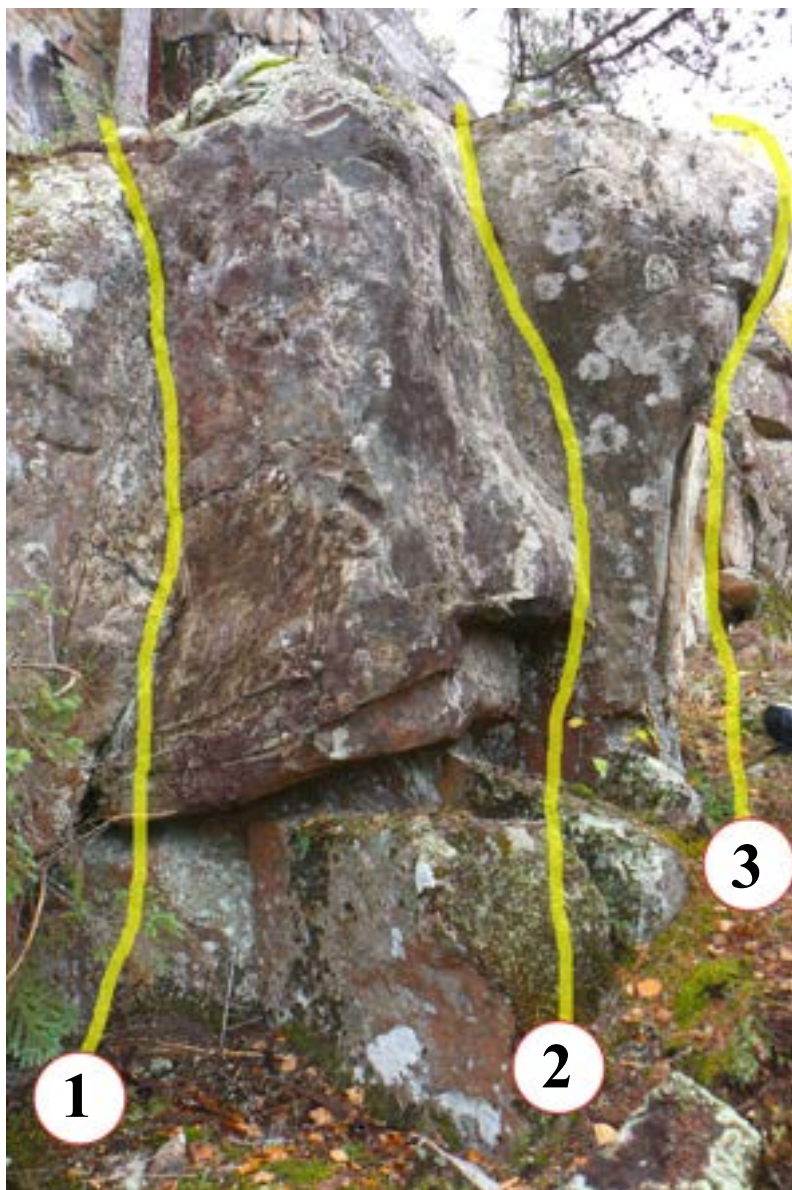
(Phil Larouche 2004)

3. *Vespéral bloc V0* ★ 🧗

La grimpe débute dans la fissure vertical au bout à droite du mur pour se terminer sur l'arête.

(Phil Larouche 2003)

Les prochains problèmes sont situés un peu plus bas après la descente du point de vue dans le sentier des 3 Sommets, au pied des voies de la Vallée Manitou. Tournée à droite au petit sentier balisé en bleu, marcher 50 mètres.



1. Archives access V0 🧗 3 m

Situé complètement à gauche de la zone d'assurage des voies. Suivre la petite fissure dans le dièdre.

2. Lecture Akashique V0 🧗 3 m

Grimper la petite fissure dans un dièdre jusqu'à la terrasse. Ce petit bloc facile est aussi le départ de la voie trad *L'Akasha*.

3. Montée de Kundalini V3 ★★ 🧗 4 m

Le plus beau des problèmes du secteur. Départ sous le petit toit, la sortie difficile demande une bonne recherche. Ce bloc peut aussi être le départ de la voie sport *Kundalini*.

(Phil Larouche 2019)

4. L'Éveil V2 ★ 🧗 4 m

Départ avec unders et grimpe sur la droite du petit surplomb. Une variante un peu plus facile du bloc #3.

5. Etheromania V2 ★ 🧗 3 m

Grimpe de style dièdre en opposition entre les 2 petits ressauts.

6. Premiers pas V1 🧗 3 m

Se grimpe dans la première portion du muret nettoyé dans le sentier, juste après avoir passé les premières voies sport.

Deux autres traverses intéressantes sur le même cailloux



1. Lotus V2 ★

Traverse de gauche à droite sortir en haut du dièdre.

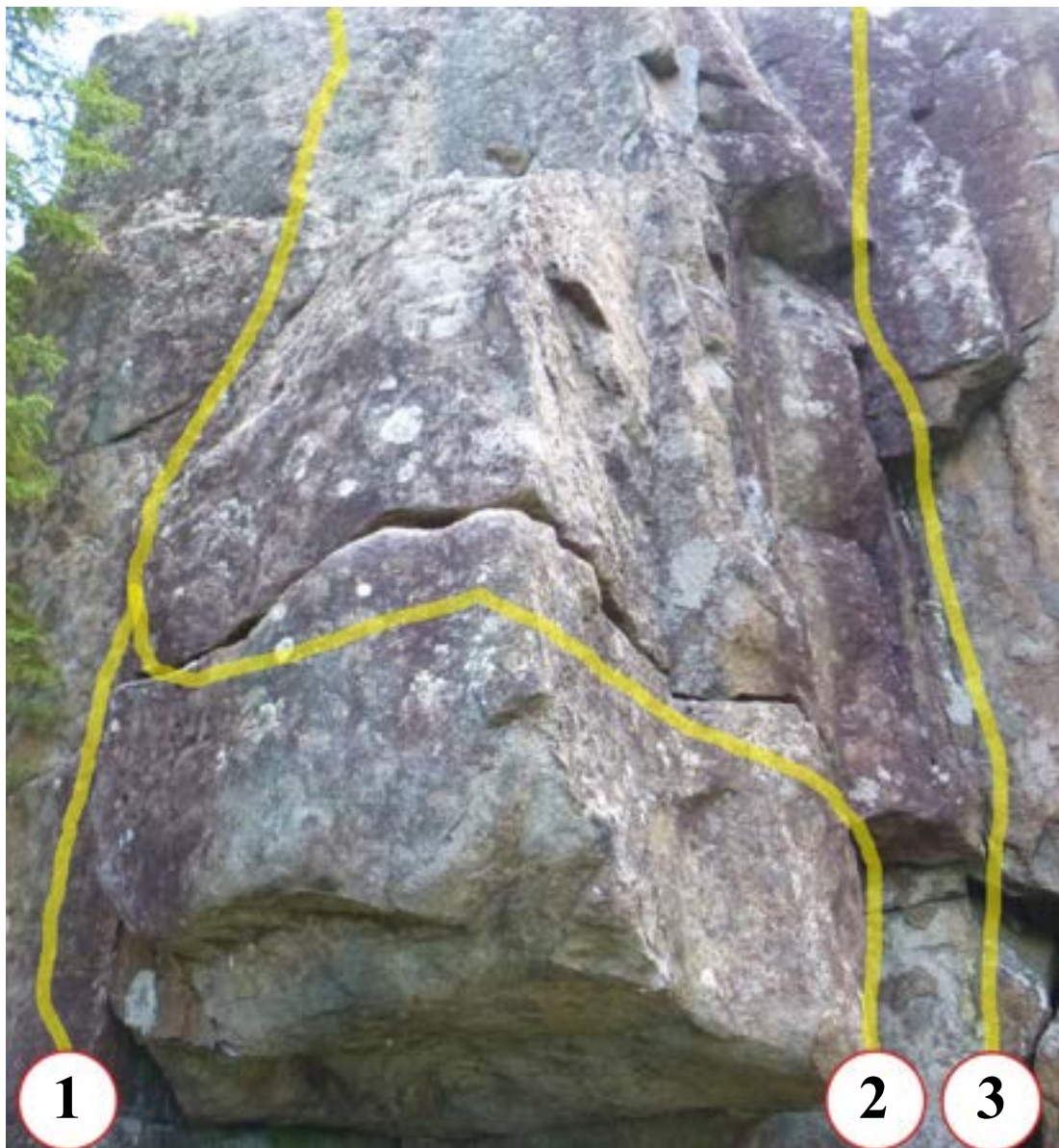
(Jerome Trep, Olivier Maheux 2023)

2. Stutol V3 ★

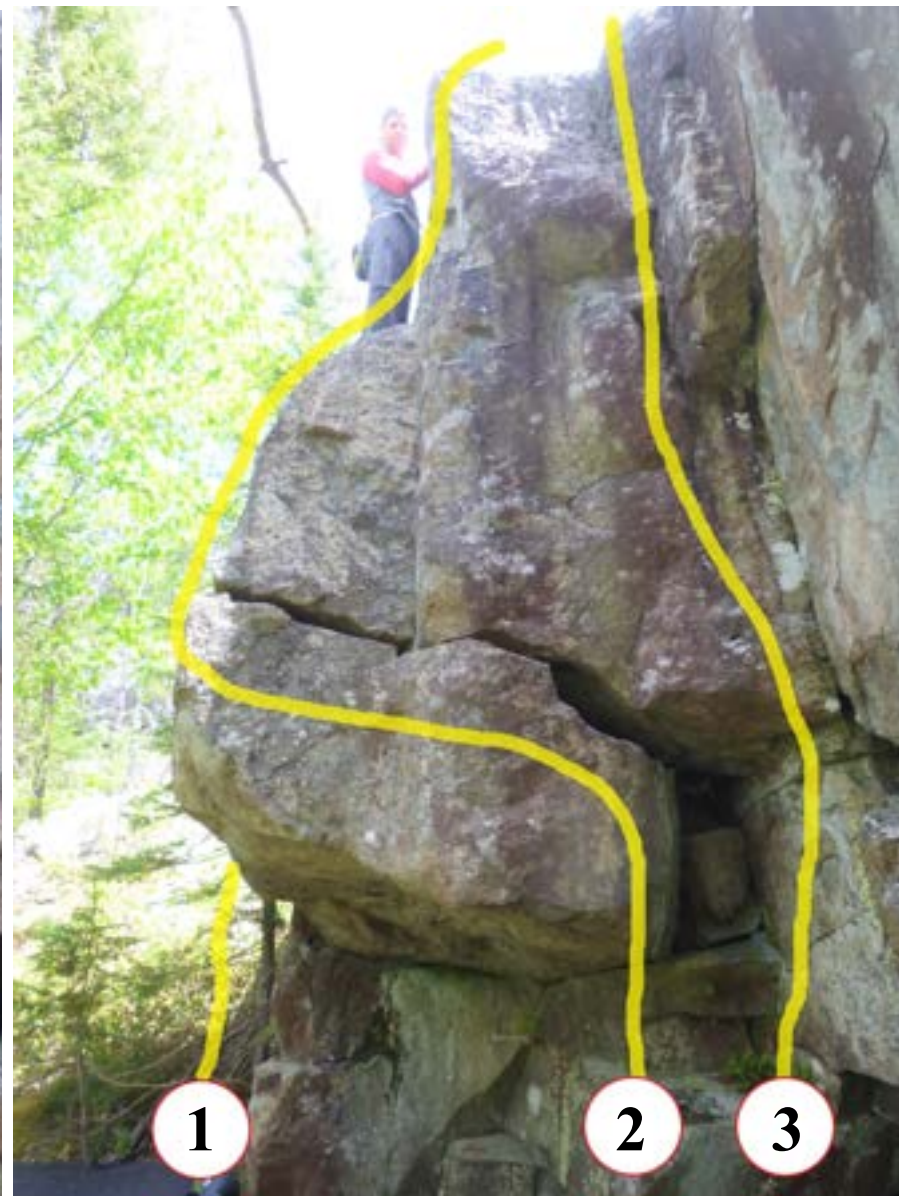
Traverse de droite à gauche.

(Jerome Trep, Olivier Maheux 2023)

Les blocs suivants sont situés tout de suite après la descente du point de vue dans le *sentier des 3 sommets*. On doit quitter le sentier et se diriger vers la droite lorsque l'on aperçoit les premiers blocs. Environ 20 mètres du sentier. Aussi ils sont facilement accessible lorsqu'on se trouve au pied des premières voies de la *Vallée Manitou*.



Tête de tortue vue de face



Tête de tortue vue de côté

1. Tête de tortue V1 ★ 🧗 6 m

Grimper la partie gauche de la *tête de tortue*. Un peu *highball*, 2 à 3 pads recommandés.

2. Snapping turtle V3 ★★ ★ 🧗 6 m

Traverse de droite à gauche dans la bouche de la tortue pour ensuite terminer en haut sur la gauche, même finale que bloc 1. (*Phil et Gé Robert, 2003*)

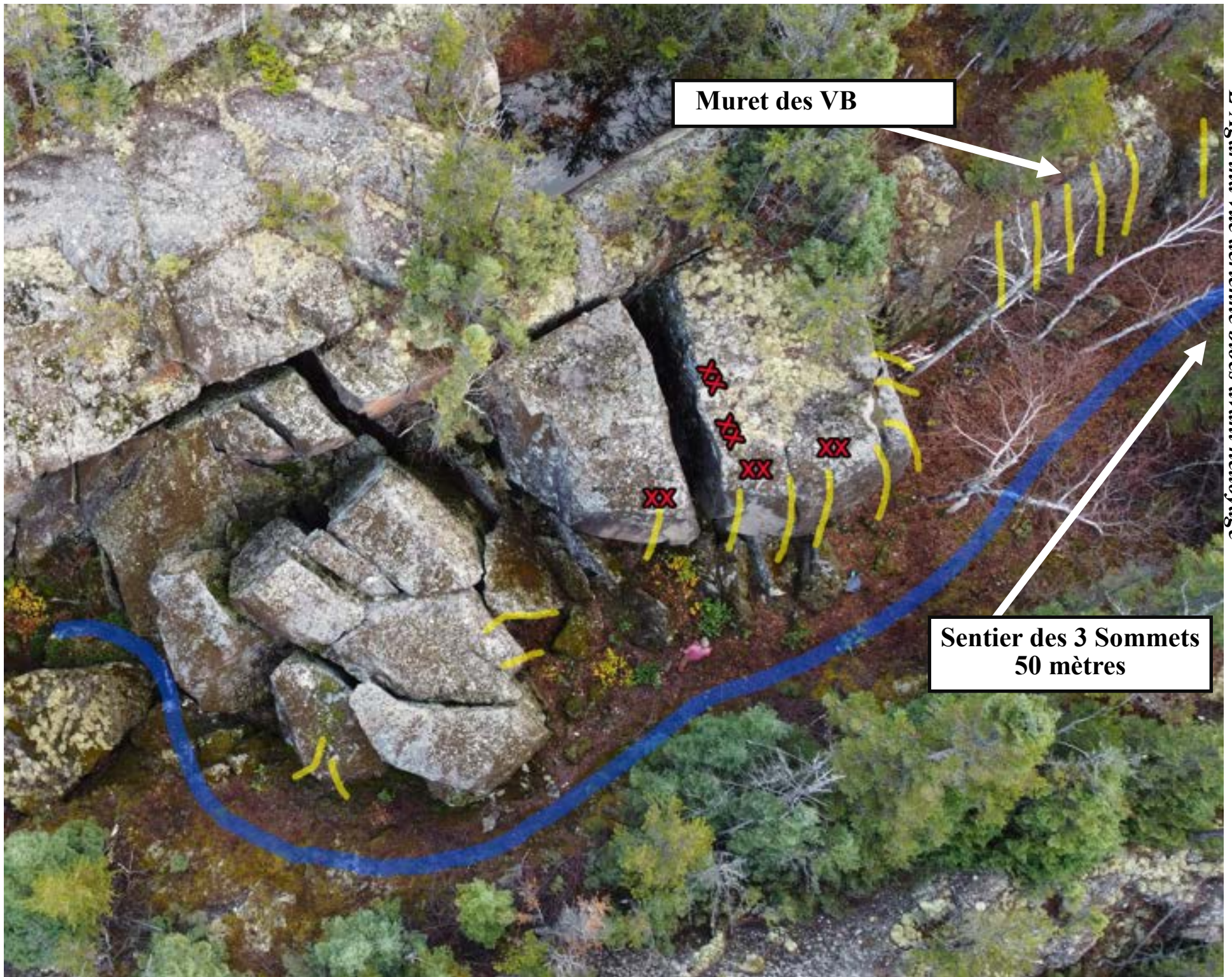
3. La Carapace V2 ★★ 🧗 6 m

Ce problème grimpe le dièdre à droite de la bouche de la tortue. *Highball*, 2 à 3 pads recommandés. (*Gé Robert, 2003*)

Secteur de L'Agartha BLOCS

Pour accéder à ce site de bloc ***voir page 35 et 54.***

Une vingtaine de problèmes de blocs ont été nettoyés sur ce site en 2022. En arrivant au site sur la droite se trouve un petit muret nettoyé avec plusieurs voies faciles parfaites pour les petits, les débutants ou comme réchaud. Ensuite devant vous se tiens un gros bloc fissuré, quelques beaux problèmes s'y trouve dans différent style intéressant. Il y a des ancrages sur le dessus pour tester en moulinette certains problèmes plus (*highball*) avec de mauvais *landings*. En continuant sur le petit sentier vous allez rencontrer des gros monolithes et des problèmes plus courts en gros dévers. Le site offre encore beaucoup de potentiel pour le bloc. Nous allons tenter ici d'offrir la description des principaux problèmes nettoyés et grimpés à ce jour.



Muret des VB

Sentier des 3 Sommets
50 mètres

L'Agartha vue aérienne blocs avant nettoyage



1. *VB*

2. *V0*

3. *VB*

4. *V0*

5. *VB*

6. *VB*

7. *V0*



Le petit muret avec les blocs faciles en arrivant au secteur, hauteur d'environ 4 mètres.

Dans le sentier bleu qui mène au site de l'Agartha, le premier bloc qui nous fait face à droite de la pancarte



1. L'Aregardepas V3 ★★★ 5 m

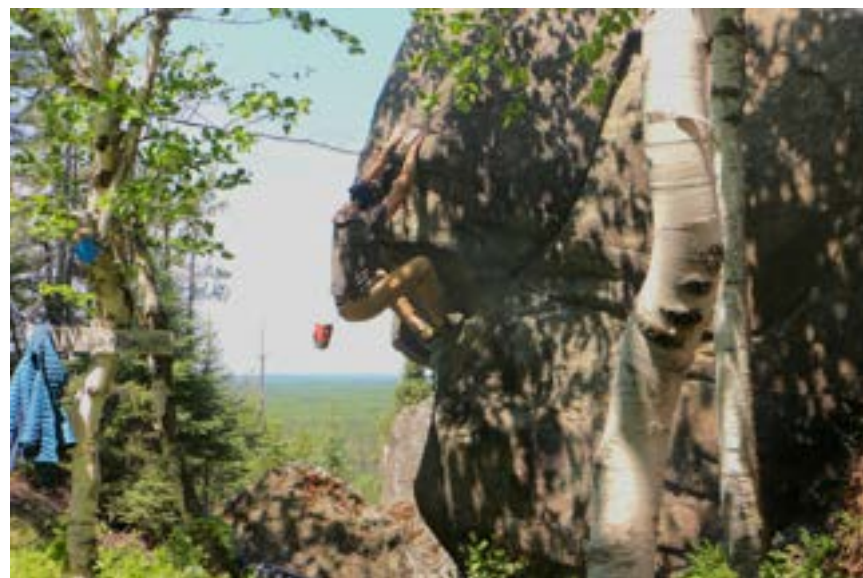
Départ sous le surplomb à gauche. 2 pads sont recommandés. Le *walk-off* se fait par la droite vers le muret des VB ou dégrimper par le dièdre facile sous un conifère.

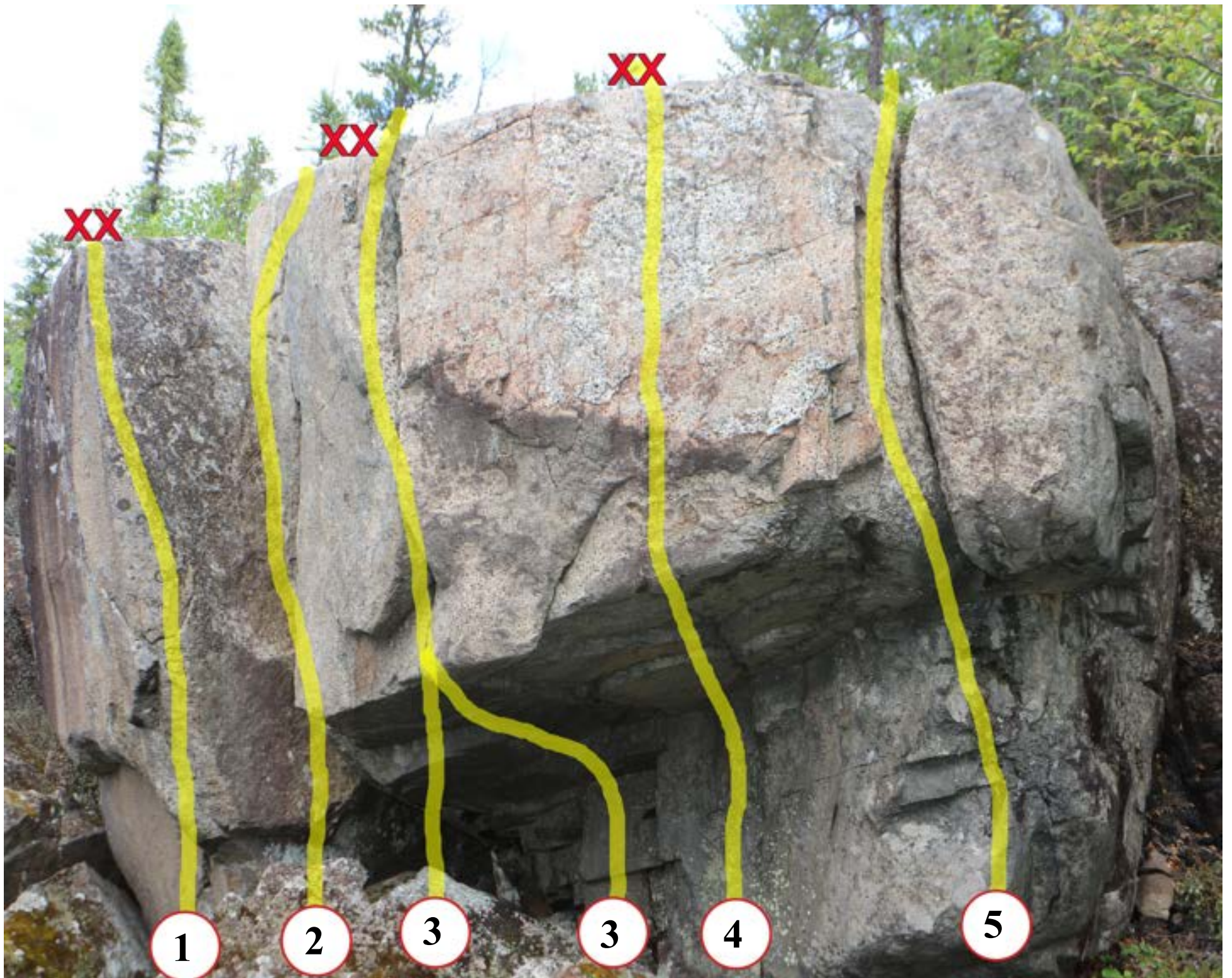
2. Faut pas qu'à casse V2 ★★ 5 m

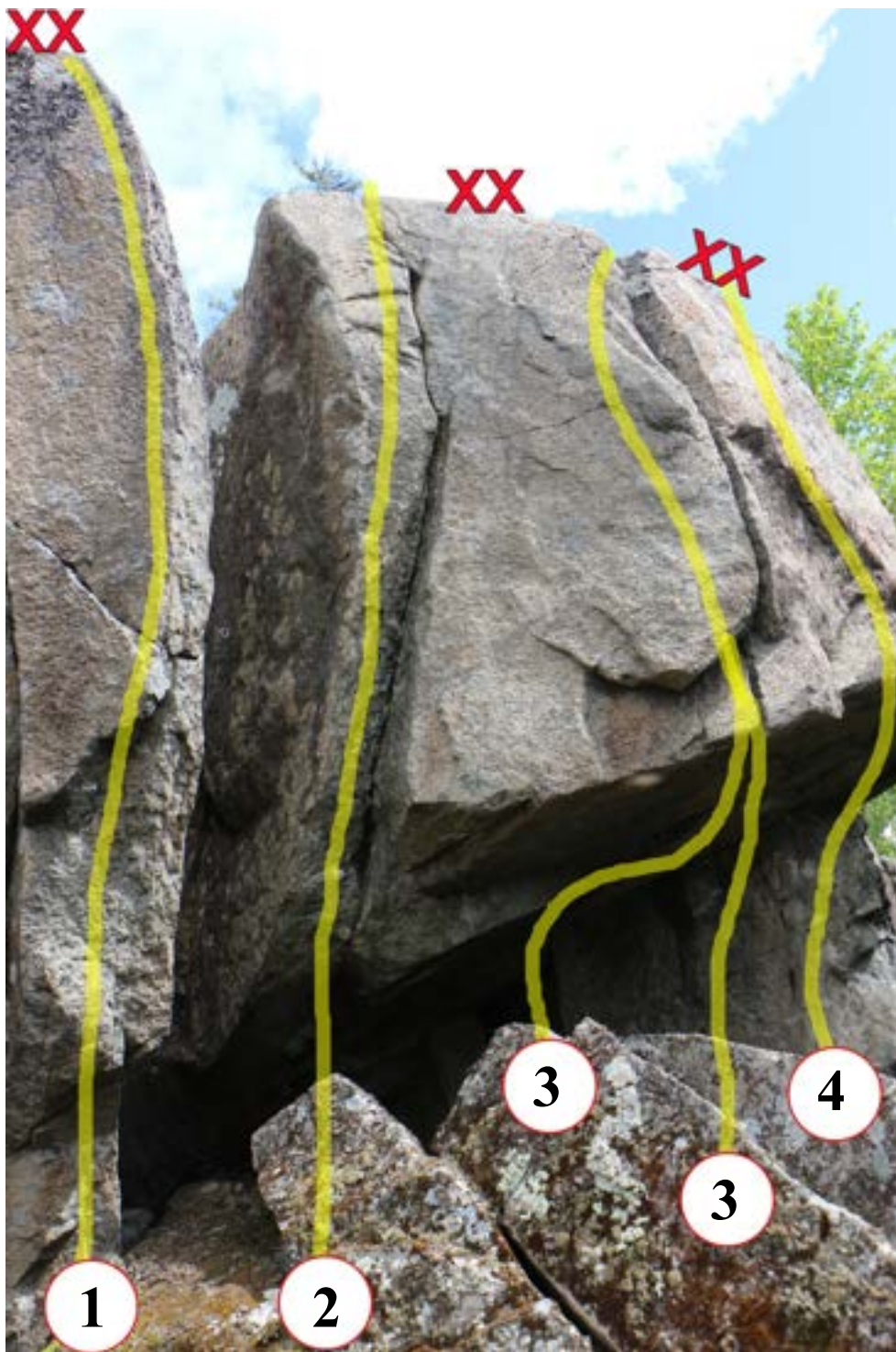
Courte et belle fissure à suivre jusqu'au gros feuillet qui offre une superbe préhension avant la sortie.

3. Le Bastion V2 ★ 5 m

Ce problème grimpe la face lisse sur la droite avec de petite réglettes, une dalle et des prises fuyantes pour sortir en haut.







1. *Moulure de granite V3* ★ ✎ 6 m

Problème plutôt highball sur l'arête du bloc à gauche du couloir entre les 2 blocs. 2-3 pads recommandés. Il est aussi possible de le grimper en moulinette avec les 2 scellements sur le dessus.

2. *Tout-Inclus chez Hadès V3* ★★ ✎ 5 m

Belle fissure à doigt sur la gauche du premier bloc. Il est aussi possible de la grimper en moulinette/trad avec les scellements sur le dessus.

3. *Tour Guidé du Psychopump V3/V5* ★★★ 5 m ✎

Voie qui grimpe la superbe fissure à doigt du milieu. Un départ assis au fond sous le toit fissuré. Sans le départ assis elle offre une belle V3. Le *landing* est instable sur blocs, plusieurs pads et un bon *spotteur* recommandé. 2 scellements pour moulinette sur le dessus à gauche.

4. *La morsure de Cerbère V7?* ★★ ✎ 5 m

Le problème suit la fissure la plus à droite sous le surplomb pour se terminer sur la dalle. Départ assis au fond de la grotte. Difficulté à confirmer, projet.

5. *Croisière sur le Styx V2* ★★ ✎ 5 m

Un départ surplombant pour grimper la première fissure sur la droite du bloc.



Entrée de la grotte

1

1. *Le Portail V1* ★ 4 m

Grimper l'arête du gros bloc à l'entrée de la grotte. Départ assis en dévers.

2. *Booby Trap V2* 6 m

Les 2 prochains problèmes sont situés sur le bloc que l'on retrouve tout de suite en tournant le coin après l'Entrée de la grotte. Petite traverse qui se termine sur dalle. Redescendre par derrière.

3. *Sortie de Secours V1* ★ 6 m

Petite dalle facile près d'une autre entrée de la grotte.



2

3

Secteur Le Camping Blocs

Près du site d'escalade ***Le Camping p.65*** se trouve un superbe champ de bloc. Pour l'instant seulement une quinzaines de problèmes ont été grimpés/nettoyés sur 3 blocs. Il y demeure un grand nombre de blocs à aménager/nettoyer sur ce site à découvrir pour les amateurs de blocs.

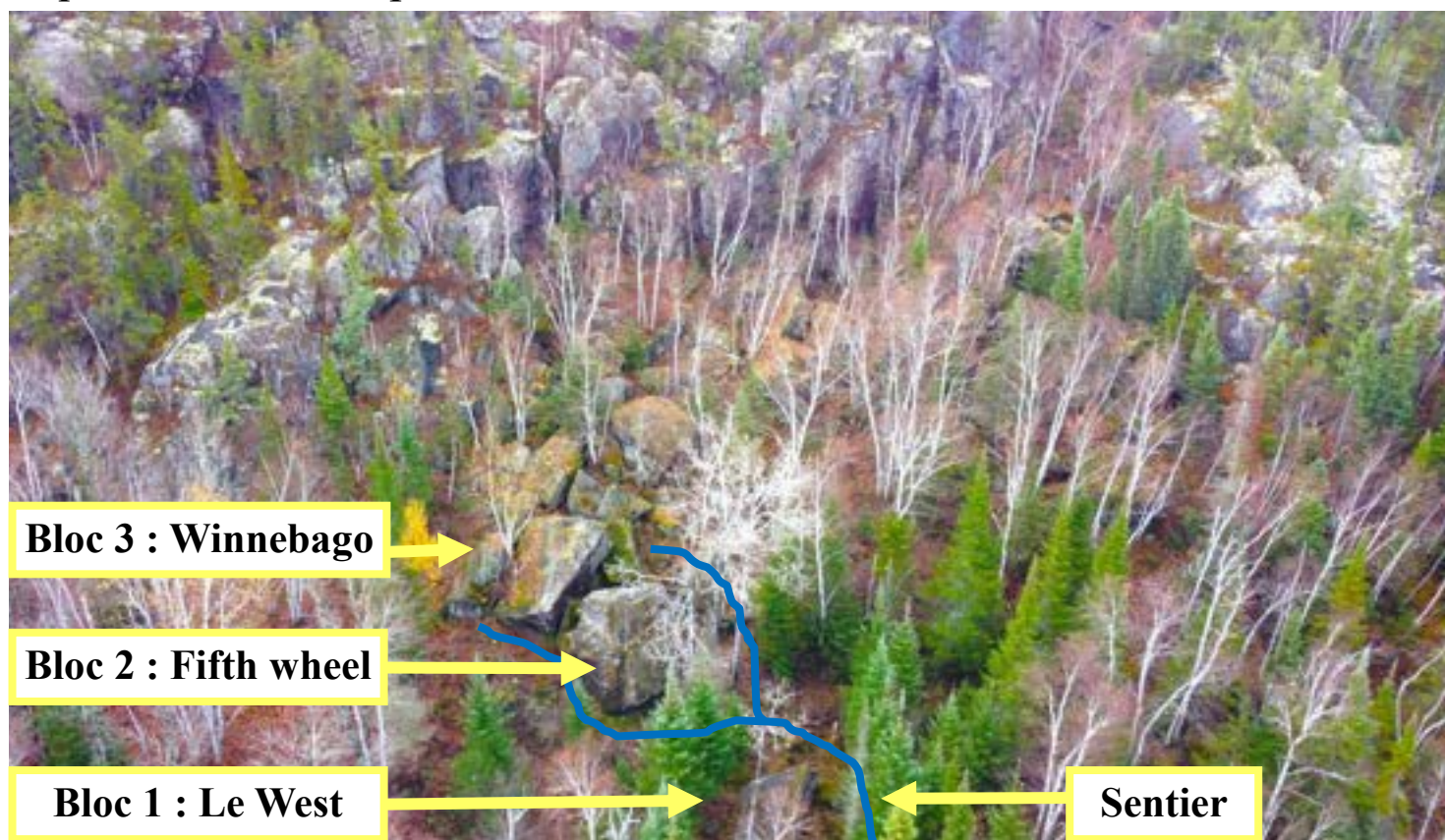
Approche

Voir carte p.75 Stationnement P2. Continuer en véhicule dans le chemin forestier après le stationnement principale tourner à gauche à la première intersection à droite à la deuxième, vous allez passer une tour de chasseur sur votre droite et 700 mètres plus loin vous trouverez le stationnement **P2** de la troisième montagne sur votre gauche. 3 km depuis le premier stationnement. Ensuite suivre le sentier au bout du stationnement jusqu'au site 600 mètres. Dans la dernière montée se trouve un autre petit sentier sur votre gauche qui mène au champ de bloc 100 mètres.

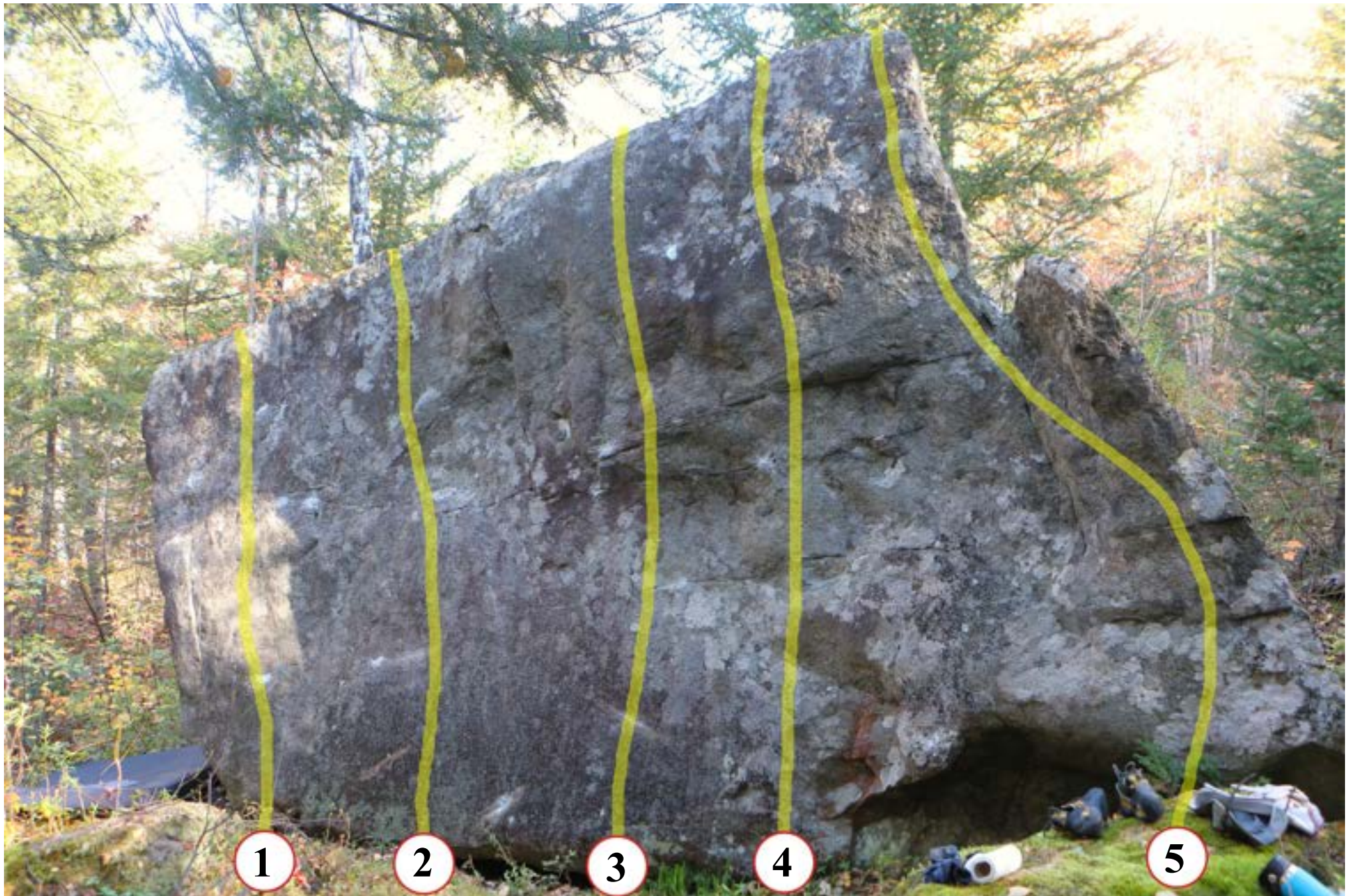
Orientation

Ouest

Il est possible d'y grimper à l'ombre toute la journée.



Bloc 1 : Le West



1. James Cook V0 3 m

Grimpe de type dalle avec réglettes, départ à l'extrémité gauche du bloc.

2. Sven Hedin V1 ★ 3 m

Court bloc un peu plus vertical que le précédent, avec de jolie réglettes.

3. Joker V2 ★★ 4 m

De gentil petit crimps, quelques réglettes et une sortie amusante.

4. Nugget V1 4 m

Départ à droite avant et sans l'arête.

5. Vito Marco Polo V1 4 m

Un départ assis sur la droite avec l'arête.

6. Columbus 2 V3 ★ 4 m

Le problème se trouve en contournant le bloc par la droite. Départ assis sous le surplomb.

7. Jules Verne V3 ★ 4 m

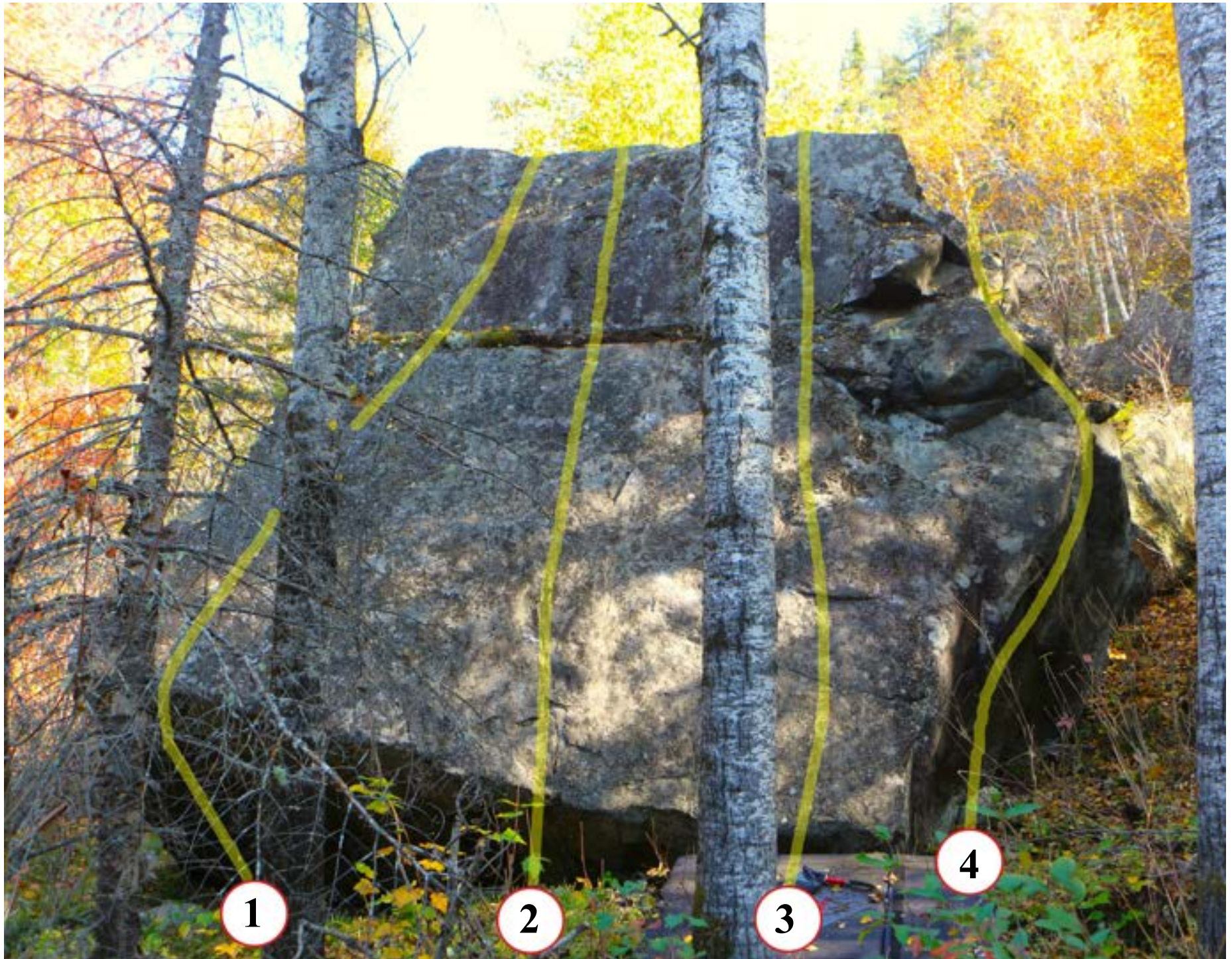
Traverse sympathique de droite à gauche à l'arrière du bloc, même sortie que #8.

8. Kepler V3 ★★ 3 m

Départ assis sous le dévers près de l'arbre et traverser sur la droite pour sortir avec l'arête. (Phil 2013)



Bloc 2 : Fifth wheel



1. Grand Design Solitude V?? 7 m

Départ couché sous le toit évident à gauche du bloc. Ce problème très difficile n'a jamais été réussi.

2. Coachmen V1 ★ 6 m

Longue dalle highball au milieu du gros bloc. Se grimpe avec quelques bonnes réglettes et adhérences.

3. Dutchmen V2 ★ 6 m

Un peu plus verticale que le précédent avec réglettes et crimps. Les derniers mètres ne sont pas bien nettoyés, le frottement c'est fait en la grimpeant.

4. Jayco V4/V2 ★ 5 m

Le problème grimpe le dévers à droite du gros bloc. Départ assis V4, départ debout V2. (Math Chevrier 2013)

5. Palomino V3 ★ 4 m

Contourner le bloc par la droite et grimper le problème avec un départ assis sous le dévers prononcé.

6. Skyline V1 ★ 6 m

En contournant par la gauche le bloc on retrouve une longue face highball. Grimper la partie gauche. Attention c'est facile mais haut !

7. Starcraft V2 ★ 6 m

Le problème grimpe la partie droite du highball, départ sur dalle en adhérences.





Bloc 3 : Winnebago



1. Winnebago V2 ★ 4 m

Le seul problème d'ouvert à l'ouest de ce beau bloc de granite. Léger dévers et sortie sur arête.

Index des voies

Le Menhir p.13

- ☐ Relais 101 5.8
- ☐ Pop Mécanique 5.10a
- ☐ Claustro 5.8
- ☐ Cylindrique le Germain 5.10b
- ☐ Le Menhir 5.10 -

La Maternelle p.15

- ☐ Bricolage 5.4
- ☐ La revanche de Maya 5.7
- ☐ Un tour sur le petit pot 5.6
- ☐ Allergique au Nuts 5.6
- ☐ Ludicatif 5.5
- ☐ Hakuna Matacam 5.4
- ☐ La dalle à sieste 5.5

Paroi école p.22

- ☐ Le Téton d'Amos 5.8
- ☐ La Montée du Clocher 5.6
- ☐ Variante mixte de La montée du clocher 5.8
- ☐ Rentrée scolaire 5.9
- ☐ Le Décrocheur 5.13
- ☐ L'école buissonnière 5.7
- ☐ Congé pédagogique 5.6
- ☐ Coccyx enflé 5.10b
- ☐ Le singe descend de l'homme 5.10c
- ☐ Propédeutique 5.8
- ☐ La cote R 5.9
- ☐ C.P.E 5.6

Les Mycologues p.28

- ☐ Morchella Esculanta 5.10d
- ☐ La route des champignons 5.3

- ☐ Shiitake 5.7
- ☐ Pleurotte pas c dure 5.12b
- ☐ Matsumlapété 5.12R
- ☐ Pied de moutons 5.10+

Le Sphinx p.32

- ☐ Necropolis 5.5
- ☐ Saqqarament 5.12-
- ☐ Mastaba 5.8
- ☐ Imhotep 5.7
- ☐ Vieux chacal 5.9
- ☐ L'école du mystère de l'oeil d'Horus 5.6
- ☐ La sortie du temple 5.7
- ☐ Isis et Osiris 5.8
- ☐ Sethisfaction 5.10a
- ☐ L'Énigme du Sphinx 5.11b
- ☐ Amon-Rê 5.10b
- ☐ Le tombeau maudit de Toutankhâmon 5.10b

Vallée Manitou p.39

- ☐ Wakon 5.9-
- ☐ Nimaamaa-aki 5.11c
- ☐ Gitche Manitou 5.10b
- ☐ Matchi Manitou 5.12b
- ☐ Awasadjiw 5.10b
- ☐ Adjive 5.10a
- ☐ L'Akasha 5.11a
- ☐ Kundalini 5.11b
- ☐ Cam unique 5.6
- ☐ La quête de vision 5.9
- ☐ Baptême de roche 5.7
- ☐ Simplicité volontaire 5.6

Cap Noir p.44

- ☐ 2 temps 3 mouvements 5.10-
- ☐ Gecko Boréal 5.11d
- ☐ Zeitgeist 5.12c
- ☐ Guano Express 5.10c
- ☐ La Gouttière 5.9+
- ☐ Sortie de Mutants 5.10c

Le Sommet p.50

- ☐ El chimenea de papá Noel 5.6
- ☐ Balade panoramique 5.9
- ☐ La flèche verte 5.10b
- ☐ Le corbeau 5.9
- ☐ Green Jelly 5.9
- ☐ Twist and Lock 5.8R
- ☐ Twister 5.5
- ☐ Cracknium 5.4
- ☐ Scramble Scrabble 5.6R
- ☐ Dominos 5.6R
- ☐ Block lego 5.7
- ☐ Serpents et échelles 5.3

L'Agartha p.57

- ☐ L'Âge de Roche 5.12-
- ☐ Gros Mammouth 5.12a
- ☐ Le Biface 5.11b
- ☐ Doigts de silex 5.11c
- ☐ Microlithes 5.7
- ☐ La Résurgence 5.11b
- ☐ L'allégorie de la caverne 5.10d
- ☐ Collapsophobie 5.6
- ☐ Les Déversnautes 5.12c
- ☐ Shambhala 5.12b
- ☐ Survol de Byrd 5.10c

- ☐ Follow the white rabbit 5.11d
- ☐ Down the rabbit hole 5.9
- ☐ Le couloir 5.3
- ☐ Vestibule Troglodyte 5.3

Le Camping p.69

- ☐ Tire-toi une bûche 5.7
- ☐ Butane 5.9
- ☐ Propane 5.9
- ☐ Jetboil 5.11-
- ☐ Naphta 5.10a
- ☐ Kérosène crack 5.10a
- ☐ Mâchemollow 5.8
- ☐ En botte à pine 5.2
- ☐ Frappabord 5.8
- ☐ Mouche à feu 5.6
- ☐ Net Fret Sec 5.12b
- ☐ La pierrade 5.10-
- ☐ Détour à bécosse 5.11a

Index Blocs

Vallée Manitous p.76

- ☐ Hélio-thérapie V1
- ☐ La Brèche du Temps V3
- ☐ Vespéral bloc V0
- ☐ Archives access V0
- ☐ Lecture Akashique V0
- ☐ Montée de Kundalini V3
- ☐ L'Éveil V2
- ☐ Etheromania V2
- ☐ Premiers pas V1
- ☐ Lotus V2
- ☐ Stutol V3
- ☐ Tête de tortue V1
- ☐ Snapping turtle V3
- ☐ La Carapace V2

L'Agartha p.82

- ☐ B1 VB
- ☐ B2 V0
- ☐ B3 VB
- ☐ B4 V0
- ☐ B5 VB
- ☐ B6 VB
- ☐ B7 V0
- ☐ L'Aregardepas V3
- ☐ Faut pas qu'à casse V2
- ☐ Le Bastion V2
- ☐ Moulure de granite V3
- ☐ Tout-Inclus chez Hadès V3
- ☐ Tour Guidé du Psychopump V3/V5
- ☐ La morsure de Cerbère V7?
- ☐ Croisière sur le Styx V2

- ☐ Le Portail V1
- ☐ Booby Trap V2
- ☐ Sortie de Secours V1

Le Camping p.89

- ☐ James Cook V0
- ☐ Sven Hedin V1
- ☐ Joker V2
- ☐ Nugget V1
- ☐ Vito Marco Polo V1
- ☐ Columbus 2 V3
- ☐ Jules Verne V3
- ☐ Kepler V3
- ☐ Grand Design Solitude V??
- ☐ Coachmen V1
- ☐ Dutchmen V2
- ☐ Jayco V4/V2
- ☐ Palomino V3
- ☐ Skyline V1
- ☐ Starcraft V2
- ☐ Winnebago V2



Informations d'urgence

Fédération québécoise



Nom du site ou secteur (appellation populaire) : Dalquier		Nom officiel du site : SAINT-FÉLIX-DE-DALQUIER	
Réception câblée : Oui		Évacuation Classe 3	
Où est le téléphone le plus près : 358 Rang 5 et 6 O Saint-Félix-de-Dalquier, Québec			
Distance de celui-ci :			
CONTACTS : URGENCE 911		Sauvetage local : N/A	
Coordonnées GPS du Stationnement des groupes : 48.653586, -78.170689			
Adresse la plus proche : 358 Rang 5 et 6 O Saint-Félix-de-Dalquier, Québec			
Directions : D'Amos prendre la route 109, rouler 8 km direction nord, prendre chemin du rang 5 et 6 à gauche, rouler jusqu'au fond du rang 3.5 km, tourner à droite à la barrière sur un vieux chemin forestier. Rouler 1.5 km pour se rendre au stationnement le plus près des parois. Vous pouvez aussi vous stationner à la gravière près du petit erpique (300 mètres du marche supplémentaire).			
Coordonnées GPS de la paroi :			
Le Menhir : 48.653603, -78.171355		Mycologue : 48.652606, -78.172825	
Cap Nord : 48.648920, -78.179213		Le Sommet : 48.646194, -78.184034	
L'AGARTHEA : 48.648169, -78.184710		Le Sphinx : 48.654604, -78.174125	
Le Camping : 48.643713, -78.192358		Pari École : 48.652881, -78.173660	
Type d'escalade : Rocher		Hauteur : 10 à 25 mètres	
Moutonnerie, premier de corde sportif et Traditionnel		Escalade d'une longueur	
ÉVACUATION HORS PAROI			
Distance du stationnement à la paroi école : 200 mètres			
Temps : 15 minutes			
Sentier pédestre			
Spécifications : Facile : Sentier assez large pour porter une planche dorsale.			
Directions : Suivez le sentier d'accès pour les groupes.			
Point rencontre ambulance : 48.653586, -78.170689			
Lien carte google			
SENTIER D'APPROCHE (GRIMPEUR) MEME QUE POUR L'ÉVACUATION			
SENTIER D'ACCÈS AU SOMMET & ÉVACUATION EN PAROI			
PAROI ÉCOLE	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier à droite de la paroi.	
LE MENHIR	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier à gauche de la paroi.	
LE SPHINX	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier à droite de la paroi.	
LES MYCOLOGUES	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier à droite de la paroi.	
CAP NORD	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier à gauche de la paroi.	
LE SOMMET	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier qui mène à la paroi avant de descendre.	
L'AGARTHEA	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier qui mène à la paroi.	
LE CAMPING	Facile	Le dessus de la paroi est accessible par le sentier à gauche et à droite de la paroi.	
MATERIEL D'ÉVACUATION ET DE RECORDS SUR PLACE		EMPLACEMENT :	
Panier d'évacuation		48.653586, -78.170689	
HÔPITAL LE PLUS PRÈS : HÔPITAL D'AMOS			
Adresse : 822 4 ^e Rue O. Amos, QC J9T 2B2			
Distance : 13 minutes / 13.4 kilomètres			

Urgence 911

Panier d'évacuation derrière le point d'info



4545, avenue Pierre-De Coubertin, Montréal (Québec), H1V 0B2
Tél. : (514) 252-3004, sans frais : 1 800 204-FQME (3763)
www.fqme.qc.ca

Un rack plein de remerciements

Un **Merci** très sincère à mes premiers partenaires et amis qui ont aidés de près ou de loin au développement de ce site: Médérique Cossette, Gérémi Robert, Philippe Beausoleil, Benoit St-Pierre, Mathieu Chevrier.

Merci à tous mes ami(e)s grimpeurs, grimpeuses avec qui j'ai vécu de bon moments en montagne.

Merci à David Gilbert pour les superbes photos de drone.

Merci à la Fédération Québécoise de la Montagne et de l'Escalade et Alexis Beaudet-Roy. Pour le soutien, le matériel fixe et l'affichage d'après l'affiliation du site en 2017.

Merci au Club d'Escalade le Rappel du Nord pour leurs soutien.

BONNE GRIMPE!



Merci aux Partenaires

